

# HU: SPARKTOY – FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV

## TERMÉKSPECIFIKÁCIÓK

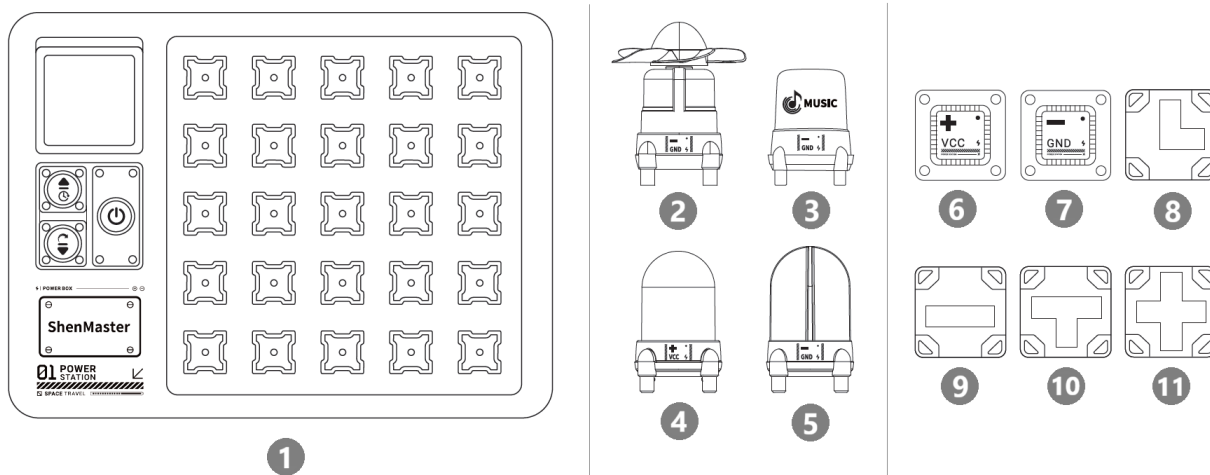
Termékmodell: 9911A

Akkumulátor: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Töltési bemenet: 5 V, 2 A (USB)

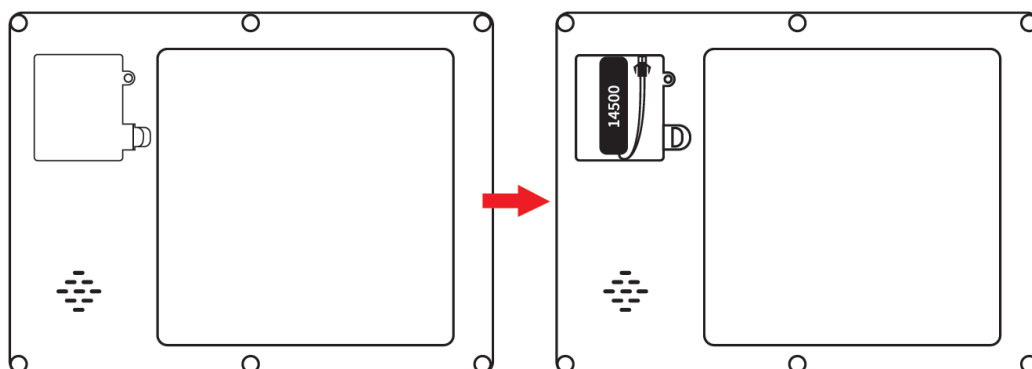
Ajánlott életkor: 3+

## A CSOMAG TARTALMA



1. Játéktábla (1x)
2. Ventilátormodul (1x)
3. Zenei modul (1x)
4. Fénymodul (1x)
5. RGB modul (1x)
6. Pozitív pólus modul (1x)
7. Negatív pólus modul (1x)
8. L csatlakozó (4x)
9. Egyenes csatlakozó (4x)
10. T csatlakozó (3x)
11. Kereszt csatlakozó (+) (3x)

