

LV: SPARKTOY - LIETOTĀJA ROKASGRĀMATA

PRODUKTA SPECIFIKĀCIJAS

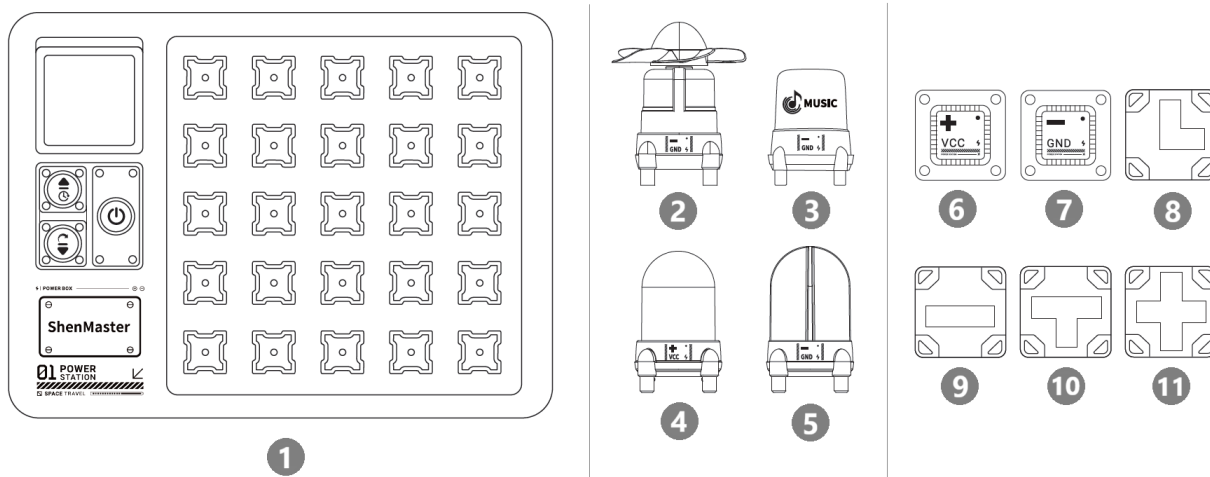
Produkta modelis: 9911A

Baterija: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Uzlādes ieeja: 5 V, 2 A (USB)

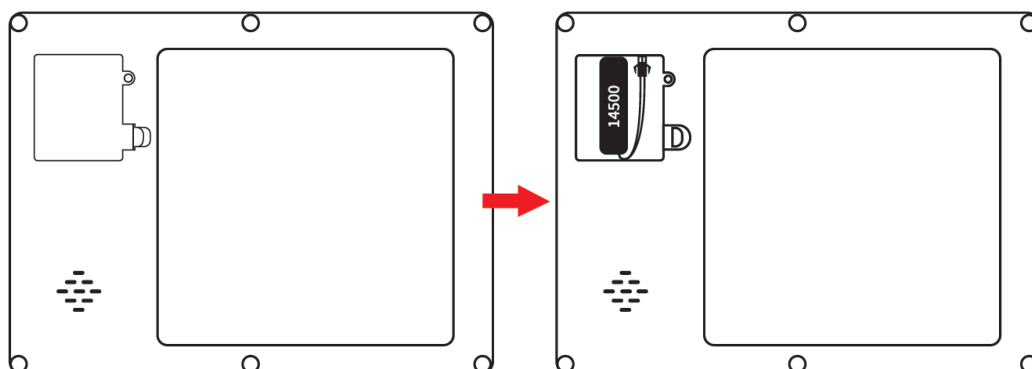
Ieteicamais vecums: 3+

IEPAKOJUMA SATURS



1. Spēles plate (1x)
2. Ventilatora modulis (1x)
3. Mūzikas modulis (1x)
4. Gaismas modulis (1x)
5. RGB modulis (1x)
6. Pozitīvā pola modulis (1x)
7. Negatīvā pola modulis (1x)
8. L savienotājs (4x)
9. Taisnais savienotājs (4x)
10. T savienotājs (3x)
11. Krusta savienotājs (+) (3x)

