

EL: SPARKTOY – ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΤΗ

ΠΡΟΔΙΑΓΡΑΦΕΣ ΠΡΟΪΟΝΤΟΣ

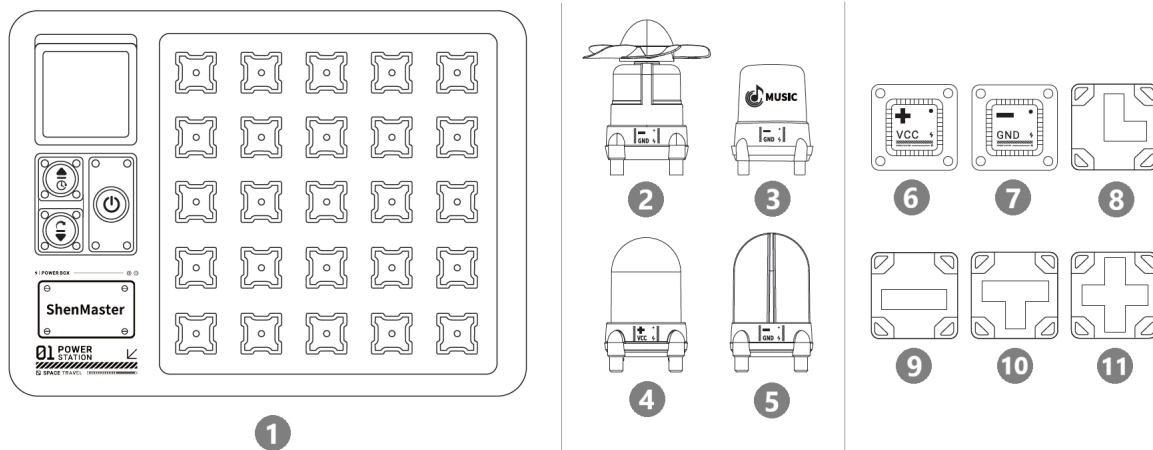
Μοντέλο προϊόντος: 9911A

Μπαταρία: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Είσοδος φόρτισης: 5 V, 2 A (USB)

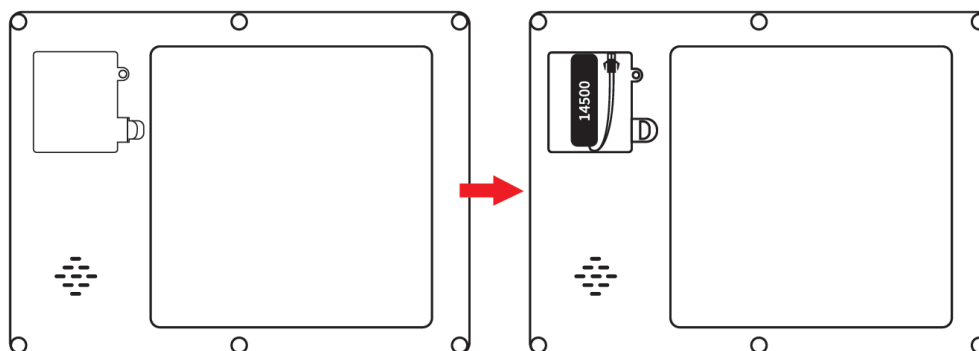
Συνιστώμενη ηλικία: 3+

ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΑ ΣΥΣΚΕΥΑΣΙΑΣ



1. Ταμπλό παιχνιδιού (1x)
2. Μονάδα ανεμιστήρα (1x)
3. Μουσική μονάδα (1x)
4. Μονάδα φωτός (1x)
5. Μονάδα RGB (1x)
6. Μονάδα θετικού πόλου (1x)
7. Μονάδα αρνητικού πόλου (1x)
8. Σύνδεσμος L (4x)
9. Ευθύς σύνδεσμος (4x)
10. Σύνδεσμος T (3x)
11. Σταυροειδής σύνδεσμος (+) (3x)

