

SR: SPARKTOY - KORISNIČKO UPUTSTVO

SPECIFIKACIJE PROIZVODA

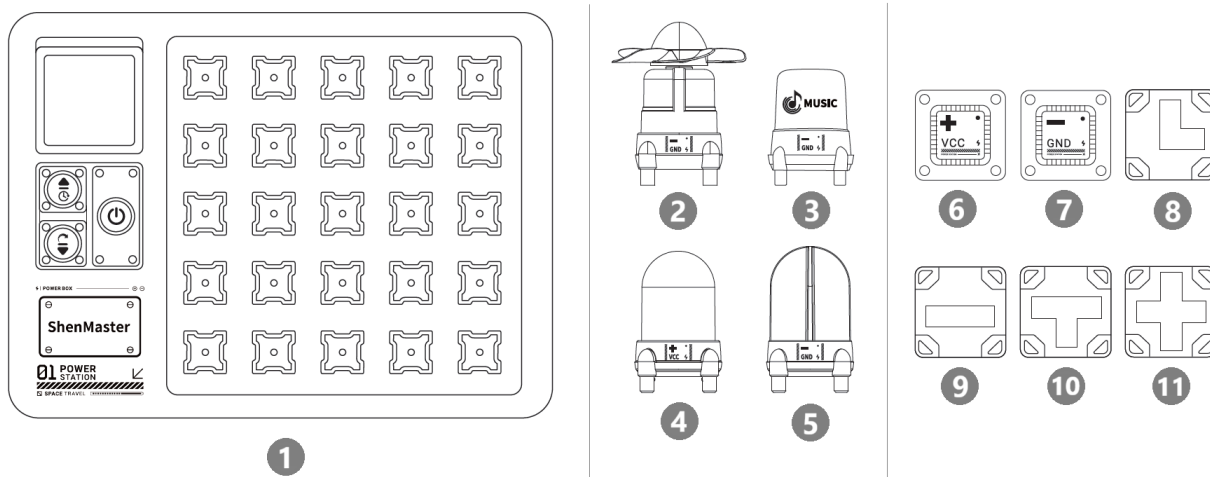
Model proizvoda: 9911A

Baterija: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Ulaz za punjenje: 5 V, 2 A (USB)

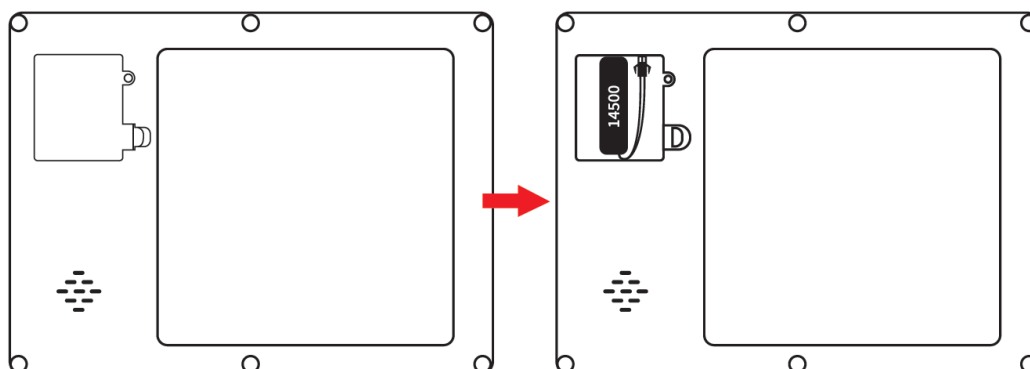
Preporučeni uzrast: 3+

SADRŽAJ PAKOVANJA



1. Tabla za igru (1x)
2. Modul ventilatora (1x)
3. Muzički modul (1x)
4. Svetlosni modul (1x)
5. RGB modul (1x)
6. Modul pozitivnog pola (1x)
7. Modul negativnog pola (1x)
8. L konektor (4x)
9. Ravni konektor (4x)
10. T konektor (3x)
11. Krstasti konektor (+) (3x)