INFORMĀCIJA PAR BATERIJU

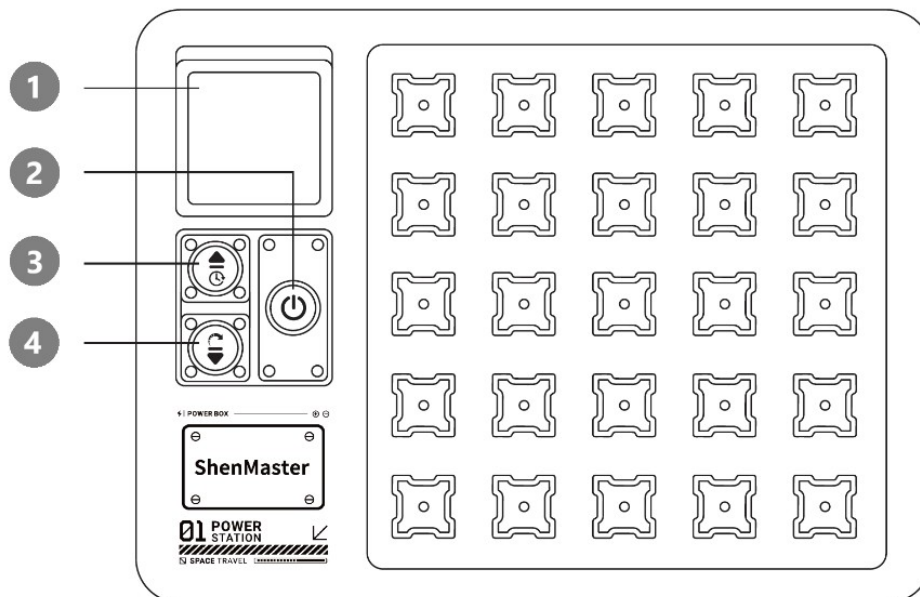


1. Produkts ir aprīkots ar uzlādējamu 14500 litija jonu bateriju ar nominālo spriegumu 3,7 V un nominālo ietilpību 500 mAh.
2. Ierīce automātiski izslēdzas pēc 30 minūtēm bez darbības.
3. Kad baterijas spriegums nokrītas zem 3,3 V, ierīce izdos brīdinājuma signālu un automātiski izslēgsies. Pirms turpmākas lietošanas izņemiet bateriju un uzlādējiet to.
4. Uzlādes laikā USB uzlādes indikators deg sarkanā krāsā. Kad uzlāde ir pabeigta, indikators izslēdzas. Uzlādei izmantojiet standarta 5 V USB barošanas avotu.

Baterijas drošības norādījumi

- Produkts izmanto nomaināmu uzlādējamu 3,7 V litija jonu bateriju.
- Produkts izmanto 5 V DC uzlādes saskarni. Neizmantojiet augstāka sprieguma barošanas avotu.
- Neizraisiet īssavienojumu barošanas spailēs.
- Uzlādējamās baterijas drīkst uzlādēt tikai pieaugušā uzraudzībā.
- Šis produkts nav piemērots bērniem, kas jaunāki par 3 gadiem.
- Izmantojiet tikai ieteiktos barošanas adapterus vai transformatorus. Barošanas adapteri un transformatori netiek uzskatīti par rotaļlietas daļu. (USB uzlādes kabelis ir iekļauts komplektā.)
- Šis produkts satur elektroniskas sastāvdaļas, un to nedrīkst iegremdēt ūdenī vai lietot mitrā vidē. Virsmas netīrumus notīriet ar tīru, mīkstu un sausu drānu.
- Regulāri pārbaudiet vadus, savienotājus, korpusu un visas sastāvdaļas, vai nav bojājumu pazīmju. Ja tiek konstatēti bojājumi vai novirzes, pārtrauciet lietošanu, līdz produkts ir pienācīgi salabots.

VADĪBAS ELEMENTU PĀRSKATS



1. Displejs
2. Ieslēgšanas / apstiprināšanas / sākšanas poga
3. Iepriekšējā līmeņa / taimera poga
4. Nākamā līmeņa / atpakaļ poga
5. OFF pozīcija
6. ON pozīcija

Vadības funkcijas

- **Ieslēgšana:** Nospiediet un turiet ieslēgšanas pogu. Atskanēs starta skaņa, un displejs aktivizēsies.
- **Izslēgšana:** Kad ierīce ir ieslēgta, nospiediet un turiet ieslēgšanas pogu, lai izslēgtu ierīci. Ierīce arī automātiski izslēgsies pēc 30 minūtēm bez darbības.
- **Klusuma režīms:** Vienlaikus nospiediet un turiet iepriekšējā un nākamā līmeņa pogas, lai ieslēgtu vai izslēgtu klusuma režīmu.
- **Laika izaicinājuma režīms:** Nospiediet un turiet iepriekšējā līmeņa / taimera pogu, lai ieietu laika izaicinājuma režīmā.
- **Līmeņa izvēle:** Nospiediet un turiet nākamā līmeņa / atpakaļ pogu, lai izvēlētos jebkuru līmeni no 1 līdz 50.