## AKKUMULÁTOR-INFORMÁCIÓK

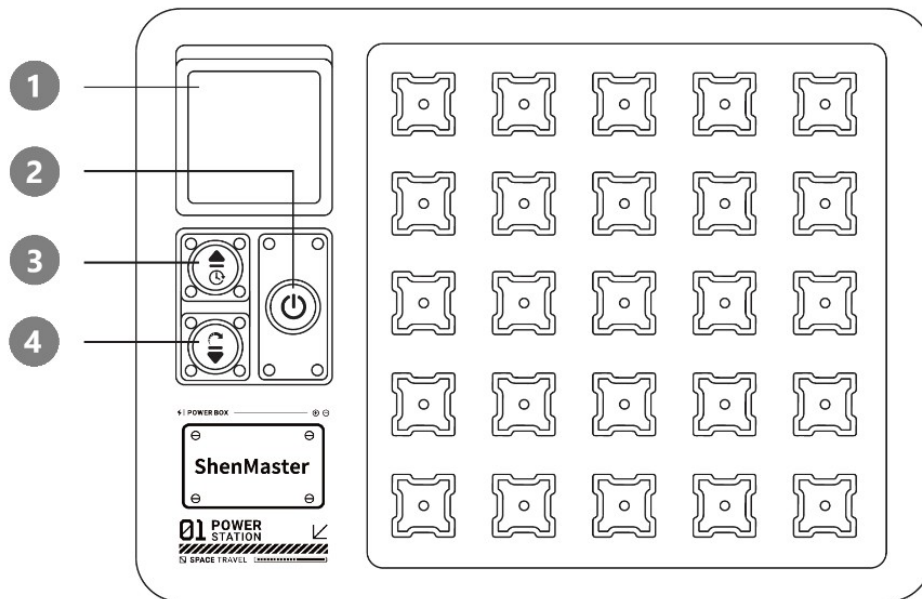


1. A termék egy 14500-as újratölthető lítium-ion akkumulátorral van felszerelve, amelynek névleges feszültsége 3,7 V, névleges kapacitása pedig 500 mAh.
2. A készülék 30 perc inaktivitás után automatikusan kikapcsol.
3. Amikor az akkumulátor feszültsége 3,3 V alá csökken, a készülék figyelmeztető hangot ad ki, majd automatikusan kikapcsol. További használat előtt vegye ki az akkumulátort, és töltsse fel.
4. Töltés közben az USB töltésjelző pirosan világít. A töltés befejezésekor a jelzőfény kialszik. Töltéshez használjon szabványos 5 V-os USB áramforrást.

#### Akkumulátor-biztonsági utasítások

- A termék cserélhető, 3,7 V-os újratölthető lítium-ion akkumulátort használ.
- A termék 5 V DC töltőcsatlakozót használ. Ne használjon magasabb feszültségű tápegységet.
- Ne zárja rövidre a tápcsatlakozókat.
- Az újratölthető akkumulátorokat csak felnőtt felügyelete mellett szabad tölteni.
- Ez a termék nem alkalmas 3 év alatti gyermekek számára.
- Csak ajánlott hálózati adaptereket vagy transzformátorokat használjon. A hálózati adapterek és transzformátorok nem minősülnek a játék részének. (USB töltőkábel mellékelve.)
- Ez a termék elektronikus alkatrészeket tartalmaz, ezért nem szabad vízbe meríteni vagy nedves környezetben használni. A felületi szennyeződéseket tiszta, puha, száraz ruhával távolítsa el.
- Rendszeresen ellenőrizze a vezetékeket, csatlakozókat, burkolatot és minden alkatrészt sérülés jelei szempontjából. Ha sérülést vagy rendellenességet észlel, hagyja abba a használatot, amíg a terméket megfelelően meg nem javítják.

#### A KEZELŐSZERVEK ÁTTEKINTÉSE



1. Kijelző
2. Bekapcsolás / megerősítés / indítás gomb
3. Előző szint / időzítő gomb
4. Következő szint / vissza gomb
5. OFF állás
6. ON állás

## Kezelési funkciók

- **Bekapcsolás:** Nyomja meg és tartsa lenyomva a bekapcsológombot. Indítóhang hallható, és a kijelző aktiválódik.
  - **Kikapcsolás:** Amikor a készülék be van kapcsolva, nyomja meg és tartsa lenyomva a bekapcsológombot a készülék kikapcsolásához. A készülék 30 perc inaktivitás után automatikusan is kikapcsol.
  - **Néma mód:** Nyomja meg és tartsa lenyomva egyszerre az előző szint és a következő szint gombokat a néma mód be- vagy kikapcsolásához.
  - **Időzített kihívás mód:** Nyomja meg és tartsa lenyomva az előző szint / időzítő gombot az időzített kihívás módba való belépéshez.
  - **Szintválasztás:** Nyomja meg és tartsa lenyomva a következő szint / vissza gombot bármelyik 1 és 50 közötti szint kiválasztásához.
- 

## JÁTÉKMÓDOK

### 1. Normál mód

Kövesse a képernyőn megjelenő utasításokat a szükséges modulok elhelyezéséhez. Ezután a csatlakozók segítségével megfelelően zárja az áramkört, és teljesítse a szintet.