ΠΛΗΡΟΦΟΡΙΕΣ ΜΠΑΤΑΡΙΑΣ

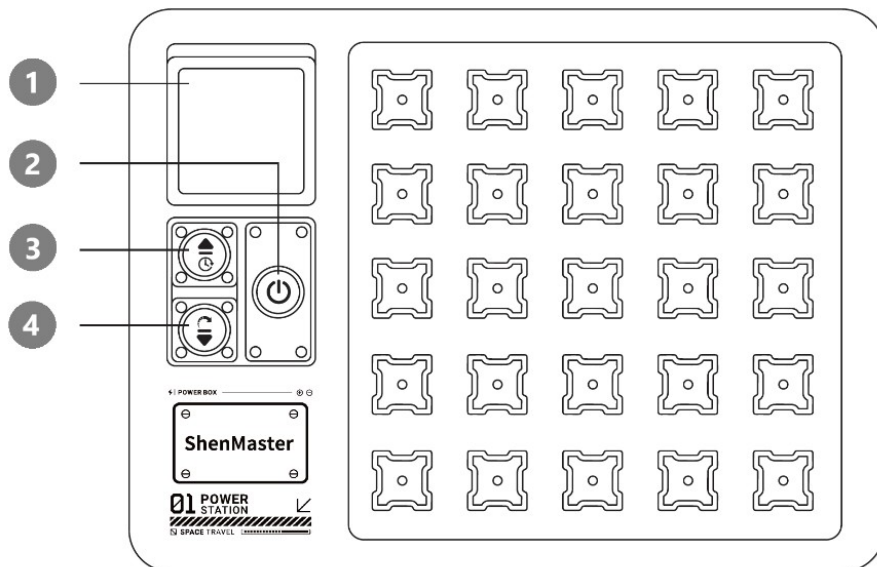


1. Το προϊόν είναι εξοπλισμένο με επαναφορτιζόμενη μπαταρία λιθίου-ιόντων 14500, με ονομαστική τάση 3,7 V και ονομαστική χωρητικότητα 500 mAh.
2. Η συσκευή απενεργοποιείται αυτόματα μετά από 30 λεπτά αδράνειας.
3. Όταν η τάση της μπαταρίας πέσει κάτω από 3,3 V, η συσκευή θα εκπέμψει προειδοποιητικό ήχο και θα απενεργοποιηθεί αυτόματα. Αφαιρέστε την μπαταρία και φορτίστε την πριν από περαιτέρω χρήση.
4. Κατά τη φόρτιση, η ένδειξη φόρτισης USB ανάβει κόκκινη. Η ένδειξη σβήνει όταν ολοκληρωθεί η φόρτιση. Για φόρτιση χρησιμοποιήστε τυπική πηγή τροφοδοσίας USB 5 V.

Οδηγίες ασφαλείας μπαταρίας

- Το προϊόν χρησιμοποιεί αντικαταστάσιμη επαναφορτιζόμενη μπαταρία λιθίου-ιόντων 3,7 V.
- Το προϊόν χρησιμοποιεί διεπαφή φόρτισης 5 V DC. Μη χρησιμοποιείτε τροφοδοτικό υψηλότερης τάσης.
- Μη βραχυκυκλώνετε τους ακροδέκτες τροφοδοσίας.
- Οι επαναφορτιζόμενες μπαταρίες πρέπει να φορτίζονται μόνο υπό την επίβλεψη ενήλικα.
- Αυτό το προϊόν δεν είναι κατάλληλο για παιδιά κάτω των 3 ετών.
- Χρησιμοποιείτε μόνο συνιστώμενους προσαρμογείς τροφοδοσίας ή μετασχηματιστές. Οι προσαρμογείς τροφοδοσίας και οι μετασχηματιστές δεν θεωρούνται μέρος του παιχνιδιού. (Περιλαμβάνεται καλώδιο φόρτισης USB.)
- Αυτό το προϊόν περιέχει ηλεκτρονικά εξαρτήματα και δεν πρέπει να βυθίζεται σε νερό ή να χρησιμοποιείται σε υγρά περιβάλλοντα. Καθαρίστε την επιφανειακή βρωμιά με καθαρό, μαλακό και στεγνό πανί.
- Ελέγχετε τακτικά τα καλώδια, τους συνδέσμους, το περίβλημα και όλα τα εξαρτήματα για σημάδια φθοράς. Εάν εντοπιστούν ζημιές ή ανωμαλίες, διακόψτε τη χρήση μέχρι το προϊόν να επισκευαστεί σωστά.

ΕΠΙΣΚΟΠΗΣΗ ΧΕΙΡΙΣΤΗΡΙΩΝ



1. Οθόνη
2. Κουμπί ενεργοποίησης / επιβεβαίωσης / έναρξης
3. Κουμπί προηγούμενου επιπέδου / χρονομέτρου
4. Κουμπί επόμενου επιπέδου / επιστροφής
5. Θέση OFF
6. Θέση ON

