

LT: SPARKTOY – NAUDOTOJO VADOVAS

GAMINIO SPECIFIKACIJOS

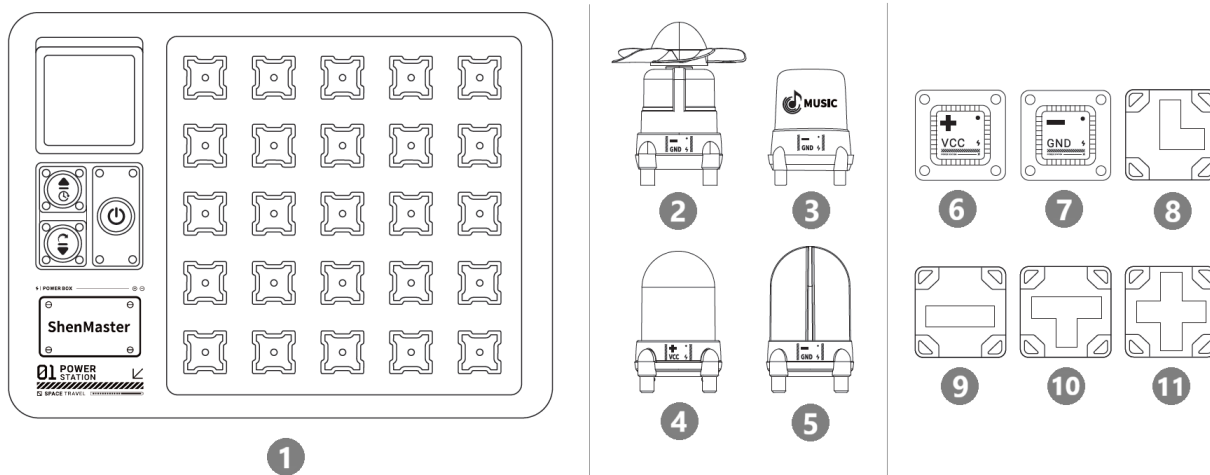
Gaminio modelis: 9911A

Baterija: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Įkrovimo įvestis: 5 V, 2 A (USB)

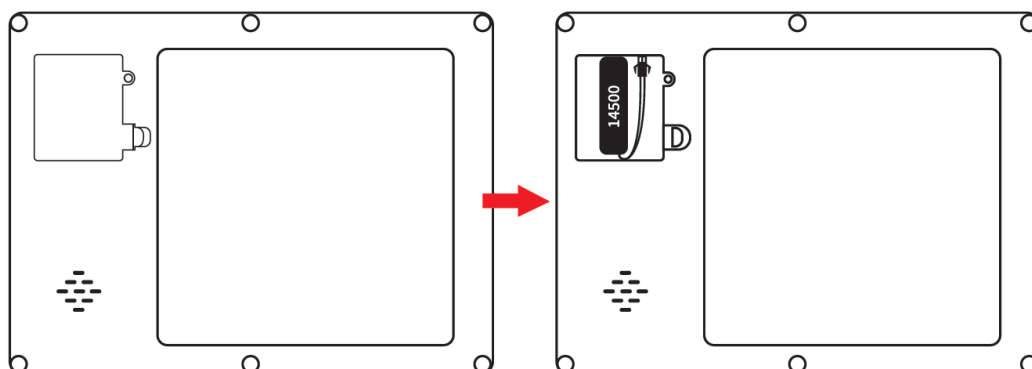
Rekomenduojamas amžius: 3+

PAKUOTĖS TURINYS



1. Žaidimo lenta (1x)
2. Ventiliatoriaus modulis (1x)
3. Muzikos modulis (1x)
4. Šviesos modulis (1x)
5. RGB modulis (1x)
6. Teigiamo poliaus modulis (1x)
7. Neigiamo poliaus modulis (1x)
8. L jungtis (4x)
9. Tiesi jungtis (4x)
10. T jungtis (3x)
11. Kryžminė jungtis (+) (3x)