SPĒLES REŽĪMI

1. Parastais režīms

Sekojiēt ekrānā redzamajiem norādījumiem, lai novietotu nepieciešamos moduļus. Pēc tam izmantojiet savienotājus, lai pareizi pabeigtu ķēdi un izietu līmeni.

2. Laika izaicinājuma režīms

Pareizi pabeidziet ķēdi noteiktajā laika ierobežojumā, lai izietu līmeni. Visus līmeņus var spēlēt laika izaicinājuma režīmā. Izaicinājuma laikā tiks atskaņotas atpakaļskaitīšanas atgādinājuma skaņas.

Parastais režīms

Parastajā režīmā displejs paliek uz pašreiz izvēlēta līmeņa.

Pēc ķēdes pabeigšanas īsi nospiediet ieslēgšanas pogu, lai pārbaudītu savu risinājumu. Ja atskan veiksmes skaņa, līmenis ir pareizi pabeigts, ķēde ir zem sprieguma, un moduļi darbosies normāli.

Laika izaicinājuma režīms

1. Pēc ieiešanas laika izaicinājuma režīmā īsi nospiediet ieslēgšanas pogu, lai sāktu izaicinājumu. Sāksies 300 sekunžu atpakaļskaitīšana.
2. Pēc ķēdes pabeigšanas īsi nospiediet ieslēgšanas pogu, lai apstiprinātu savu risinājumu.
3. Ja risinājums ir nepareizs, parādīsies neveiksmes paziņojums, un displejs paliks pašreizējā līmenī. Vienlaikus nospiediet iepriekšējā un nākamā līmeņa pogas, lai mēģinātu vēlreiz.
4. Ja izaicinājums tiek veiksmīgi pabeigts, atskanēs veiksmes skaņa, ķēde būs zem sprieguma, un visi moduļi darbosies normāli. Pēc tam displejs parādīs jūsu pabeigšanas laiku.

Laika izaicinājuma režīms ietver kopējo 300 sekunžu atpakaļskaitīšanu. Atgādinājuma skaņa tiek atskaņota ik pēc 60 sekundēm:

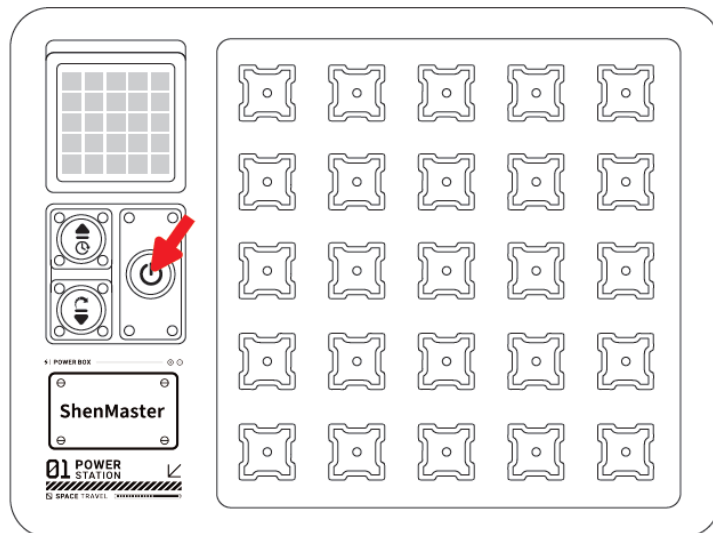
- 1 atgādinājums pie 60 sekundēm
- 2 atgādinājumi pie 120 sekundēm
- 3 atgādinājumi pie 180 sekundēm
- 4 atgādinājumi pie 240 sekundēm

Ja laika ierobežojums tiek pārsniegts, izaicinājums tiks uzskatīts par neveiksmīgu. Ierīce automātiski izslēgsies pēc 30 minūtēm bez darbības.