Λειτουργίες χειριστηρίων

- **Ενεργοποίηση:** Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί ενεργοποίησης. Θα ακουστεί ήχος εκκίνησης και η οθόνη θα ενεργοποιηθεί.
 - **Απενεργοποίηση:** Όταν η συσκευή είναι ενεργοποιημένη, πατήστε παρατεταμένα το κουμπί ενεργοποίησης για να την απενεργοποιήσετε. Η συσκευή θα απενεργοποιηθεί επίσης αυτόματα μετά από 30 λεπτά αδράνειας.
 - **Αθόρυβη λειτουργία:** Πατήστε παρατεταμένα ταυτόχρονα τα κουμπιά προηγούμενου και επόμενου επιπέδου για να ενεργοποιήσετε ή να απενεργοποιήσετε την αθόρυβη λειτουργία.
 - **Λειτουργία χρονομετρημένης πρόκλησης:** Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί προηγούμενου επιπέδου / χρονομέτρου για να εισέλθετε στη λειτουργία χρονομετρημένης πρόκλησης.
 - **Επιλογή επιπέδου:** Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί επόμενου επιπέδου / επιστροφής για να επιλέξετε οποιοδήποτε επίπεδο από 1 έως 50.
-

ΛΕΙΤΟΥΡΓΙΕΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

1. Κανονική λειτουργία

Ακολουθήστε τις οδηγίες που εμφανίζονται στην οθόνη για να τοποθετήσετε τις απαιτούμενες μονάδες. Στη συνέχεια χρησιμοποιήστε τους συνδέσμους για να ολοκληρώσετε σωστά το κύκλωμα και να περάσετε το επίπεδο.

2. Λειτουργία χρονομετρημένης πρόκλησης

Ολοκληρώστε σωστά το κύκλωμα εντός του καθορισμένου χρονικού ορίου για να περάσετε το επίπεδο. Όλα τα επίπεδα μπορούν να παιχτούν στη λειτουργία χρονομετρημένης πρόκλησης. Κατά τη διάρκεια της πρόκλησης θα αναπαράγονται ήχοι υπενθύμισης αντίστροφης μέτρησης.

Κανονική λειτουργία

Στην κανονική λειτουργία, η οθόνη παραμένει στο τρέχον επιλεγμένο επίπεδο.

Αφού ολοκληρώσετε το κύκλωμα, πατήστε σύντομα το κουμπί ενεργοποίησης για να ελέγξετε τη λύση σας. Εάν ακουστεί ήχος επιτυχίας, το επίπεδο έχει ολοκληρωθεί σωστά, το κύκλωμα τροφοδοτείται και οι μονάδες θα λειτουργούν κανονικά.

Λειτουργία χρονομετρημένης πρόκλησης

1. Αφού εισέλθετε στη λειτουργία χρονομετρημένης πρόκλησης, πατήστε σύντομα το κουμπί ενεργοποίησης για να ξεκινήσετε την πρόκληση. Θα ξεκινήσει αντίστροφη μέτρηση 300 δευτερολέπτων.
2. Αφού ολοκληρώσετε το κύκλωμα, πατήστε σύντομα το κουμπί ενεργοποίησης για να επιβεβαιώσετε τη λύση σας.
3. Εάν η λύση είναι λανθασμένη, θα εμφανιστεί ειδοποίηση αποτυχίας και η οθόνη θα παραμείνει στο τρέχον επίπεδο. Πατήστε ταυτόχρονα τα κουμπιά προηγούμενου και επόμενου επιπέδου για να δοκιμάσετε ξανά.
4. Εάν η πρόκληση ολοκληρωθεί επιτυχώς, θα ακουστεί ήχος επιτυχίας, το κύκλωμα θα τροφοδοτηθεί και όλες οι μονάδες θα λειτουργούν κανονικά. Στη συνέχεια η οθόνη θα εμφανίσει τον χρόνο ολοκλήρωσής σας.

Η λειτουργία χρονομετρημένης πρόκλησης περιλαμβάνει συνολική αντίστροφη μέτρηση 300 δευτερολέπτων. Ένας ήχος υπενθύμισης αναπαράγεται κάθε 60 δευτερόλεπτα:

- 1 υπενθύμιση στα 60 δευτερόλεπτα
- 2 υπενθυμίσεις στα 120 δευτερόλεπτα

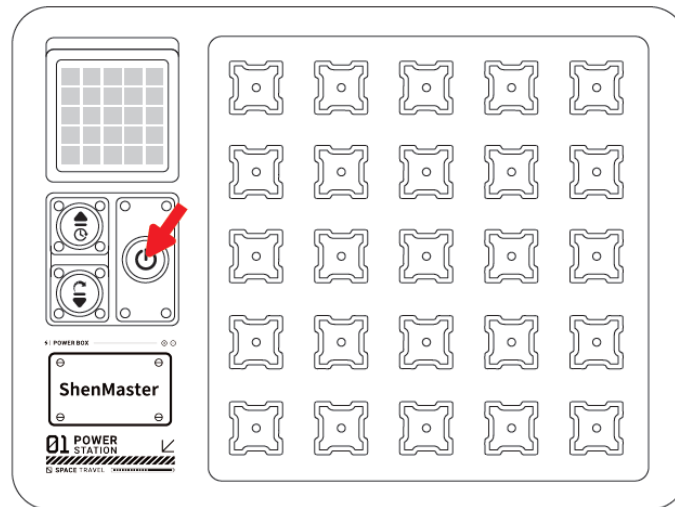
- 3 υπενθυμίσεις στα 180 δευτερόλεπτα
- 4 υπενθυμίσεις στα 240 δευτερόλεπτα

Εάν ξεπεραστεί το χρονικό όριο, η πρόκληση θα θεωρηθεί αποτυχημένη. Η συσκευή θα απενεργοποιηθεί αυτόματα μετά από 30 λεπτά αδράνειας.

