

RO: SPARKTOY - MANUAL DE UTILIZARE

SPECIFICAȚIILE PRODUSULUI

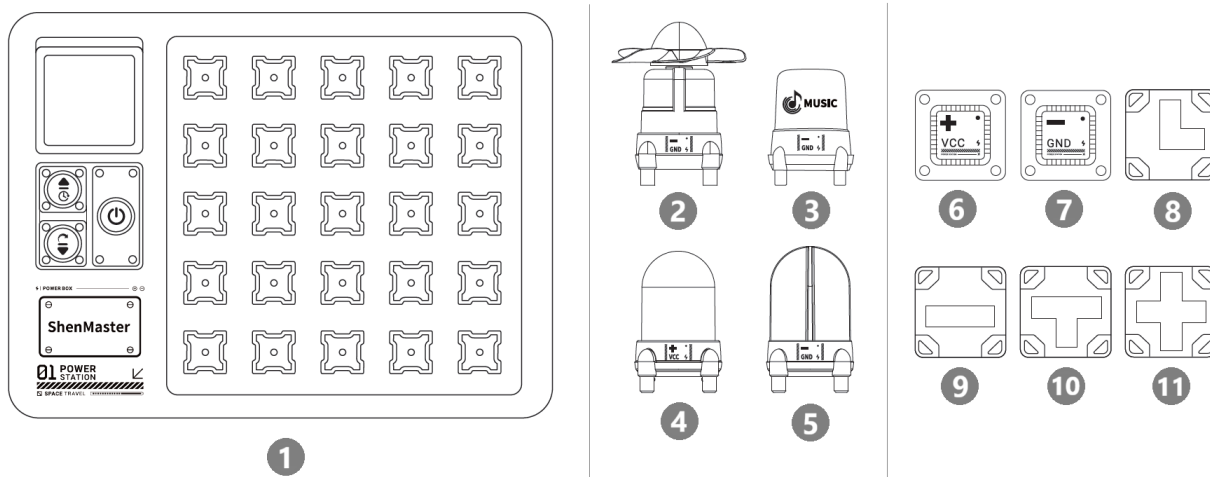
Model produs: 9911A

Baterie: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Intrare încărcare: 5 V, 2 A (USB)

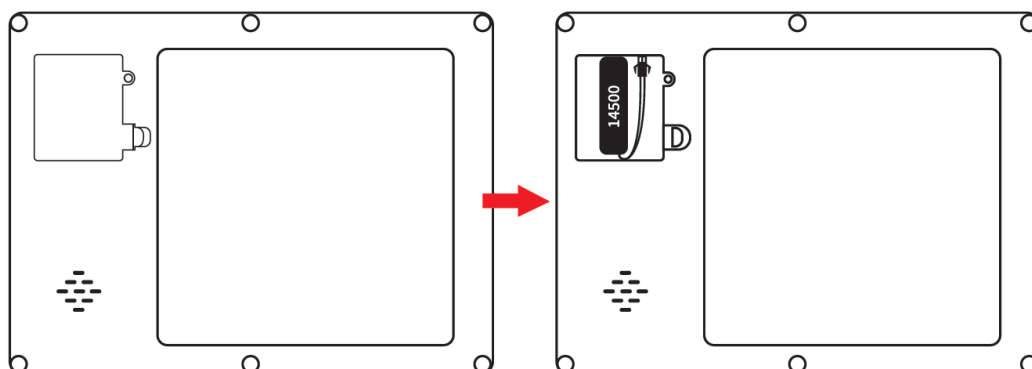
Vârstă recomandată: 3+

CONȚINUTUL PACHETULUI



1. Placă de joc (1x)
2. Modul ventilator (1x)
3. Modul muzical (1x)
4. Modul luminos (1x)
5. Modul RGB (1x)
6. Modul pol pozitiv (1x)
7. Modul pol negativ (1x)
8. Conector L (4x)
9. Conector drept (4x)
10. Conector T (3x)
11. Conector în cruce (+) (3x)