INFORMACIJA APIE BATERIJĄ

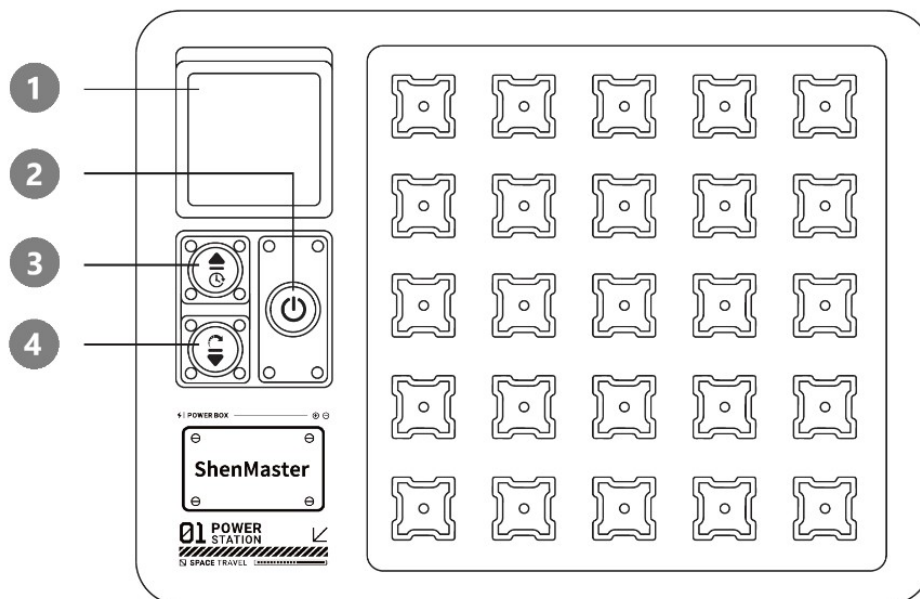


1. Gaminys turi įkraunamą 14500 ličio jonų bateriją, kurios nominali įtampa yra 3,7 V, o nominali talpa – 500 mAh.
2. Įrenginys automatiškai išsijungia po 30 minučių neveikimo.
3. Kai baterijos įtampa nukrenta žemiau 3,3 V, įrenginys skleidžia įspėjamąjį garsą ir automatiškai išsijungia. Prieš tolesnį naudojimą išimkite bateriją ir ją įkraukite.
4. Įkrovimo metu USB įkrovimo indikatorius šviečia raudonai. Kai įkrovimas baigtas, indikatorius išsijungia. Įkrovimui naudokite standartinį 5 V USB maitinimo šaltinį.

Baterijos saugos instrukcijos

- Gaminys naudoja keičiamą įkraunamą 3,7 V ličio jonų bateriją.
- Gaminys naudoja 5 V DC įkrovimo sąsają. Nenaudokite didesnės įtampos maitinimo šaltinio.
- Nesukelkite maitinimo gnybtų trumpojo jungimo.
- Įkraunamas baterijas galima krauti tik prižiūrint suaugusiajam.
- Šis gaminys netinka vaikams iki 3 metų.
- Naudokite tik rekomenduojamus maitinimo adapterius arba transformatorius. Maitinimo adapteriai ir transformatoriai nelaikomi žaislo dalimi. (USB įkrovimo laidas pridamas.)
- Šiame gaminyje yra elektroninių komponentų, todėl jo negalima merkti į vandenį ar naudoti drėgnoje aplinkoje. Paviršinius nešvarumus valykite švaria, minkšta ir sausa šluoste.
- Reguliariai tikrinkite laidus, jungtis, korpusą ir visas dalis, ar nėra pažeidimo požymių. Jei aptinkama pažeidimų ar nukrypimų nuo normos, nutraukite naudojimą, kol gaminys bus tinkamai pataisytas.

VALDYMO ELEMENTŲ APŽVALGA



1. Ekranas
2. Maitinimo / patvirtinimo / pradžios mygtukas
3. Ankstesnio lygio / laikmačio mygtukas
4. Kito lygio / grįžimo mygtukas
5. OFF padėtis
6. ON padėtis

Valdymo funkcijos

- **Ijungimas:** Paspauskite ir palaikykite maitinimo mygtuką. Pasigirs paleidimo garsas ir ekranas aktyvuosis.
 - **Išjungimas:** Kai įrenginys įjungtas, paspauskite ir palaikykite maitinimo mygtuką, kad išjungtumėte įrenginį. Įrenginys taip pat automatiškai išsijungs po 30 minučių neveikimo.
 - **Tylusis režimas:** Vienu metu paspauskite ir palaikykite ankstesnio ir kito lygio mygtukus, kad įjungtumėte arba išjungtumėte tylųjį režimą.
 - **Laiko iššūkio režimas:** Paspauskite ir palaikykite ankstesnio lygio / laikmačio mygtuką, kad įeitumėte į laiko iššūkio režimą.
 - **Lygio pasirinkimas:** Paspauskite ir palaikykite kito lygio / grįžimo mygtuką, kad pasirinktumėte bet kurį lygį nuo 1 iki 50.
-

ŽAIDIMO REŽIMAI

1. Įprastas režimas

Vadovaukitės ekrane rodomomis instrukcijomis ir padėkite reikiamus modulius. Tada naudokite jungtis, kad tinkamai užbaigtumėte grandinę ir pereitumėte lygį.