SPĒLES PIEMĒRS

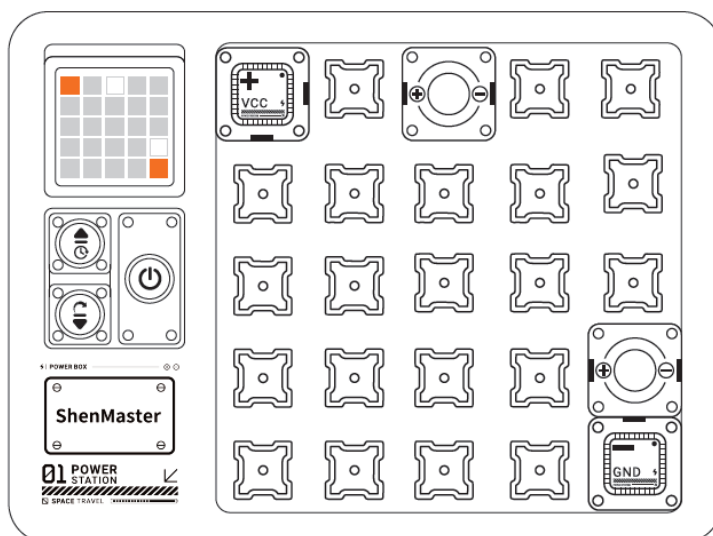
1. Sāciet spēli

Nospiediet un turiet ieslēgšanas pogu, lai ieslēgtu ierīci. Izmantojiet iepriekšējā un nākamā līmeņa pogas, lai izvēlētos līmeni.



2. Novietojiet moduļus

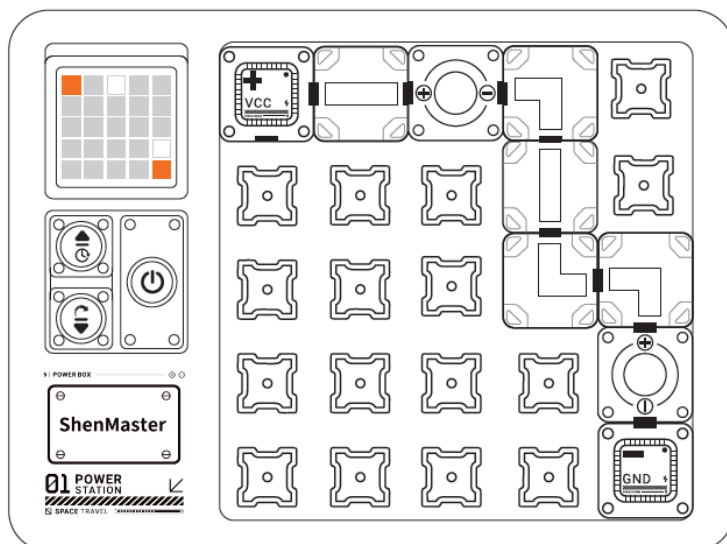
Novietojiet pozitīvā pola moduli un negatīvā pola moduli uz plates. To pozīcijas paliek nemainīgas visiem līmeņiem.



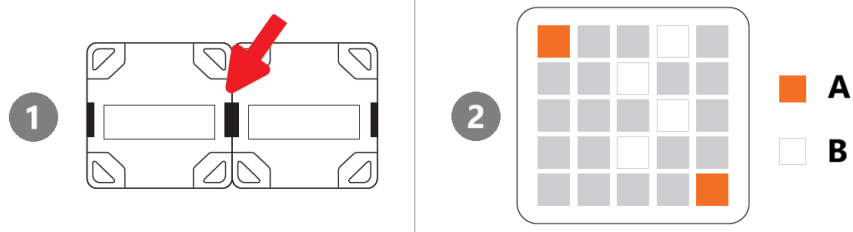
Izmantojot displejā redzamos pozīcijas indikatorus, novietojiet nepieciešamos funkcionālos moduļus pareizajās vietās.

3. Pabeidziet ķēdi

Izmantojiet atbilstošos savienotājus, lai pabeigtu ķēdi un atrisinātu mīklu, kā parādīts ilustrācijā.



SVARĪGAS SPĒLES PIEZĪMES

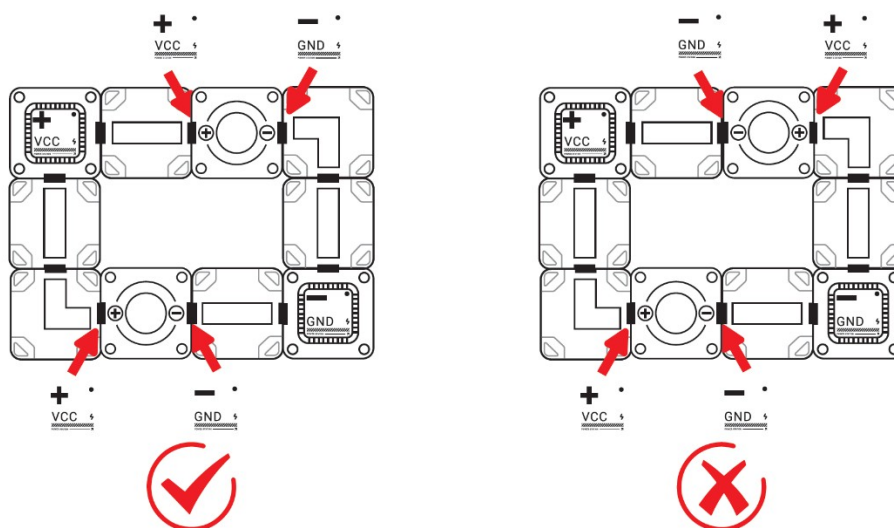


1. Novietojot savienotājus, pārliecinieties, ka vara kontakti ir pareizi izlīdzināti, lai izveidotu uzticamu elektrisko savienojumu.

