

PL: SPARKTOY - INSTRUKCJA OBSŁUGI

SPECYFIKACJA PRODUKTU

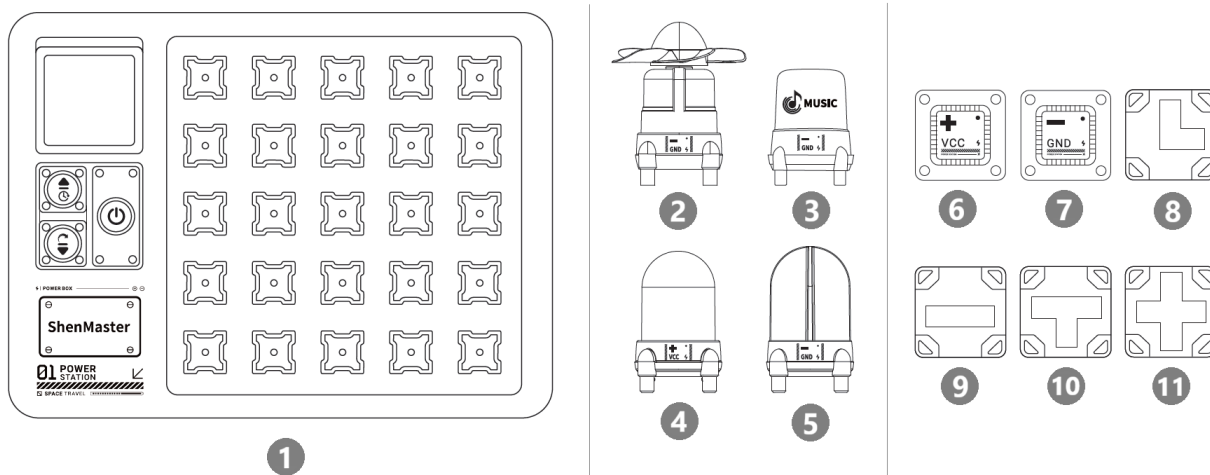
Model produktu: 9911A

Bateria: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Wejście ładowania: 5 V, 2 A (USB)

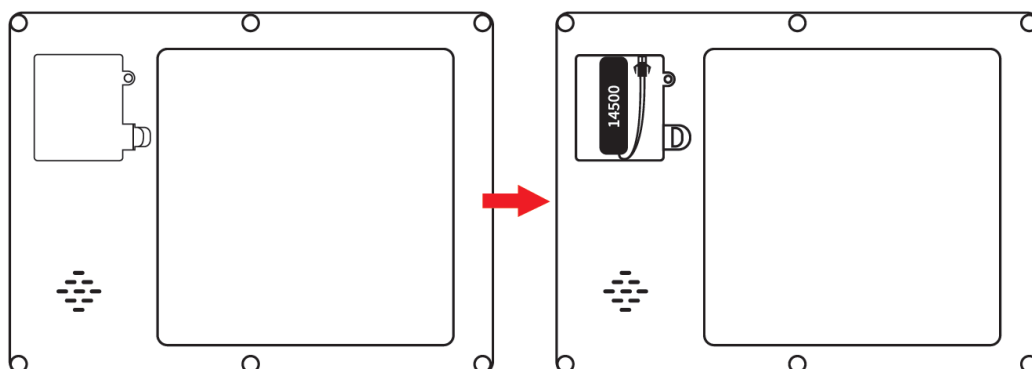
Zalecany wiek: 3+

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA



1. Plansza do gry (1x)
2. Moduł wentylatora (1x)
3. Moduł muzyczny (1x)
4. Moduł świetlny (1x)
5. Moduł RGB (1x)
6. Moduł bieguna dodatniego (1x)
7. Moduł bieguna ujemnego (1x)
8. Złącze L (4x)
9. Złącze proste (4x)
10. Złącze T (3x)
11. Złącze krzyżowe (+) (3x)