2. Laiko iššūkio režimas

Tinkamai užbaigkite grandinę per nustatytą laiką, kad pereitumėte lygį. Visus lygius galima žaisti laiko iššūkio režimu. Iššūkio metu bus leidžiami atgalinio skaičiavimo priminimo garsai.

Įprastas režimas

Įprastu režimu ekranas lieka ties šiuo metu pasirinktu lygiu.

Užbaigę grandinę, trumpai paspauskite maitinimo mygtuką, kad patikrintumėte savo sprendimą. Jei pasigirsta sėkmės garsas, lygis užbaigtas teisingai, grandinė maitinama, o moduliai veiks normaliai.

Laiko iššūkio režimas

1. Įėję į laiko iššūkio režimą, trumpai paspauskite maitinimo mygtuką, kad pradėtumėte iššūkį. Prasidės 300 sekundžių atgalinis skaičiavimas.
2. Užbaigę grandinę, trumpai paspauskite maitinimo mygtuką, kad patvirtintumėte savo sprendimą.
3. Jei sprendimas neteisingas, pasirodys pranešimas apie nesėkmę, o ekranas liks dabartiniame lygyje. Vienu metu paspauskite ankstesnio ir kito lygio mygtukus, kad bandytumėte dar kartą.
4. Jei iššūkis sėkmingai užbaigtas, pasigirs sėkmės garsas, grandinė bus maitinama ir visi moduliai veiks normaliai. Tada ekranas parodys jūsų užbaigimo laiką.

Laiko iššūkio režimas apima bendrą 300 sekundžių atgalinį skaičiavimą. Priminimo garsas leidžiamas kas 60 sekundžių:

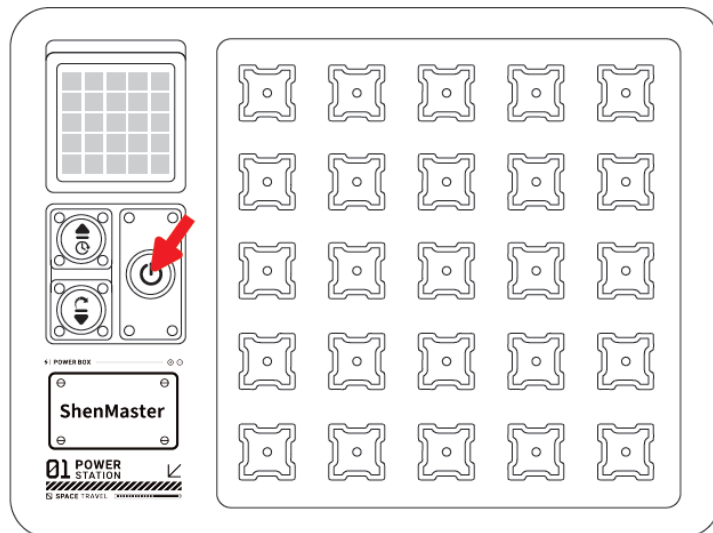
- 1 priminimas po 60 sekundžių
- 2 priminimai po 120 sekundžių
- 3 priminimai po 180 sekundžių
- 4 priminimai po 240 sekundžių

Jei laiko limitas viršijamas, iššūkis laikomas nepavykusiu. Įrenginys automatiškai išsijungs po 30 minučių neveikimo.