INFORMAȚII DESPRE BATERIE

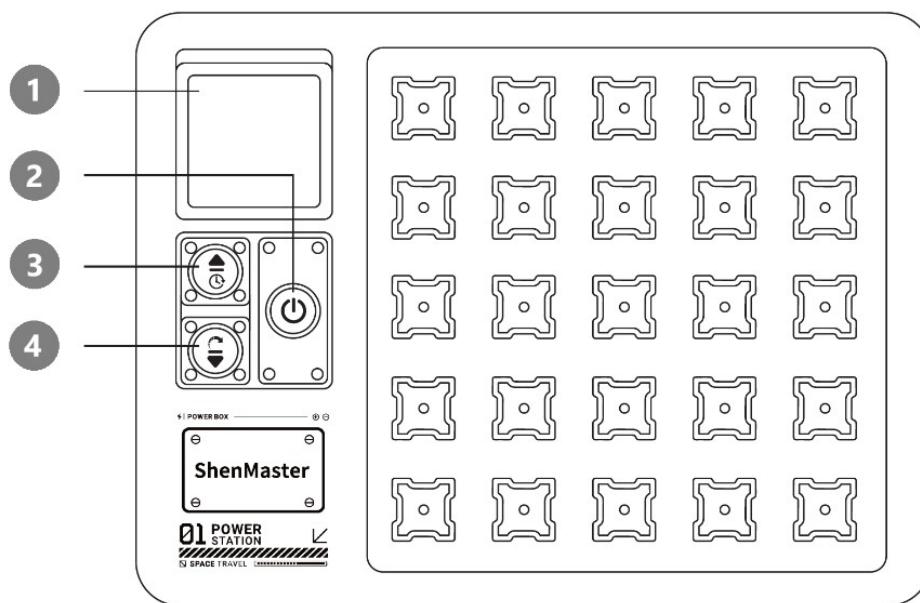


1. Produsul este echipat cu o baterie reîncărcabilă litiu-ion 14500, cu tensiune nominală de 3,7 V și capacitate nominală de 500 mAh.
2. Dispozitivul se oprește automat după 30 de minute de inactivitate.
3. Când tensiunea bateriei scade sub 3,3 V, dispozitivul va emite un sunet de avertizare și se va opri automat. Scoateți bateria și reîncărcați-o înainte de utilizarea ulterioară.
4. În timpul încărcării, indicatorul USB de încărcare se aprinde roșu. Indicatorul se stinge când încărcarea este completă. Pentru încărcare, utilizați o sursă de alimentare USB standard de 5 V.

Instrucțiuni de siguranță pentru baterie

- Produsul utilizează o baterie litiu-ion reîncărcabilă, înlocuibilă, de 3,7 V.
- Produsul utilizează o interfață de încărcare 5 V DC. Nu utilizați o sursă de alimentare cu tensiune mai mare.
- Nu scurtcircuitați bornele de alimentare.
- Bateriile reîncărcabile trebuie încărcate numai sub supravegherea unui adult.
- Acest produs nu este potrivit pentru copii sub 3 ani.
- Utilizați numai adaptoare de alimentare sau transformatoare recomandate. Adaptoarele de alimentare și transformatoarele nu sunt considerate parte a jucăriei. (Cablul USB de încărcare este inclus.)
- Acest produs conține componente electronice și nu trebuie scufundat în apă sau utilizat în medii umede. Curățați murdăria de suprafață cu o lavetă curată, moale și uscată.
- Verificați periodic firele, conectorii, carcasa și toate componentele pentru semne de deteriorare. Dacă se observă deteriorări sau anomalii, întrerupeți utilizarea până când produsul este reparat corespunzător.

PREZENTAREA COMENZILOR



1. Afișaj
2. Buton pornire / confirmare / start
3. Buton nivel anterior / temporizator
4. Buton nivel următor / înapoi
5. Poziția OFF
6. Poziția ON

Funcțiile comenzilor

- **Pornire:** Apăsați și mențineți apăsat butonul de pornire. Se va reda un sunet de pornire, iar afișajul se va activa.
 - **Oprire:** Când dispozitivul este pornit, apăsați și mențineți apăsat butonul de pornire pentru a opri dispozitivul. Dispozitivul se va opri automat și după 30 de minute de inactivitate.
 - **Mod silențios:** Apăsați și mențineți apăsat simultan butoanele nivel anterior și nivel următor pentru a activa sau dezactiva modul silențios.
 - **Mod provocare cronometrată:** Apăsați și mențineți apăsat butonul nivel anterior / temporizator pentru a intra în modul provocare cronometrată.
 - **Selectarea nivelului:** Apăsați și mențineți apăsat butonul nivel următor / înapoi pentru a selecta orice nivel de la 1 la 50.
-

MODURI DE JOC

1. Mod normal

Urmați instrucțiunile afișate pe ecran pentru a așeza modulele necesare. Apoi utilizați conectorii pentru a completa corect circuitul și a trece nivelul.