INFORMACIJE O BATERIJI

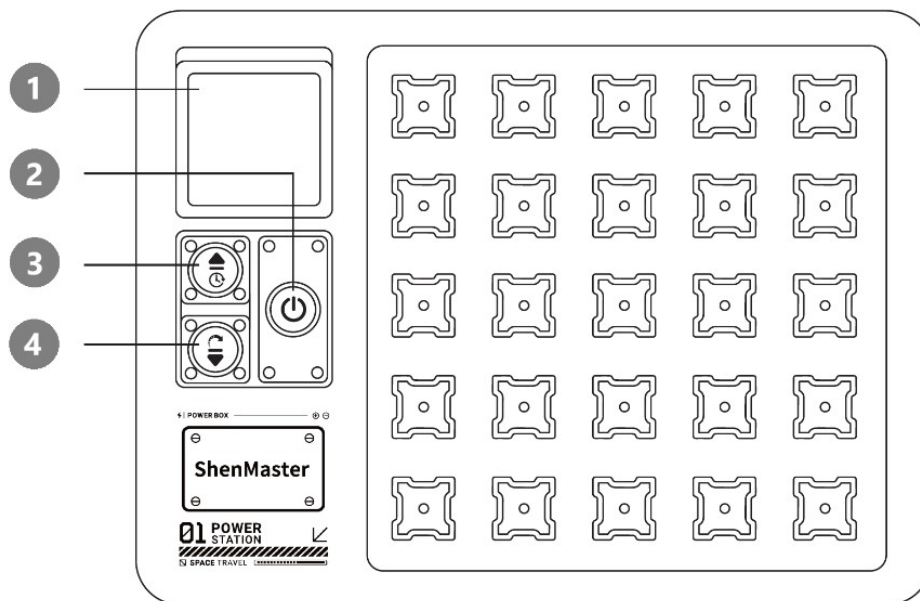


1. Proizvod je opremljen punjivom litijum-jonskom baterijom 14500 nominalnog napona 3,7 V i nazivnog kapaciteta 500 mAh.
2. Uređaj se automatski isključuje nakon 30 minuta neaktivnosti.
3. Kada napon baterije padne ispod 3,3 V, uređaj će emitovati zvuk upozorenja i automatski se isključiti. Izvadite bateriju i napunite je pre dalje upotrebe.
4. Tokom punjenja USB indikator punjenja svetli crveno. Indikator se isključuje kada je punjenje završeno. Za punjenje koristite standardni USB izvor napajanja od 5 V.

Bezbednosna uputstva za bateriju

- Proizvod koristi zamenjivu punjivu litijum-jonsku bateriju od 3,7 V.
- Proizvod koristi 5 V DC interfejs za punjenje. Ne koristite napajanje višeg napona.
- Nemojte kratko spajati priključke za napajanje.
- Punjive baterije smeju da se pune samo pod nadzorom odrasle osobe.
- Ovaj proizvod nije pogodan za decu mlađu od 3 godine.
- Koristite samo preporučene adaptere za napajanje ili transformatore. Adapteri za napajanje i transformatori ne smatraju se delom igrčke. (USB kabl za punjenje je uključen.)
- Ovaj proizvod sadrži elektronske komponente i ne sme se potapati u vodu niti koristiti u vlažnim okruženjima. Površinsku prljavštinu očistite čistom, mekom i suvom krpom.
- Redovno pregledajte žice, konektore, kućište i sve komponente radi znakova oštećenja. Ako se uoče bilo kakva oštećenja ili nepravilnosti, prekinite upotrebu dok proizvod ne bude pravilno popravljen.

PREGLED KONTROLA



1. Ekran
2. Dugme za uključivanje / potvrdu / početak
3. Dugme za prethodni nivo / tajmer
4. Dugme za sledeći nivo / nazad
5. Položaj OFF
6. Položaj ON

Funkcije kontrola

- **Uključivanje:** Pritisnite i držite dugme za uključivanje. Čuće se početni zvuk i ekran će se aktivirati.
 - **Isključivanje:** Dok je uređaj uključen, pritisnite i držite dugme za uključivanje da biste isključili uređaj. Uređaj će se takođe automatski isključiti nakon 30 minuta neaktivnosti.
 - **Tihi režim:** Pritisnite i držite dugmad za prethodni i sledeći nivo istovremeno da biste omogućili ili onemogućili tihi režim.
 - **Režim vremenskog izazova:** Pritisnite i držite dugme za prethodni nivo / tajmer da biste ušli u režim vremenskog izazova.
 - **Izbor nivoa:** Pritisnite i držite dugme za sledeći nivo / nazad da biste izabrali bilo koji nivo od 1 do 50.
-

REŽIMI IGRE

1. Normalni režim

Pratite uputstva prikazana na ekranu za postavljanje potrebnih modula. Zatim pomoću konektora pravilno dovršite strujno kolo i pređite nivo.

2. Režim vremenskog izazova

Pravilno dovršite strujno kolo u okviru zadatog vremenskog ograničenja da biste prešli nivo. Svi nivoi mogu se igrati u režimu vremenskog izazova. Tokom izazova reprodukuće se zvukovi podsetnika za odbrojavanje.

Normalni režim

U normalnom režimu ekran ostaje na trenutno izabranom nivou.

Nakon dovršetka strujnog kola kratko pritisnite dugme za uključivanje da biste proverili svoje rešenje. Ako se reprodukuje zvuk uspeha, nivo je pravilno završen, strujno kolo je pod naponom i moduli će normalno raditi.

Režim vremenskog izazova

1. Nakon ulaska u režim vremenskog izazova kratko pritisnite dugme za uključivanje da biste započeli izazov. Započće odbrojavanje od 300 sekundi.
2. Nakon dovršetka strujnog kola kratko pritisnite dugme za uključivanje da biste potvrdili svoje rešenje.
3. Ako je rešenje netačno, prikazaće se obaveštenje o neuspehu, a ekran će ostati na trenutnom nivou. Pritisnite dugmad za prethodni i sledeći nivo istovremeno za ponovni pokušaj.
4. Ako je izazov uspešno dovršen, reprodukuće se zvuk uspeha, strujno kolo će biti pod naponom i svi moduli će normalno funkcionisati. Ekran će zatim prikazati vreme završetka.