ŽAIDIMO PAVYZDYS

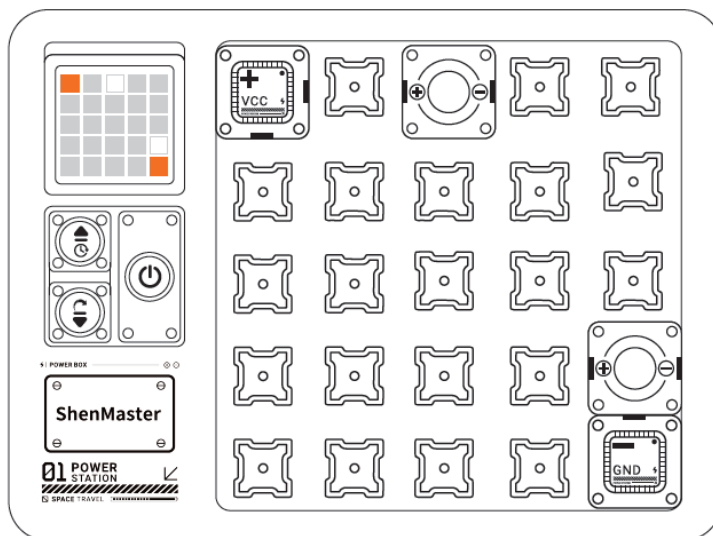
1. Pradėkite žaidimą

Paspauskite ir palaikykite maitinimo mygtuką, kad įjungtumėte įrenginį. Naudokite ankstesnio ir kito lygio mygtukus lygiui pasirinkti.



2. Padėkite modulius

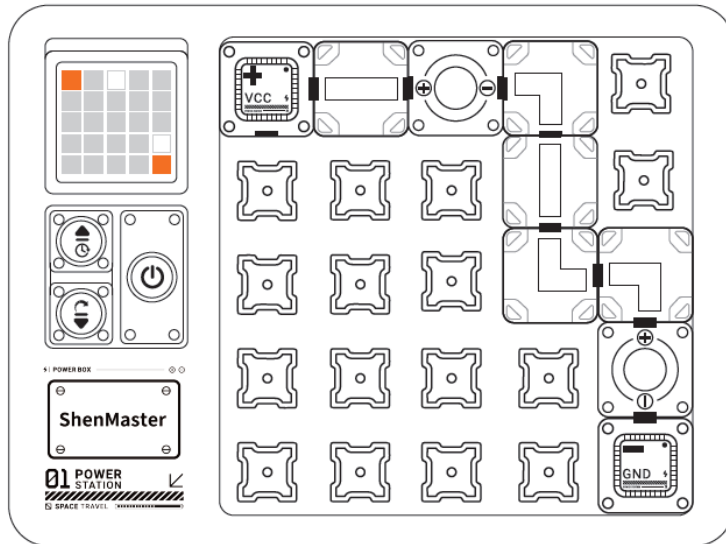
Padėkite teigiamo poliaus modulį ir neigiamo poliaus modulį ant lentos. Jų padėties išlieka fiksuotos visuose lygiuose.



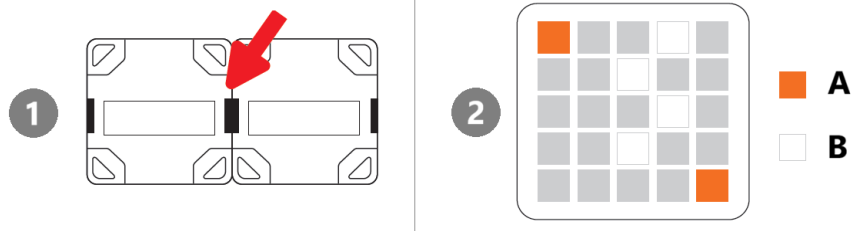
Naudodamiesi ekrane rodomais padėties indikatoriais, padėkite reikiamus funkcinis modulius į tinkamas vietas.

3. Užbaigkite grandinę

Naudokite tinkamas jungtis, kad užbaigtumėte grandinę ir išspręstumėte galvosūkį, kaip parodyta iliustracijoje.



SVARBIOS ŽAIDIMO PASTABOS

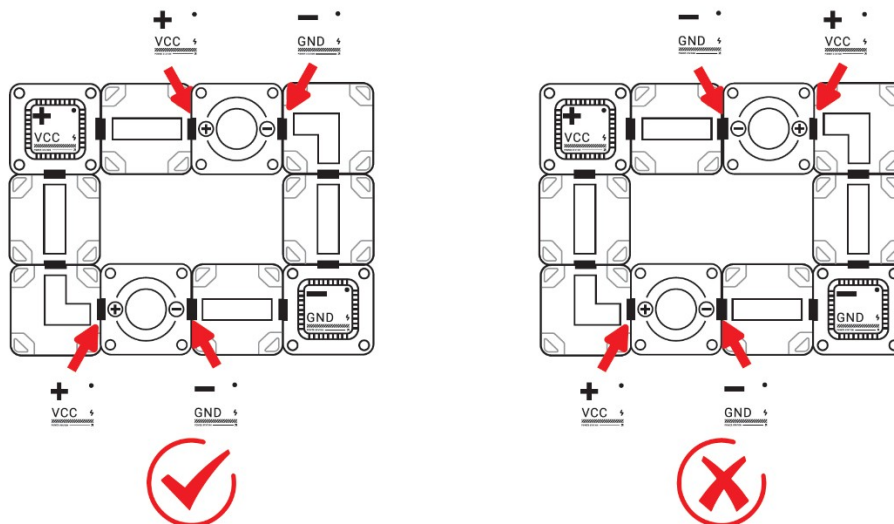


1. Dedant jungtis, įsitikinkite, kad variniai kontaktai yra tinkamai sulygiuoti, kad būtų sukurtas patikimas elektrinis sujungimas.