### 2. Időzített kihívás mód

Zárja megfelelően az áramkört a megadott időkorláton belül a szint teljesítéséhez. Minden szint játszható időzített kihívás módban. A kihívás során visszaszámlálási emlékeztető hangok hallhatók.

#### Normál mód

Normál módban a kijelző az aktuálisan kiválasztott szinten marad.

Az áramkör befejezése után röviden nyomja meg a bekapcsológombot a megoldás ellenőrzéséhez. Ha sikerhang hallható, a szint megfelelően teljesült, az áramkör áram alatt van, és a modulok normálisan működnek.

#### Időzített kihívás mód

1. Az időzített kihívás módba való belépés után röviden nyomja meg a bekapcsológombot a kihívás elindításához. Elindul a 300 másodperces visszaszámlálás.
2. Az áramkör befejezése után röviden nyomja meg a bekapcsológombot a megoldás megerősítéséhez.
3. Ha a megoldás helytelen, sikertelenségi jelzés jelenik meg, és a kijelző az aktuális szinten marad. Az újbóli próbálkozáshoz nyomja meg egyszerre az előző szint és a következő szint gombokat.
4. Ha a kihívás sikeresen teljesül, sikerhang hallható, az áramkör áram alá kerül, és minden modul normálisan működik. A kijelző ezután megjeleníti a teljesítési időt.

Az időzített kihívás mód összesen 300 másodperces visszaszámlálást tartalmaz. Emlékeztető hang szólal meg 60 másodpercenként:

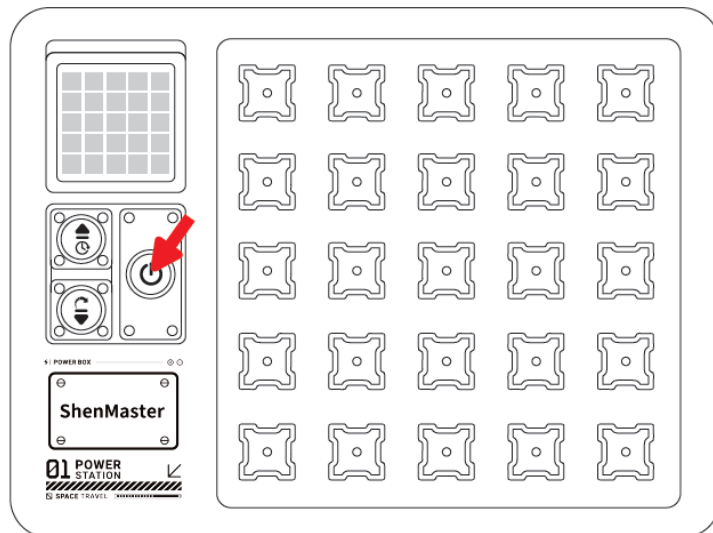
- 1 emlékeztető 60 másodpercnél
- 2 emlékeztető 120 másodpercnél
- 3 emlékeztető 180 másodpercnél
- 4 emlékeztető 240 másodpercnél

Ha az időkorlát lejár, a kihívás sikertelennek minősül. A készülék 30 perc inaktivitás után automatikusan kikapcsol.

## JÁTÉKPÉLDA

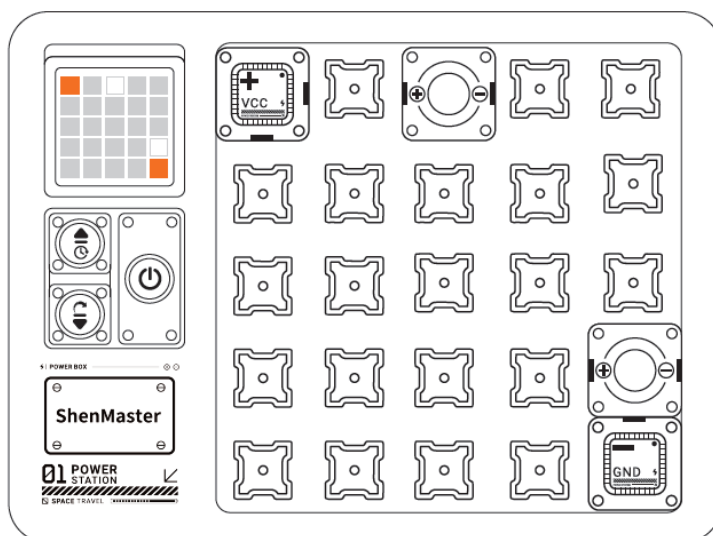
### 1. Indítsa el a játékot

Nyomja meg és tartsa lenyomva a bekapcsológombot a készülék bekapcsolásához. Használja az előző szint és a következő szint gombokat a szint kiválasztásához.