Režim vremenskog izazova uključuje ukupno odbrojavanje od 300 sekundi. Zvuk podsetnika reprodukuje se svakih 60 sekundi:

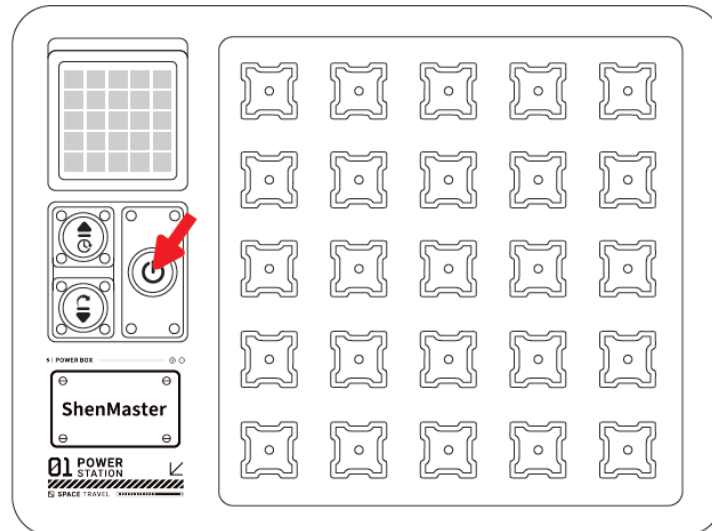
- 1 podsetnik na 60 sekundi
- 2 podsetnika na 120 sekundi
- 3 podsetnika na 180 sekundi
- 4 podsetnika na 240 sekundi

Ako se vremensko ograničenje prekorači, izazov će se smatrati neuspešnim. Uređaj će se automatski isključiti nakon 30 minuta neaktivnosti.

PRIMER IGRE

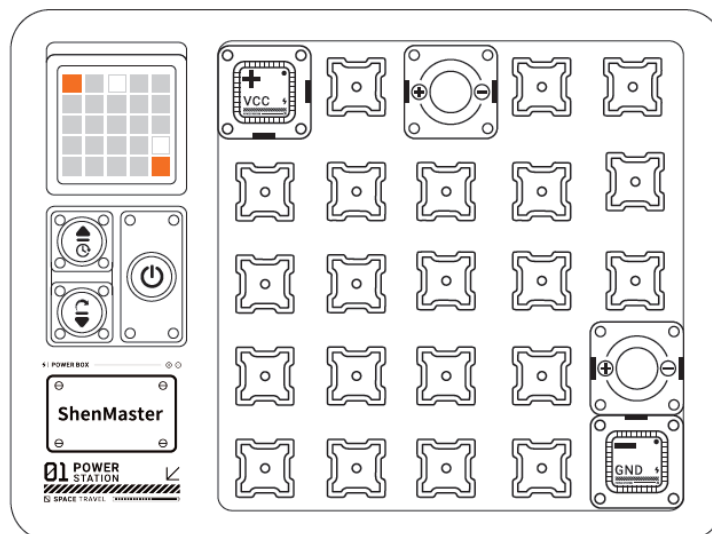
1. Pokrenite igru

Pritisnite i držite dugme za uključivanje da biste uključili uređaj. Koristite dugmad za prethodni i sledeći nivo za izbor nivoa.



2. Postavite module

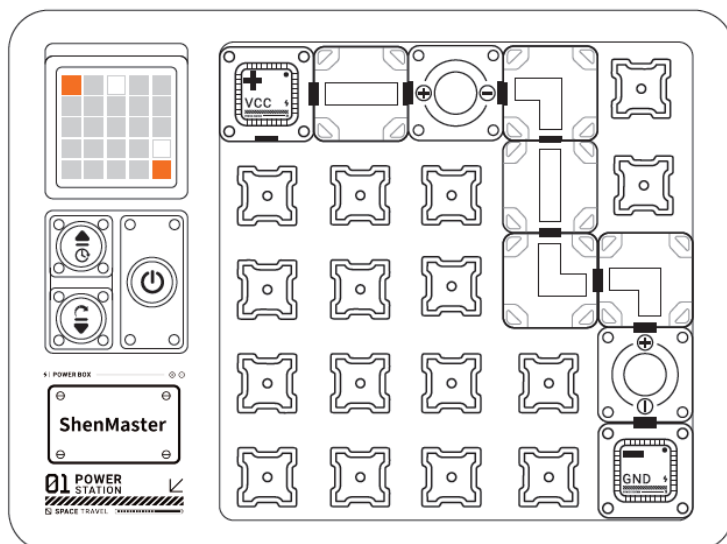
Postavite modul pozitivnog pola i modul negativnog pola na tablu. Njihovi položaji ostaju fiksni za sve nivoe.



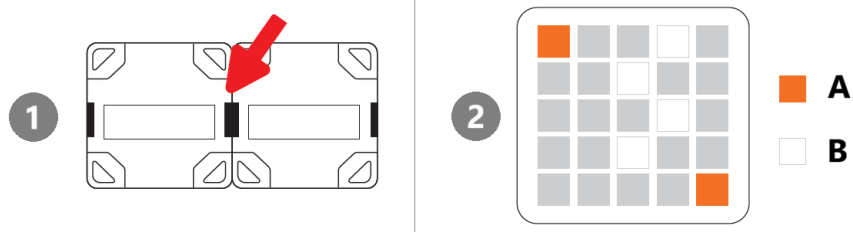
Koristeći indikatore položaja prikazane na ekranu, postavite potrebne funkcionalne module na njihova odgovarajuća mesta.