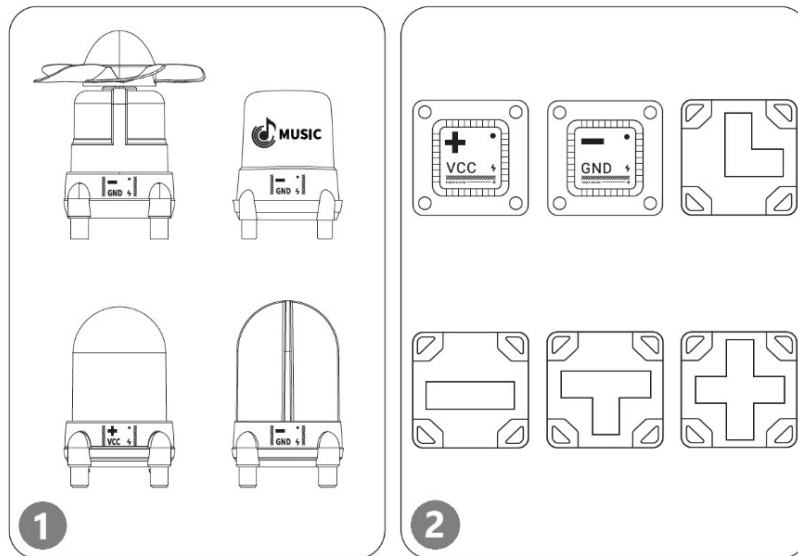
- A. **Oranžinė:** teigiamo ir neigiamo poliaus moduliai
- B. **Balta:** funkciniai moduliai

Teigiami ir neigiami sujungimai

Teigiami gnybtai turi būti sujungti su teigiamais modulių gnybtais, o neigiami gnybtai turi būti sujungti su neigiamais modulių gnybtais.



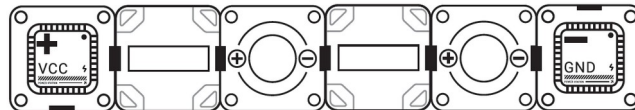
Nuoseklieji ir lygiagretieji sujungimai



1. **Tik lygiagretieji sujungimai:** šviesos modulis, RGB modulis, ventiliatoriaus modulis, muzikos modulis
2. **Tik nuoseklieji sujungimai:** teigiamo poliaus modulis, neigiamo poliaus modulis, L jungtis, T jungtis, tiesi jungtis, kryžminė jungtis (+)

Svarbios pastabos

- Funkciniai moduliai (šviesa, RGB, ventiliatorius ir muzikos modulis) neturi būti tiesiogiai jungiami vienas su kitu. Tai nutrauks srovės tekėjimą ir neleis moduliams tinkamai veikti.



- Nejunkite jungčių tiesiogiai tarp teigiamo poliaus modulio ir neigiamo poliaus modulio. Tai sukels trumpąjį jungimą. Jungtys visada turi būti naudojamos kartu su funkciniais moduliais.
- Neardykite ir nemodifikuokite jokio modulio. Neleistini pakeitimai gali sukelti perkaitimą, gedimą arba negrįžtamą pažeidimą.

Visų galvosūkių sprendimus galite rasti nuskenavę žemiau esantį QR kodą.



INSTRUKCIJOS DĖL PERDIRBIMO IR IŠMETIMO:



Ši žymė reiškia, kad produktas negali būti išmestas kaip įprastos namų ūkio atliekos visoje ES. Norint išvengti galimų žalos aplinkai ar žmonių sveikatai dėl nekontroliuojamo atliekų šalinimo. Perdirbkite atsakingai skatinant tvarų medžiagų išteklių naudojimą. Norėdami grąžinti naudotą įrenginį, naudokite atidavimo ir rinkimo sistemą arba susisiekite su pardavėju, iš kurio įsigijote produktą. Pardavėjas gali priimti produktą aplinkai saugiam perdirbimui.



Gamintojo deklaracija, kad produktas atitinka taikomus ES direktyvų reikalavimus.