2. Mod provocare cronometrată

Completați corect circuitul în limita de timp specificată pentru a trece nivelul. Toate nivelurile pot fi jucate în modul provocare cronometrată. În timpul provocării vor fi redade sunete de reamintire a numărătorii inverse.

Mod normal

În modul normal, afișajul rămâne pe nivelul selectat în prezent.

După completarea circuitului, apăsați scurt butonul de pornire pentru a verifica soluția. Dacă se redă un sunet de succes, nivelul a fost finalizat corect, circuitul este alimentat, iar modulele vor funcționa normal.

Mod provocare cronometrată

1. După intrarea în modul provocare cronometrată, apăsați scurt butonul de pornire pentru a începe provocarea. Va începe o numărătoare inversă de 300 de secunde.
2. După completarea circuitului, apăsați scurt butonul de pornire pentru a confirma soluția.
3. Dacă soluția este incorectă, va apărea o notificare de eșec, iar afișajul va rămâne pe nivelul curent. Apăsați simultan butoanele nivel anterior și nivel următor pentru a încerca din nou.
4. Dacă provocarea este finalizată cu succes, se va reda un sunet de succes, circuitul va fi alimentat și toate modulele vor funcționa normal. Afișajul va arăta apoi timpul de finalizare.

Modul provocare cronometrată include o numărătoare inversă totală de 300 de secunde. Un sunet de reamintire este redat la fiecare 60 de secunde:

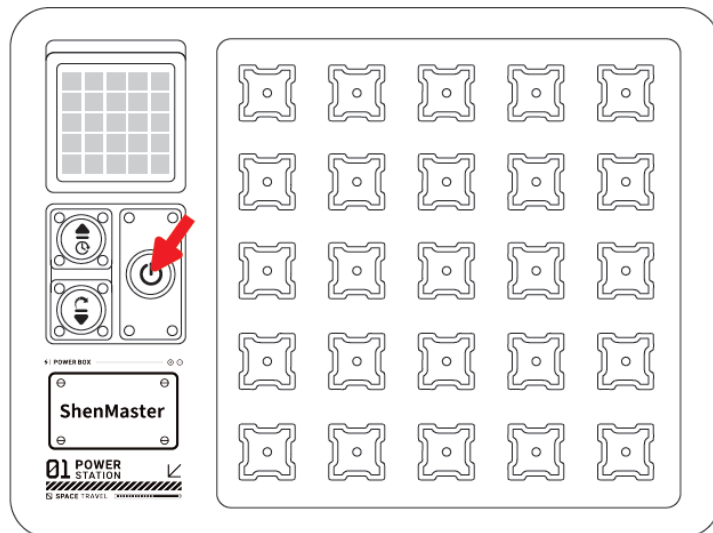
- 1 reamintire la 60 de secunde
- 2 reamintiri la 120 de secunde
- 3 reamintiri la 180 de secunde
- 4 reamintiri la 240 de secunde

Dacă limita de timp este depășită, provocarea va fi considerată eșuată. Dispozitivul se va opri automat după 30 de minute de inactivitate.

EXEMPLU DE JOC

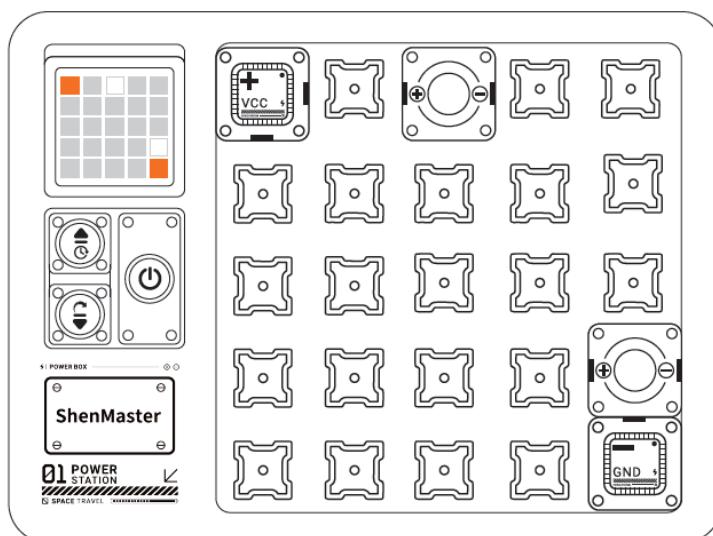
1. Porniți jocul

Apăsați și mențineți apăsat butonul de pornire pentru a porni dispozitivul. Utilizați butoanele nivel anterior și nivel următor pentru a selecta un nivel.