3. Dovršite strujno kolo

Upotrebite odgovarajuće konektore za dovršavanje strujnog kola i rešavanje zagonetke, kao što je prikazano na ilustraciji.



VAŽNE NAPOMENE ZA IGRO

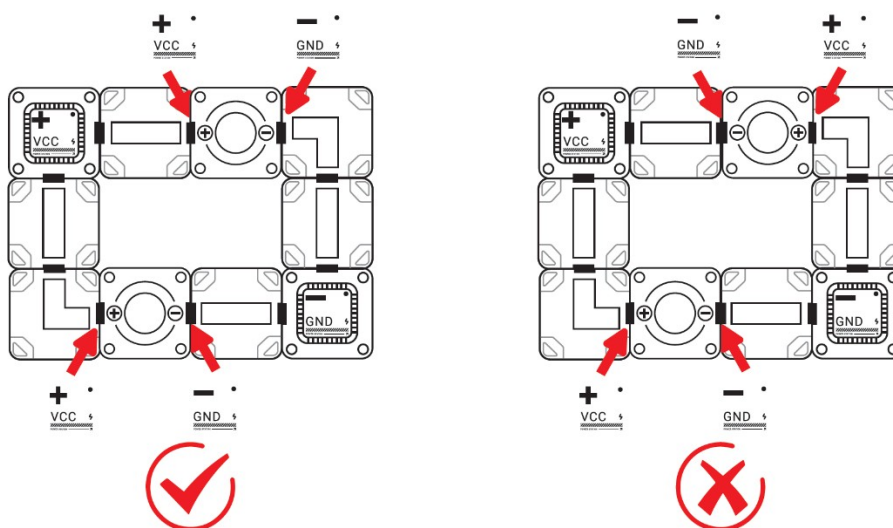


1. Pri postavljanju konektora proverite da li su bakarni kontakti pravilno poravnati kako bi se stvorila pouzdana električna veza.

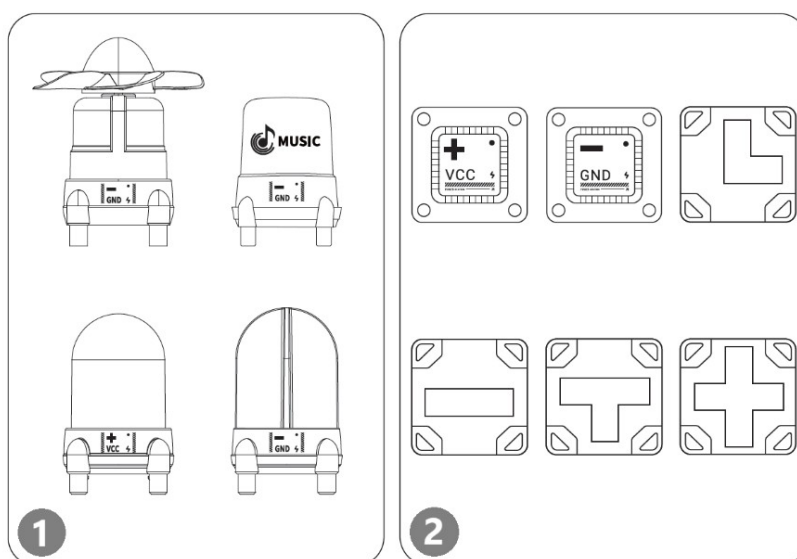
- A. **Narandžasto:** moduli pozitivnog i negativnog pola
- B. **Belo:** funkcionalni moduli

Pozitivne i negativne veze

Pozitivni priključci moraju se povezati sa pozitivnim priključcima na modulima, a negativni priključci sa negativnim priključcima na modulima.



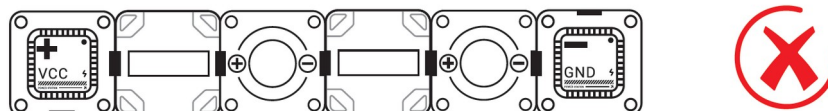
Serijske i paralelne veze



1. **Samo paralelne veze:** svetlosni modul, RGB modul, modul ventilatora, muzički modul
2. **Samo serijske veze:** modul pozitivnog pola, modul negativnog pola, L konektor, T konektor, ravni konektor, krstasti konektor (+)

Važne napomene

- Funkcionalni moduli (svetlosni, RGB, ventilator i muzički modul) ne smeju se direktno povezivati jedan s drugim. Time će se prekinuti protok struje i sprečiti pravilno funkcionisanje modula.



- Nemojte povezivati konektore direktno između modula pozitivnog pola i modula negativnog pola. To će izazvati kratak spoj. Konektori se uvek moraju koristiti zajedno sa funkcionalnim modulima.
- Nemojte rastavljati niti menjati bilo koji modul. Neovlašćene izmene mogu izazvati pregrevanje, kvar ili trajno oštećenje.

Rešenja svih zagonetki možete pronaći skeniranjem QR koda ispod.