### 2. Helyezze el a modulokat

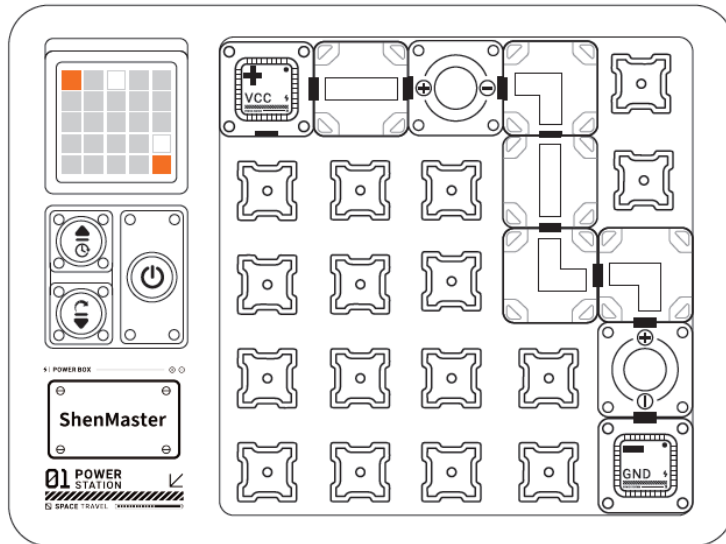
Helyezze a pozitív pólus modult és a negatív pólus modult a táblára. Pozíciójuk minden szinten rögzített marad.



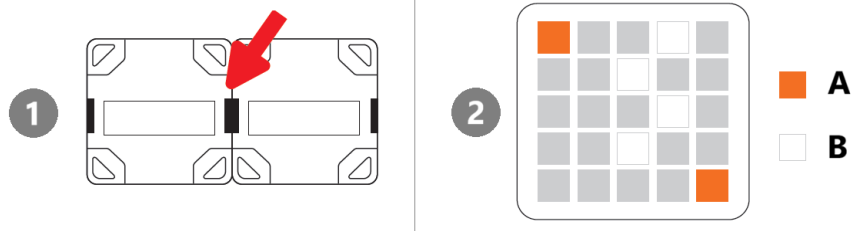
A kijelzőn látható pozíciójelzők alapján helyezze a szükséges funkcionális modulokat a megfelelő helyekre.

### 3. Zárja az áramkört

Használja a megfelelő csatlakozókat az áramkör lezárásához és a feladvány megoldásához, az ábrán látható módon.



## FONTOS JÁTÉKMEGJEGYZÉSEK

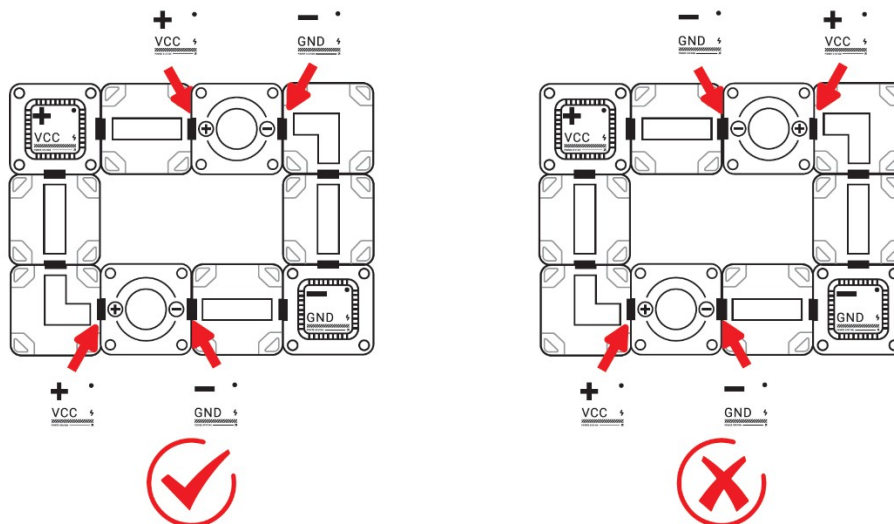


1. A csatlakozók elhelyezésekor ügyeljen arra, hogy a rézérrintkezők megfelelően illeszkedjenek, így megbízható elektromos kapcsolat jöjjön létre.