2. Așezați modulele

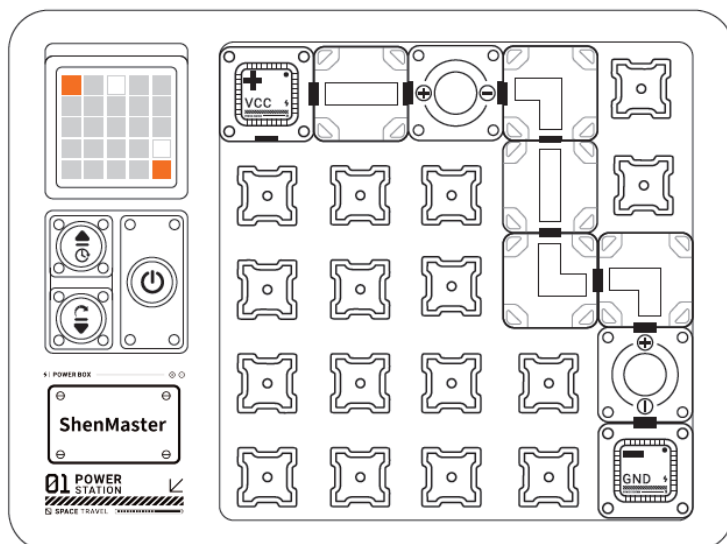
Așezați modulul pol pozitiv și modulul pol negativ pe placă. Pozițiile lor rămân fixe pentru toate nivelurile.



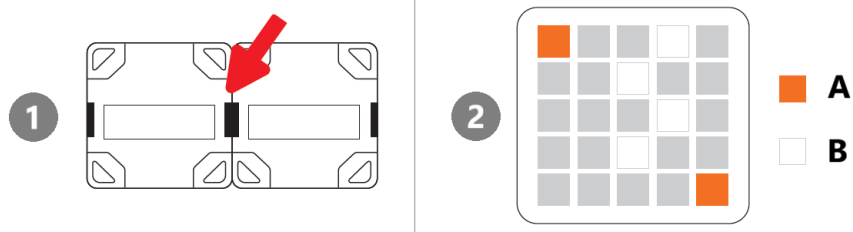
Folosind indicatorii de poziție afișați pe ecran, așezați modulele funcționale necesare în locurile corecte.

3. Completați circuitul

Utilizați conectorii potriviți pentru a completa circuitul și a rezolva puzzle-ul, așa cum este prezentat în ilustrație.



NOTE IMPORTANTE PENTRU JOC

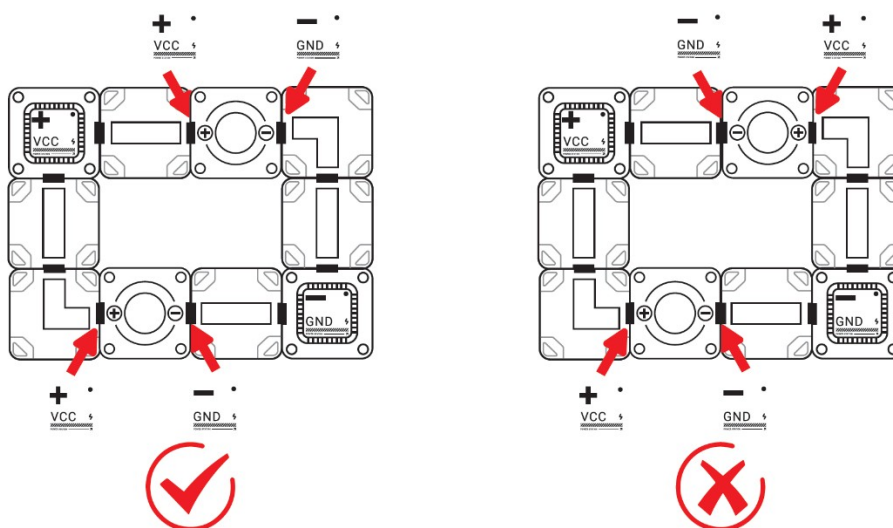


1. Când așezați conectorii, asigurați-vă că contactele din cupru sunt aliniate corect pentru a crea o conexiune electrică fiabilă.