UPUTSTVO ZA RECIKLAŽU I ODLAGANJE:



Ova oznaka znači da se proizvod ne sme odlagati kao ostali kućni otpad u Evropskoj uniji. Da biste sprečili potencijalnu štetu po životnu sredinu ili zdravlje ljudi usled nekontrolisanog odlaganja otpada, reciklirajte odgovorno kako biste podržali održivo korišćenje materijalnih resursa. Ako želite da vratite korišćeni uređaj, koristite sistem za odlaganje i prikupljanje otpada ili kontaktirajte prodavca od koga ste kupili proizvod. Prodavac može prihvatiti proizvod radi reciklaže na ekološki bezbedan način.



Izjava proizvođača da je proizvod u skladu sa zahtevima važećih direktiva Evropske unije.

CP: SPARKTOY – КОРИСНИЧКО УПУТСТВО

СПЕЦИФИКАЦИЈЕ ПРОИЗВОДА

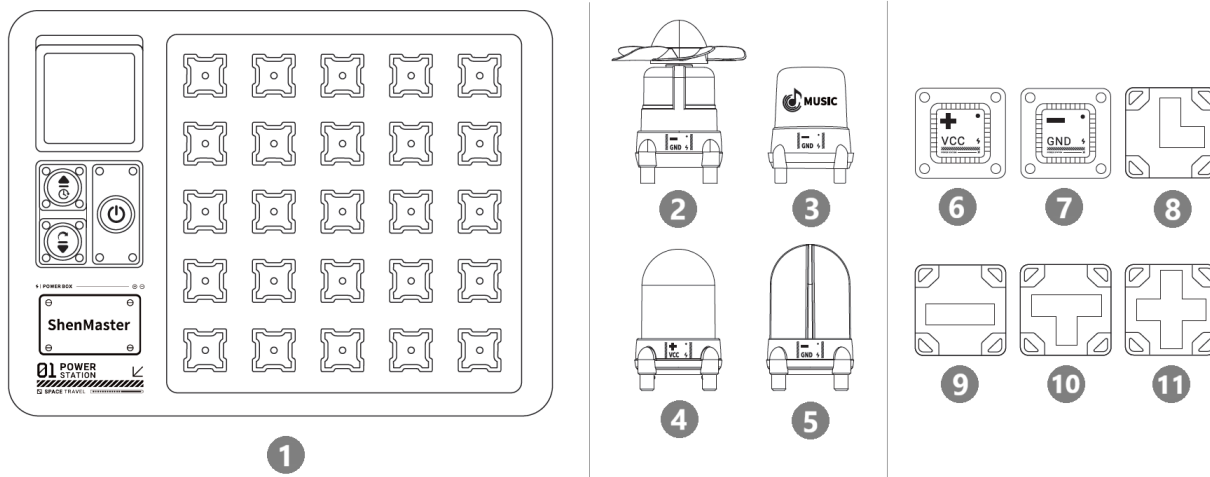
Модел производа: 9911A

Батерија: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Улаз за пуњење: 5 V, 2 A (USB)

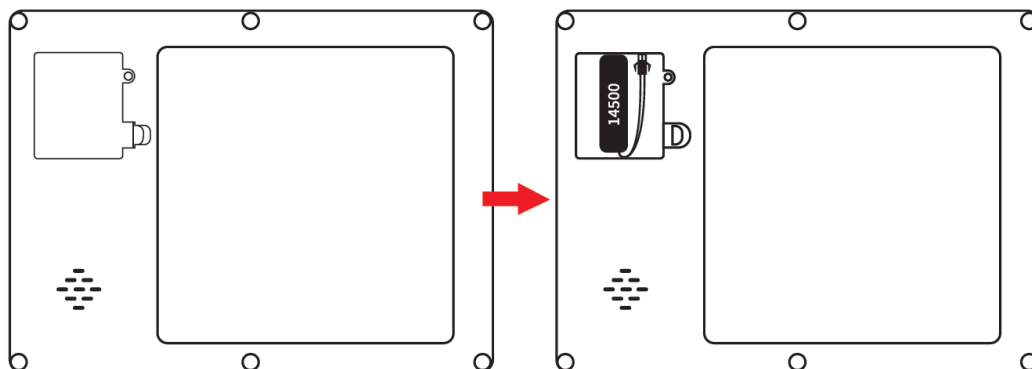
Препоручени узраст: 3+

САДРЖАЈ ПАКОВАЊА



1. Табла за игру (1x)
2. Модул вентилатора (1x)
3. Музички модул (1x)
4. Светлосни модул (1x)
5. RGB модул (1x)
6. Модул позитивног пола (1x)
7. Модул негативног пола (1x)
8. L конектор (4x)
9. Равни конектор (4x)
10. Т конектор (3x)
11. Крстасти конектор (+) (3x)