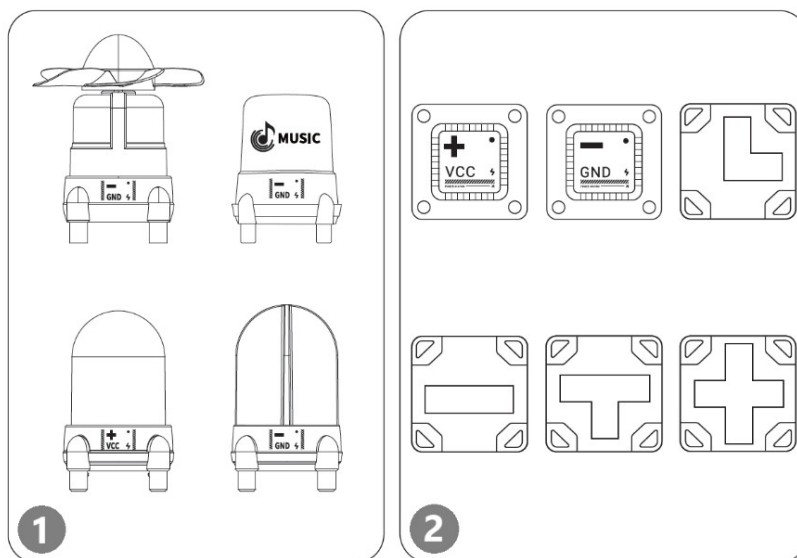
- A. **Oranžs:** pozitīvā un negatīvā pola moduļi
- B. **Balts:** funkcionālie moduļi

Pozitīvie un negatīvie savienojumi

Pozitīvajām spailēm jābūt savienotām ar moduļu pozitīvajām spailēm, bet negatīvajām spailēm jābūt savienotām ar moduļu negatīvajām spailēm.



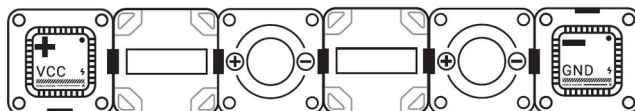
Virknes un paralēlie savienojumi



1. **Tikai paralēlie savienojumi:** gaismas modulis, RGB modulis, ventilatora modulis, mūzikas modulis
2. **Tikai virknes savienojumi:** pozitīvā pola modulis, negatīvā pola modulis, L savienotājs, T savienotājs, taisnais savienotājs, krusta savienotājs (+)

Svarīgas piezīmes

- Funkcionālos moduļus (gaisma, RGB, ventilators un mūzikas modulis) nedrīkst tieši savienot vienu ar otru. Tas pārtrauks strāvas plūsmu un neļaus moduļiem pareizi darboties.



- Nepievienojiet savienotājus tieši starp pozitīvā pola moduli un negatīvā pola moduli. Tas izraisīs īssavienojumu. Savienotāji vienmēr jāizmanto kopā ar funkcionālajiem moduļiem.
- Neizjauciet un nemodificējiet nevienu moduli. Neatļautas izmaiņas var izraisīt pārkaršanu, darbības traucējumus vai neatgriezeniskus bojājumus.

Visu mīklu risinājumus var atrast, noskenējot zemāk redzamo QR kodu.



INSTRUKCIJAS PAR PĀRSTRĀDI UN IZMETIENU:



Šī etiķete nozīmē, ka produkts nedrīkst tikt izmesti kā parasts sadzīves atkritums visā ES. Lai novērstu iespējamus kaitējumus vides vai cilvēku veselībai no nekontrolētas atkritumu izgāšanas. Pārstrādājiet atbildīgi, lai veicinātu materiālu resursu ilgtspējīgu izmantošanu. Ja vēlaties atgriezt lietoto ierīci, izmantojiet atdevi un kolekcijas sistēmu vai sazinieties ar mazumtirgotāju, no kura iegādājāties produktu. Mazumtirgotājs var pieņemt produktu ekoloģiski drošai pārstrādei.



Ražotāja deklarācija, ka produkts atbilst attiecīgajām ES direktīvām.