INFORMACJE O BATERII

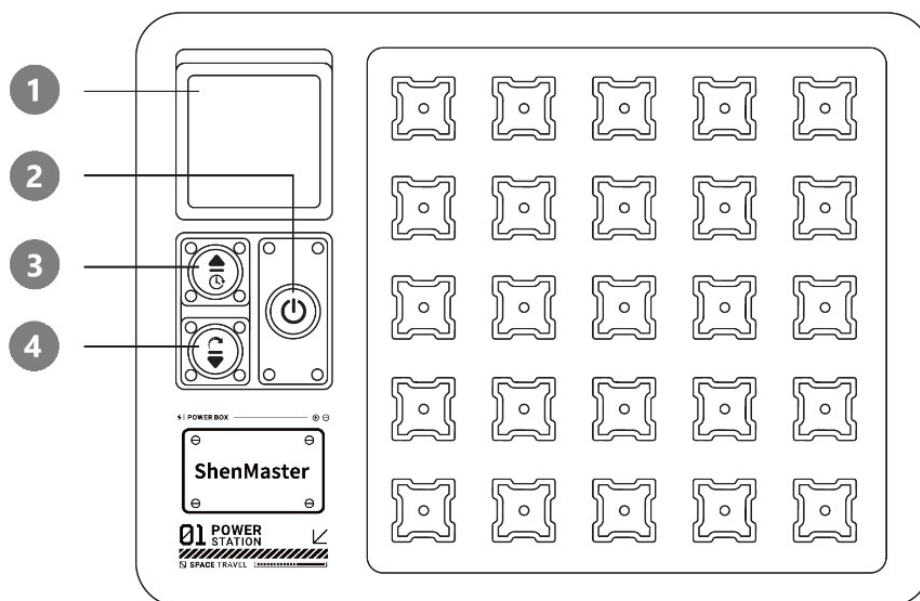


1. Produkt jest wyposażony w akumulator litowo-jonowy 14500 o napięciu nominalnym 3,7 V i pojemności znamionowej 500 mAh.
2. Urządzenie wyłącza się automatycznie po 30 minutach bezczynności.
3. Gdy napięcie baterii spadnie poniżej 3,3 V, urządzenie wyemituje sygnał ostrzegawczy i automatycznie się wyłączy. Wyjmij baterię i naładuj ją przed dalszym użyciem.
4. Podczas ładowania wskaźnik ładowania USB świeci na czerwono. Wskaźnik gaśnie po zakończeniu ładowania. Do ładowania używaj standardowego źródła zasilania USB 5 V.

Instrukcje bezpieczeństwa dotyczące baterii

- Produkt wykorzystuje wymienny akumulator litowo-jonowy 3,7 V.
- Produkt korzysta z interfejsu ładowania 5 V DC. Nie używaj zasilacza o wyższym napięciu.
- Nie zwieraj zacisków zasilania.
- Akumulatory powinny być ładowane wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej.
- Ten produkt nie jest odpowiedni dla dzieci poniżej 3 roku życia.
- Używaj wyłącznie zalecanych zasilaczy lub transformatorów. Zasilacze i transformatory nie są uznawane za część zabawki. (Kabel USB do ładowania jest dołączony.)
- Produkt zawiera elementy elektroniczne i nie wolno zanurzać go w wodzie ani używać w wilgotnym środowisku. Zabrudzenia powierzchniowe czyść czystą, miękką i suchą ściereczką.
- Regularnie sprawdzaj przewody, złącza, obudowę i wszystkie elementy pod kątem oznak uszkodzenia. W przypadku stwierdzenia uszkodzeń lub nieprawidłowości przerwij użytkowanie do czasu prawidłowej naprawy produktu.

PRZEGLĄD ELEMENTÓW STEROWANIA



1. Wyświetlacz
2. Przycisk zasilania / potwierdzenia / startu
3. Przycisk poprzedniego poziomu / timera
4. Przycisk następnego poziomu / powrotu
5. Pozycja OFF
6. Pozycja ON

Funkcje sterowania

- **Włączanie:** Naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania. Odtworzony zostanie dźwięk startowy, a wyświetlacz się aktywuje.
 - **Wyłączanie:** Gdy urządzenie jest włączone, naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania, aby je wyłączyć. Urządzenie wyłączy się również automatycznie po 30 minutach bezczynności.
 - **Tryb wyciszenia:** Naciśnij i przytrzymaj jednocześnie przyciski poprzedniego i następnego poziomu, aby włączyć lub wyłączyć tryb wyciszenia.
 - **Tryb wyzwania czasowego:** Naciśnij i przytrzymaj przycisk poprzedniego poziomu / timera, aby przejść do trybu wyzwania czasowego.
 - **Wybór poziomu:** Naciśnij i przytrzymaj przycisk następnego poziomu / powrotu, aby wybrać dowolny poziom od 1 do 50.
-

TRYBY GRY

1. Tryb normalny

Postępuj zgodnie z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie, aby umieścić wymagane moduły. Następnie użyj złącza, aby prawidłowo zamknąć obwód i ukończyć poziom.