ИНФОРМАЦИЈЕ О БАТЕРИЈИ

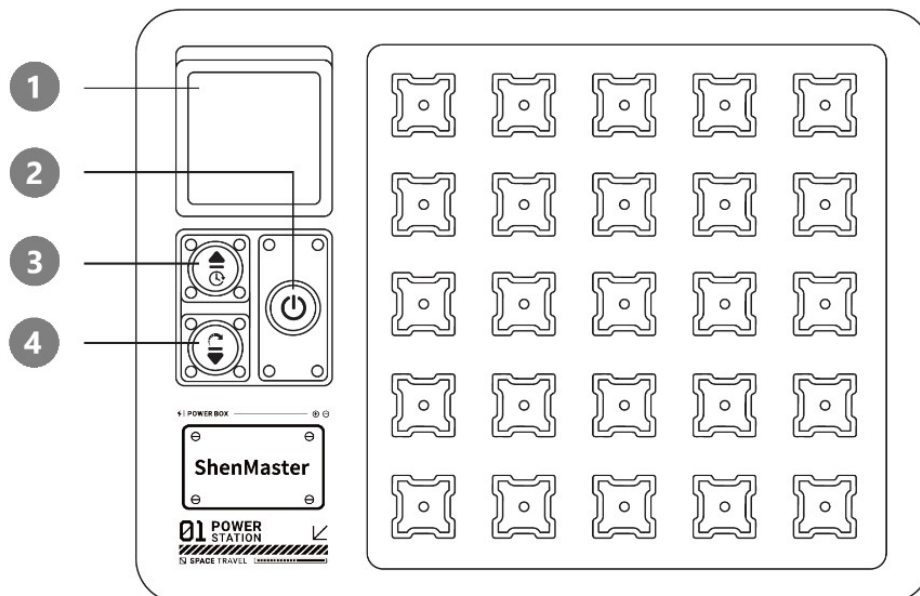


1. Производ је опремљен пуњивом литијум-јонском батеријом 14500 номиналног напона 3,7 V и називног капацитета 500 mAh.
2. Уређај се аутоматски искључује након 30 минута неактивности.
3. Када напон батерије падне испод 3,3 V, уређај ће емитовати звук упозорења и аутоматски се искључити. Извадите батерију и напуните је пре даље употребе.
4. Током пуњења USB индикатор пуњења светли црвено. Индикатор се искључује када је пуњење завршено. За пуњење користите стандардни USB извор напајања од 5 V.

Безбедносна упутства за батерију

- Производ користи заменљиву пуњиву литијум-јонску батерију од 3,7 V.
- Производ користи 5 V DC интерфејс за пуњење. Не користите напајање вишег напона.
- Немојте кратко спајати прикључке за напајање.
- Пуњиве батерије смеју да се пуне само под надзором одрасле особе.
- Овај производ није погодан за децу млађу од 3 године.
- Користите само препоручене адаптере за напајање или трансформаторе. Адаптери за напајање и трансформатори не сматрају се делом играчке. (USB кабл за пуњење је укључен.)
- Овај производ садржи електронске компоненте и не сме се потапати у воду нити користити у влажним окружењима. Површинску прљавштину очистите чистом, меком и сувом крпом.
- Редовно прегледајте жице, конекторе, кућиште и све компоненте ради знакова оштећења. Ако се уоче било каква оштећења или неправилности, прекините употребу док производ не буде правилно поправљен.

ПРЕГЛЕД КОНТРОЛА



1. Екран
2. Дугме за укључивање / потврду / почетак
3. Дугме за претходни ниво / тајмер
4. Дугме за следећи ниво / назад
5. Положај OFF
6. Положај ON

Функције контрола

- **Укључивање:** Притисните и држите дугме за укључивање. Чуће се почетни звук и екран ће се активирати.
 - **Искључивање:** Док је уређај укључен, притисните и држите дугме за укључивање да бисте искључили уређај. Уређај ће се такође аутоматски искључити након 30 минута неактивности.
 - **Тихи режим:** Притисните и држите дугмад за претходни и следећи ниво истовремено да бисте омогућили или онемогућили тихи режим.
 - **Режим временског изазова:** Притисните и држите дугме за претходни ниво / тајмер да бисте ушли у режим временског изазова.
 - **Избор нивоа:** Притисните и држите дугме за следећи ниво / назад да бисте изабрали било који ниво од 1 до 50.
-

РЕЖИМИ ИГРЕ

1. Нормални режим

Пратите упутства приказана на екрану за постављање потребних модула. Затим помоћу конектора правилно довршите струјно коло и пређите ниво.

2. Режим временског изазова

Правилно довршите струјно коло у оквиру задатог временског ограничења да бисте прешли ниво. Сви нивои могу се играти у режиму временског изазова. Током изазова репродуковаће се звукови подсетника за одбројавање.

Нормални режим

У нормалном режиму екран остаје на тренутно изабраном нивоу.

Након довршетка струјног кола кратко притисните дугме за укључивање да бисте проверили своје решење. Ако се репродукује звук успеха, ниво је правилно завршен, струјно коло је под напоном и модули ће нормално радити.

Режим временског изазова

1. Након уласка у режим временског изазова кратко притисните дугме за укључивање да бисте започели изазов. Започеће одбројавање од 300 секунди.
2. Након довршетка струјног кола кратко притисните дугме за укључивање да бисте потврдили своје решење.
3. Ако је решење нетачно, приказаће се обавештење о неуспеху, а екран ће остати на тренутном нивоу. Притисните дугмад за претходни и следећи ниво истовремено за поновни покушај.
4. Ако је изазов успешно довршен, репродуковаће се звук успеха, струјно коло ће бити под напоном и сви модули ће нормално функционисати. Екран ће затим приказати време завршетка.