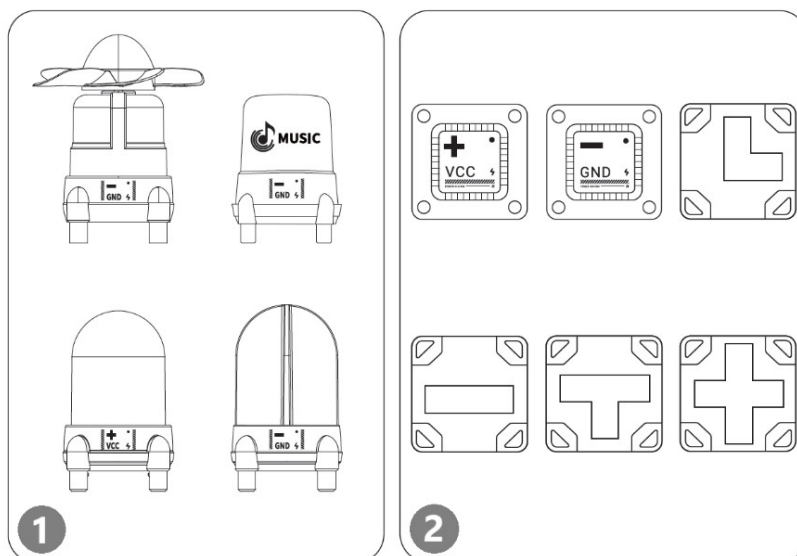
- A. **Portocaliu:** module pol pozitiv și pol negativ
- B. **Alb:** module funcționale

Conexiuni pozitive și negative

Bornele pozitive trebuie conectate la bornele pozitive ale modulelor, iar bornele negative trebuie conectate la bornele negative ale modulelor.



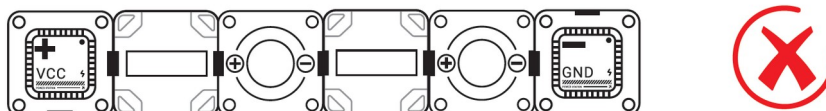
Conexiuni în serie și în paralel



1. **Numai conexiuni în paralel:** modul luminos, modul RGB, modul ventilator, modul muzical
2. **Numai conexiuni în serie:** modul pol pozitiv, modul pol negativ, conector L, conector T, conector drept, conector în cruce (+)

Note importante

- Modulele funcționale (luminos, RGB, ventilator și modul muzical) nu trebuie conectate direct între ele. Acest lucru va întrerupe fluxul de curent și va împiedica funcționarea corectă a modulelor.



- Nu conectați conectorii direct între modulul pol pozitiv și modulul pol negativ. Acest lucru va provoca un scurtcircuit. Conectorii trebuie utilizați întotdeauna împreună cu module funcționale.
- Nu demontați și nu modificați niciun modul. Modificările neautorizate pot provoca supraîncălzire, defecțiuni sau deteriorări permanente.

Puteți găsi soluțiile tuturor puzzle-urilor scanând codul QR de mai jos.



INSTRUCȚIUNI PENTRU RECICLARE ȘI ELIMINARE:



Această etichetă înseamnă că produsul nu poate fi eliminat ca și alte deșeuri menajere pe întreg teritoriul UE. Pentru a preveni posibilele daune aduse mediului sau sănătății umane în urma eliminării necontrolate a deșeurilor. Reciclați în mod responsabil pentru a promova utilizarea durabilă a resurselor materiale. Dacă doriți să returnați un dispozitiv uzat, utilizați sistemul de depunere și colectare sau contactați comerciantul de la care ați cumpărat produsul. Retailerul poate accepta produsul pentru o reciclare sigură din punct de vedere ecologic.



O declarație a producătorului care să ateste că produsul respectă cerințele directivelor UE aplicabile.