2. Tryb wyzwania czasowego

Prawidłowo zamknij obwód w określonym limicie czasu, aby ukończyć poziom. Wszystkie poziomy można rozgrywać w trybie wyzwania czasowego. Podczas wyzwania odtwarzane będą dźwięki przypominające o odliczaniu.

Tryb normalny

W trybie normalnym wyświetlacz pozostaje na aktualnie wybranym poziomie.

Po zamknięciu obwodu krótko naciśnij przycisk zasilania, aby sprawdzić swoje rozwiązanie. Jeśli zostanie odtworzony dźwięk sukcesu, poziom został ukończony prawidłowo, obwód jest zasilany, a moduły będą działać normalnie.

Tryb wyzwania czasowego

1. Po wejściu w tryb wyzwania czasowego krótko naciśnij przycisk zasilania, aby rozpocząć wyzwanie. Rozpocznie się odliczanie 300 sekund.
2. Po zamknięciu obwodu krótko naciśnij przycisk zasilania, aby potwierdzić swoje rozwiązanie.
3. Jeśli rozwiązanie jest nieprawidłowe, pojawi się komunikat o niepowodzeniu, a wyświetlacz pozostanie na bieżącym poziomie. Naciśnij jednocześnie przyciski poprzedniego i następnego poziomu, aby spróbować ponownie.
4. Jeśli wyzwanie zostanie ukończone pomyślnie, odtworzony zostanie dźwięk sukcesu, obwód będzie zasilany, a wszystkie moduły będą działać normalnie. Następnie wyświetlacz pokaże czas ukończenia.

Tryb wyzwania czasowego obejmuje łączne odliczanie 300 sekund. Dźwięk przypomnienia odtwarzany jest co 60 sekund:

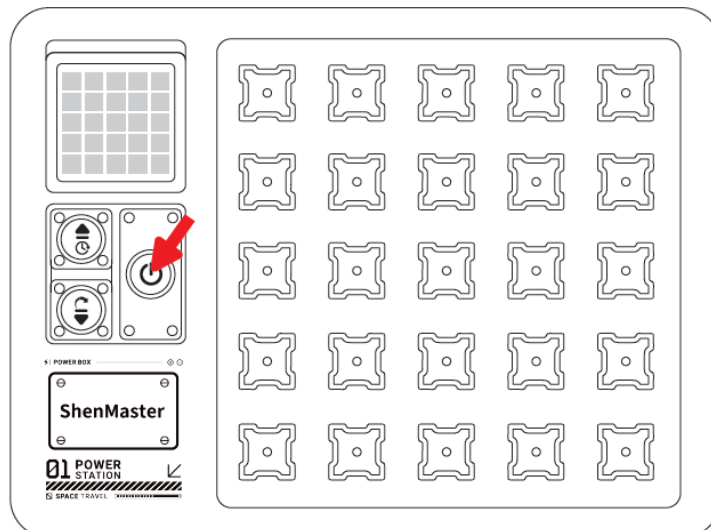
- 1 przypomnienie po 60 sekundach
- 2 przypomnienia po 120 sekundach
- 3 przypomnienia po 180 sekundach
- 4 przypomnienia po 240 sekundach

Jeśli limit czasu zostanie przekroczony, wyzwanie zostanie uznane za nieudane. Urządzenie wyłączy się automatycznie po 30 minutach bezczynności.

PRZYKŁAD GRY

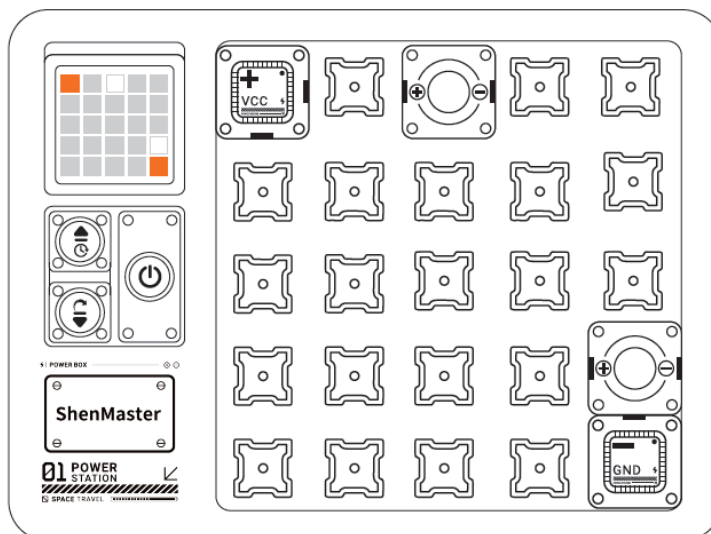
1. Rozpocznij grę

Naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania, aby włączyć urządzenie. Użyj przycisków poprzedniego i następnego poziomu, aby wybrać poziom.