Режим временског изазова укључује укупно одбројавање од 300 секунди. Звук подсетника репродукује се сваких 60 секунди:

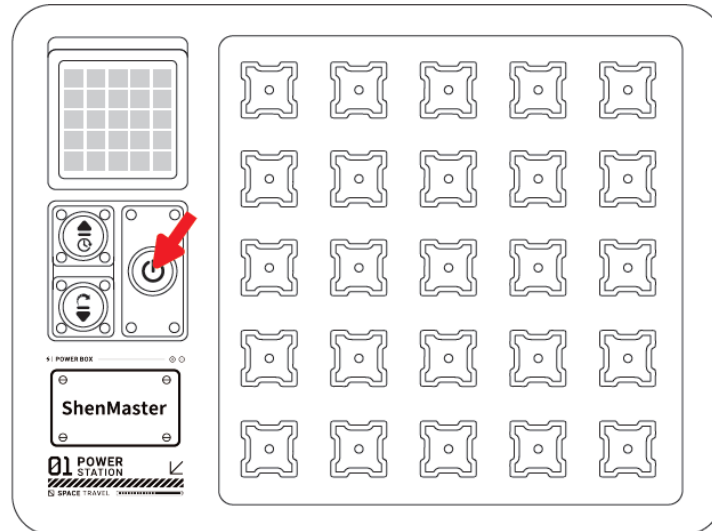
- 1 подсетник на 60 секунди
- 2 подсетника на 120 секунди
- 3 подсетника на 180 секунди
- 4 подсетника на 240 секунди

Ако се временско ограничење прекорачи, изазов ће се сматрати неуспешним. Уређај ће се аутоматски искључити након 30 минута неактивности.

ПРИМЕР ИГРЕ

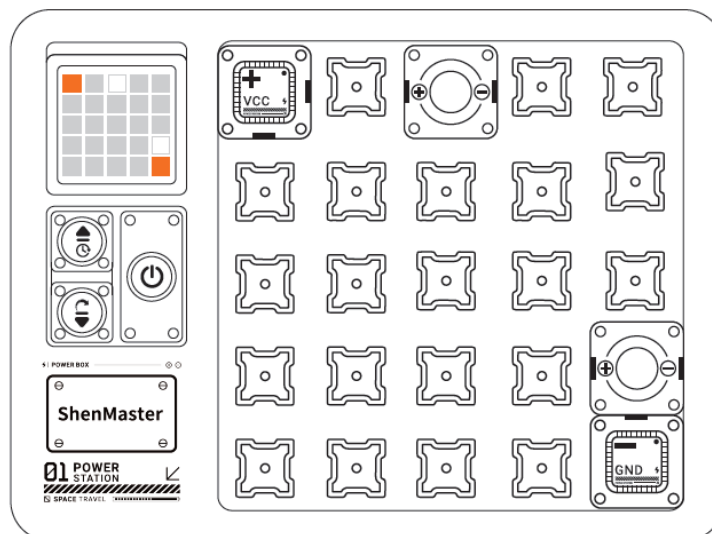
1. Покрените игру

Притисните и држите дугме за укључивање да бисте укључили уређај. Користите дугмад за претходни и следећи ниво за избор нивоа.



2. Поставите модуле

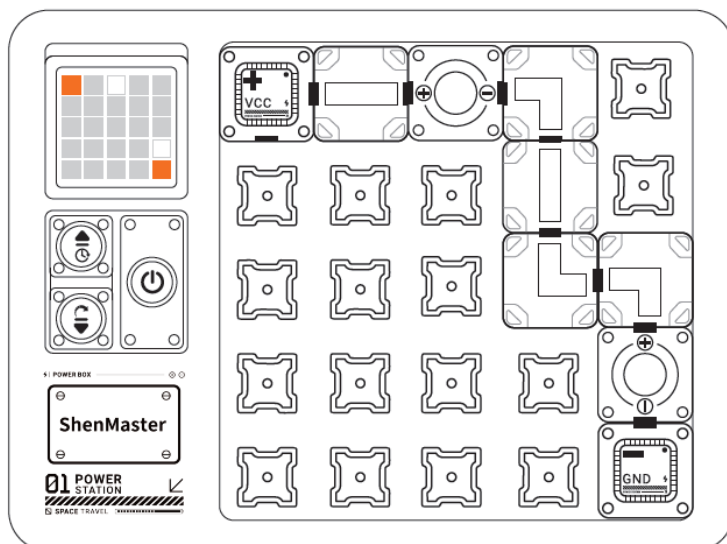
Поставите модул позитивног пола и модул негативног пола на таблу. Њихови положаји остају фиксни за све нивое.



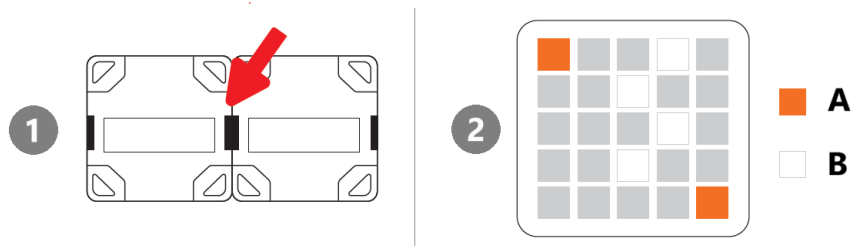
Користећи индикаторе положаја приказане на екрану, поставите потребне функционалне модуле на њихова одговарајућа места.

3. Довршите струјно коло

Употребите одговарајуће конекторе за довршавање струјног кола и решавање загонетке, као што је приказано на илустрацији.