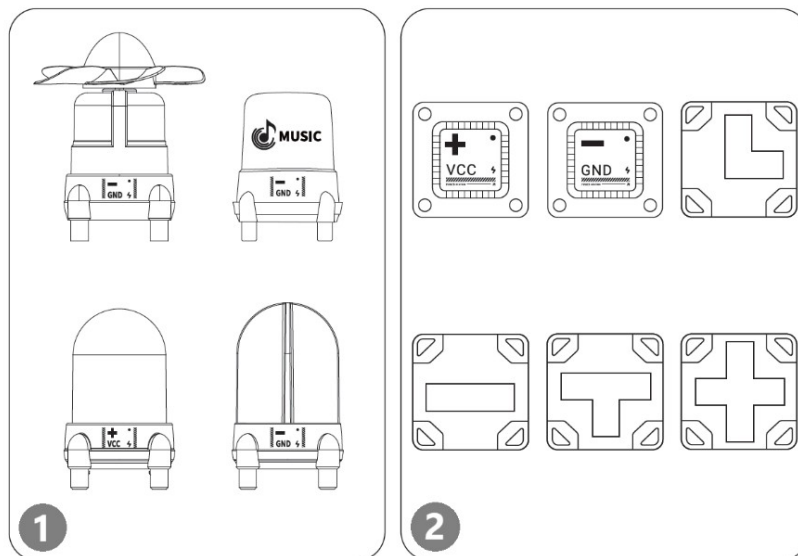
- A. **Narancssárga:** pozitív és negatív pólus modulok
- B. **Fehér:** funkcionális modulok

### Pozitív és negatív csatlakozások

A pozitív érintkezőket a modulok pozitív érintkezőihez, a negatív érintkezőket pedig a modulok negatív érintkezőihez kell csatlakoztatni.



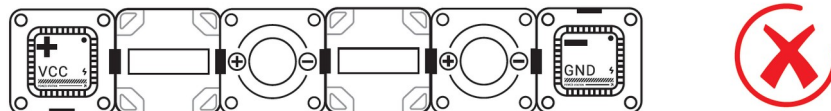
## Soros és párhuzamos kapcsolások



1. **Csak párhuzamos kapcsolások:** fénymodul, RGB modul, ventilátormodul, zenei modul
2. **Csak soros kapcsolások:** pozitív pólus modul, negatív pólus modul, L csatlakozó, T csatlakozó, egyenes csatlakozó, kereszt csatlakozó (+)

### Fontos megjegyzések

- A funkcionális modulokat (fény, RGB, ventilátor és zenei modul) nem szabad közvetlenül egymáshoz csatlakoztatni. Ez megszakítja az áram áramlását, és megakadályozza a modulok megfelelő működését.



- Ne csatlakoztassa a csatlakozókat közvetlenül a pozitív pólus modul és a negatív pólus modul közé. Ez rövidzárlatot okoz. A csatlakozókat mindig funkcionális modulokkal együtt kell használni.
- Ne szereljen szét és ne módosítson egyetlen modult sem. Az illetéktelen módosítások túlmelegedést, meghibásodást vagy maradandó károsodást okozhatnak.

Az összes feladvány megoldása megtalálható az alábbi QR-kód beolvasásával.



---

## UTASÍTÁSOK A SZEMÉTFELDOLGOZÁS ÉS HULLADÉKKEZELÉSHEZ:



Ez a címke azt jelenti, hogy a terméket nem szabad háztartási hulladékként eldobni az EU egész területén. Az esetleges környezeti vagy emberi egészségre káros hatások megelőzése érdekében. Felelősségteljesen használja újra, hogy elősegítse a materialitás fenntartható felhasználását. Ha vissza szeretné adni a használt eszközt, használja az eldobási és gyűjtési rendszert, vagy lépjen kapcsolatba azokkal a kiskereskedőkkel, akiktől a terméket megvásárolta. A kiskereskedő elfogadhatja a terméket környezetbarát újrahasznosításra.



A gyártó nyilatkozata arról, hogy a termék megfelel az érvényes EU irányelveknek.