2. Umieść moduły

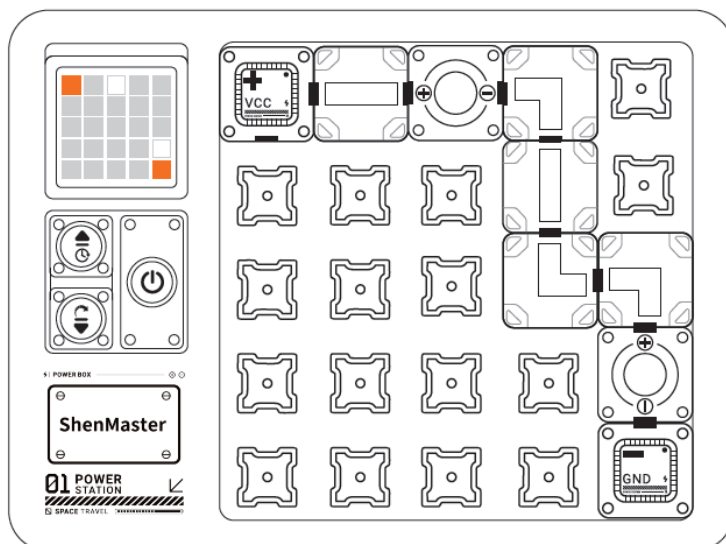
Umieść moduł bieguna dodatniego i moduł bieguna ujemnego na planszy. Ich pozycje pozostają stałe dla wszystkich poziomów.



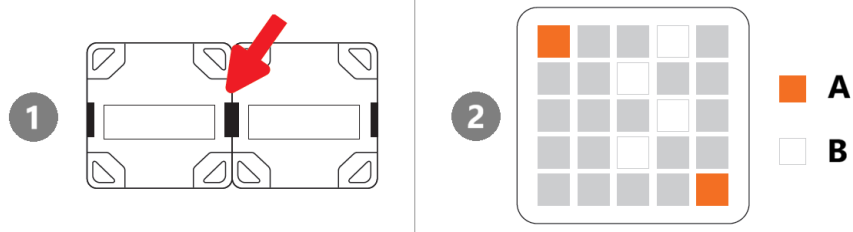
Korzystając ze wskaźników pozycji pokazanych na wyświetlaczu, umieść wymagane moduły funkcyjne w odpowiednich miejscach.

3. Zamknij obwód

Użyj odpowiednich złączy, aby zamknąć obwód i rozwiązać łamigłówkę, jak pokazano na ilustracji.



WAŻNE UWAGI DOTYCZĄCE GRY

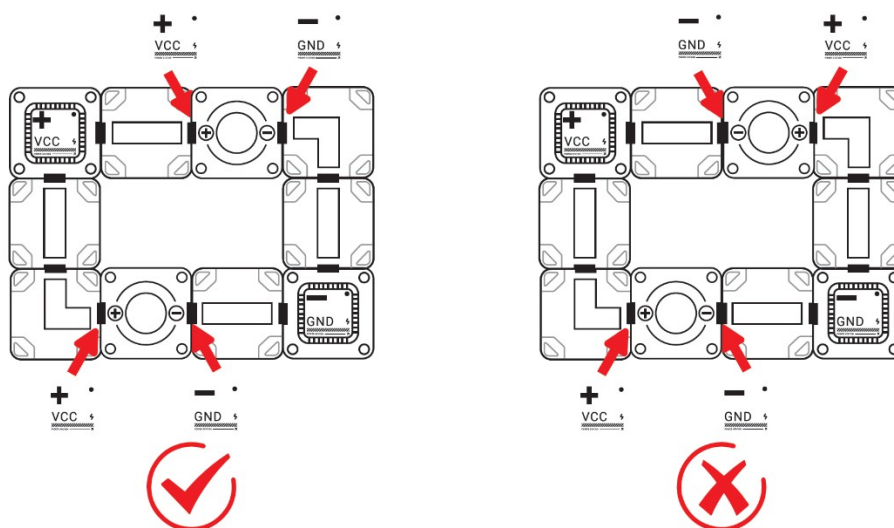


- Podczas umieszczania złączy upewnij się, że miedziane styki są prawidłowo wyrównane, aby zapewnić niezawodne połączenie elektryczne.