ВАЖНЕ НАПОМЕНЕ ЗА ИГРУ

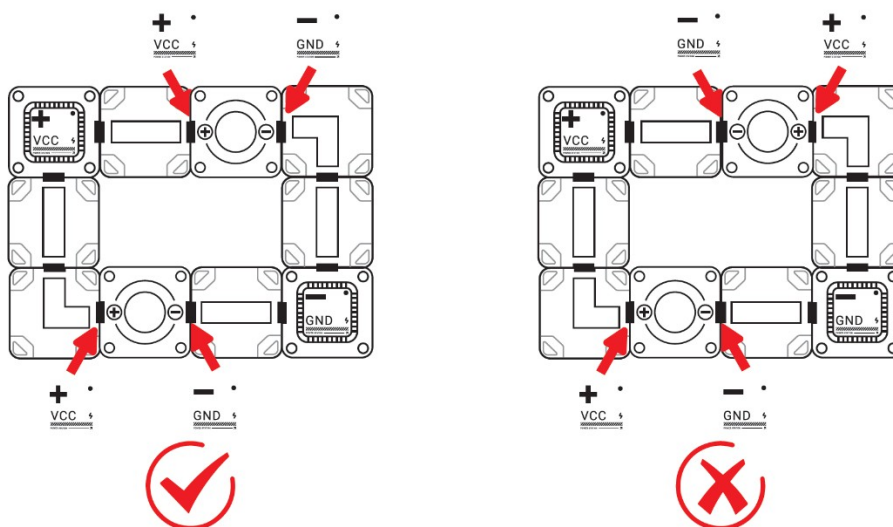


1. При постављању конектора проверите да ли су бакарни контакти правилно поравнати како би се створила поуздана електрична веза.

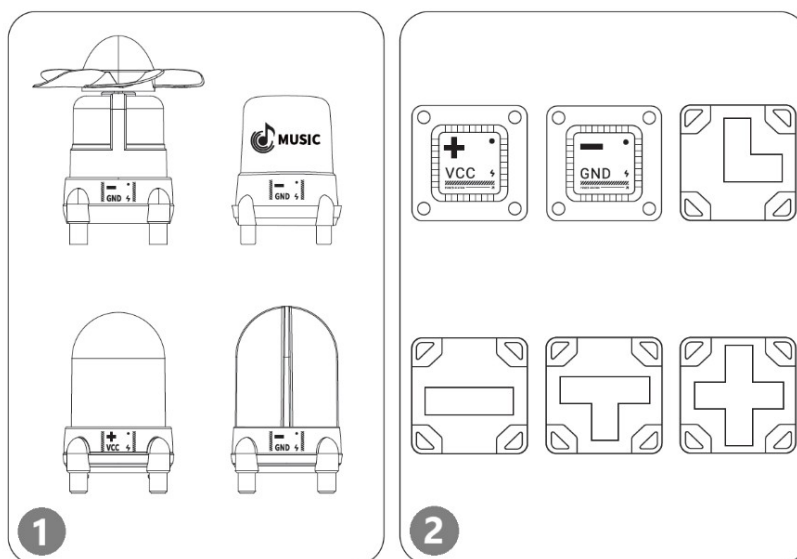
- A. **Наранџасто:** модули позитивног и негативног пола
- B. **Бело:** функционални модули

Позитивне и негативне везе

Позитивни прикључци морају се повезати са позитивним прикључцима на модулима, а негативни прикључци са негативним прикључцима на модулима.



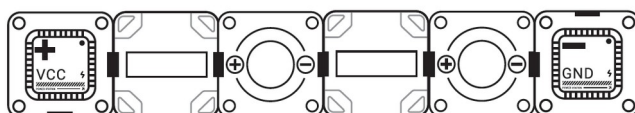
Серијске и паралелне везе



1. **Само паралелне везе:** светлосни модул, RGB модул, модул вентилатора, музички модул
2. **Само серијске везе:** модул позитивног пола, модул негативног пола, L конектор, T конектор, равни конектор, крстасти конектор (+)

Важне напомене

- Функционални модули (светлосни, RGB, вентилатор и музички модул) не смеју се директно повезивати један с другим. Тиме ће се прекинути проток струје и спречити правилно функционисање модула.



- Немојте повезивати конекторе директно између модула позитивног пола и модула негативног пола. То ће изазвати кратак спој. Конектори се увек морају користити заједно са функционалним модулима.
- Немојте растављати нити мењати било који модул. Неовлашћене измене могу изазвати прегревање, квар или трајно оштећење.

Решења свих загонетки можете пронаћи скенирањем QR кода испод.



УПУТСТВО ЗА РЕЦИКЛАЖУ И ОДЛАГАЊЕ:



Ова ознака значи да се производ не сме одлагати као остали кућни отпад у Европској унији. Да бисте спречили потенцијалну штету по животну средину или здравље људи услед неконтролисаног одлагања отпада, рециклирајте одговорно како бисте подржали одрживо коришћење материјалних ресурса. Ако желите да вратите коришћени уређај, користите систем за одлагање и прикупљање отпада или контактирајте продавца од кога сте купили производ. Продавац може прихватити производ ради рециклирања на еколошки безбедан начин.



Изјава произвођача да је производ у складу са захтевима важећих директива Европске уније