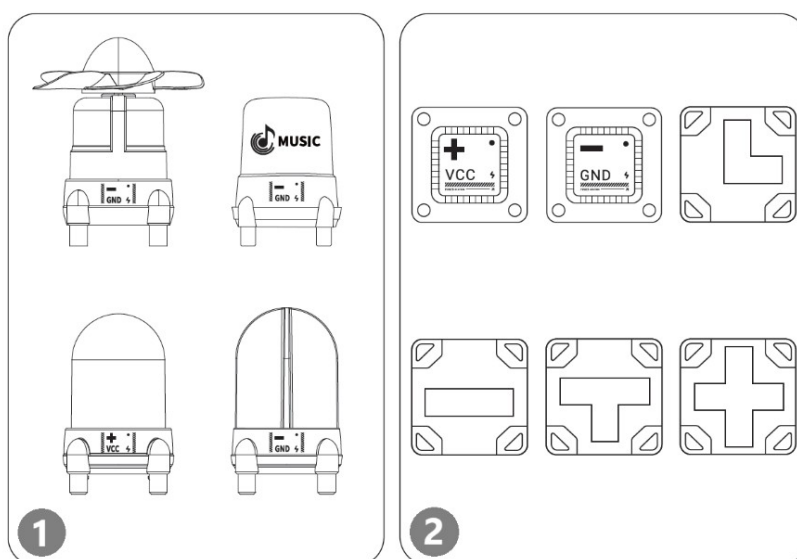
- Pomarańczowy:** moduły bieguna dodatniego i ujemnego
- Biały:** moduły funkcyjne

Połączenia dodatnie i ujemne

Zaciski dodatnie muszą być połączone z zaciskami dodatnimi modułów, a zaciski ujemne z zaciskami ujemnymi modułów.



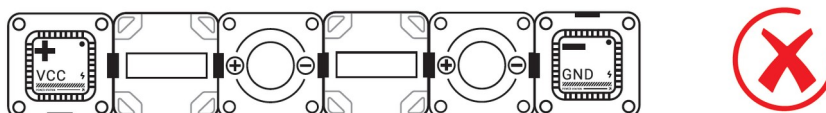
Połączenia szeregowe i równoległe



1. **Tylko połączenia równoległe:** moduł świetlny, moduł RGB, moduł wentylatora, moduł muzyczny
2. **Tylko połączenia szeregowe:** moduł bieguna dodatniego, moduł bieguna ujemnego, złącze L, złącze T, złącze proste, złącze krzyżowe (+)

Ważne uwagi

- Moduły funkcyjne (światło, RGB, wentylator i moduł muzyczny) nie mogą być bezpośrednio połączone ze sobą. Spowoduje to przerwanie przepływu prądu i uniemożliwi prawidłowe działanie modułów.



- Nie podłączaj złączy bezpośrednio między modułem bieguna dodatniego a modułem bieguna ujemnego. Spowoduje to zwarcie. Złącza muszą być zawsze używane razem z modułami funkcyjnymi.
- Nie demontuj ani nie modyfikuj żadnego modułu. Nieautoryzowane modyfikacje mogą spowodować przegrzanie, awarię lub trwałe uszkodzenie.

Rozwiązania wszystkich łamigłówek można znaleźć, skanując poniższy kod QR.



INSTRUKCJE DOTYCZĄCE RECYKLINGU I UTYLIZACJI:



Ta etykieta oznacza, że produkt nie może być usuwany jako zwykły odpad domowy w całej UE. Aby zapobiec potencjalnym szkodom dla środowiska lub zdrowia ludzkiego wynikającym z niekontrolowanego usuwania odpadów. Recykling prowadź odpowiedzialnie, aby promować zrównoważone korzystanie z zasobów materialnych. Jeśli chcesz zwrócić używane urządzenie, skorzystaj z systemu odbioru i kolekcji lub skontaktuj się z detalistą, od którego zakupiłeś produkt. Detalista może przyjąć produkt do ekologicznego recyklingu.



Oświadczenie producenta, że produkt spełnia wymagania odpowiednich dyrektyw UE.