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

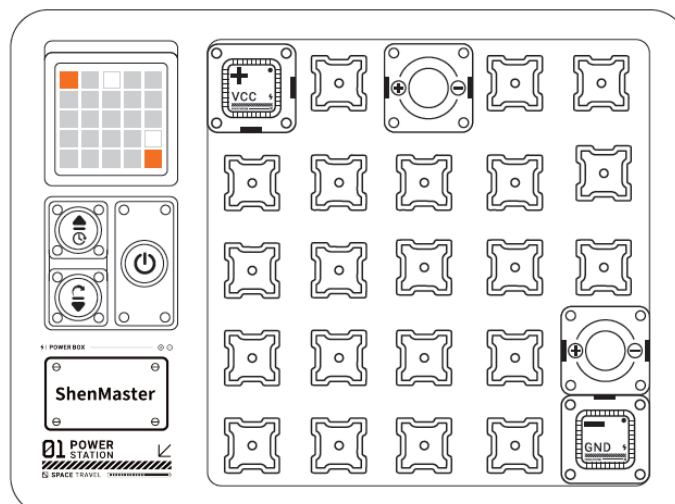
1. Ξεκινήστε το παιχνίδι

Πατήστε παρατεταμένα το κουμπί ενεργοποίησης για να ενεργοποιήσετε τη συσκευή. Χρησιμοποιήστε τα κουμπιά προηγούμενου και επόμενου επιπέδου για να επιλέξετε επίπεδο.



2. Τοποθετήστε τις μονάδες

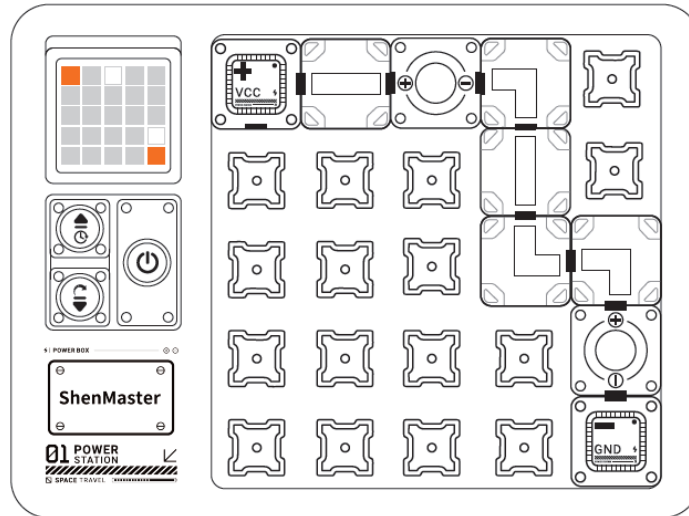
Τοποθετήστε τη μονάδα θετικού πόλου και τη μονάδα αρνητικού πόλου στο ταμπλό. Οι θέσεις τους παραμένουν σταθερές για όλα τα επίπεδα.



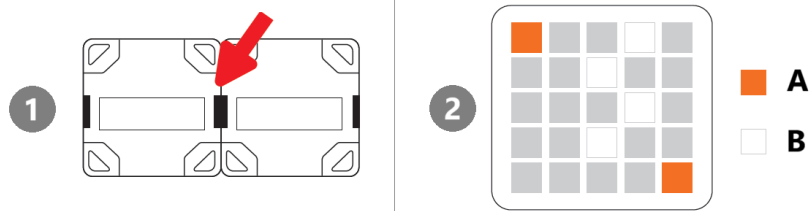
Χρησιμοποιώντας τους δείκτες θέσης που εμφανίζονται στην οθόνη, τοποθετήστε τις απαιτούμενες λειτουργικές μονάδες στις σωστές θέσεις τους.

3. Ολοκληρώστε το κύκλωμα

Χρησιμοποιήστε τους κατάλληλους συνδέσμους για να ολοκληρώσετε το κύκλωμα και να λύσετε τον γρίφο, όπως φαίνεται στην εικόνα.



ΣΗΜΑΝΤΙΚΕΣ ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

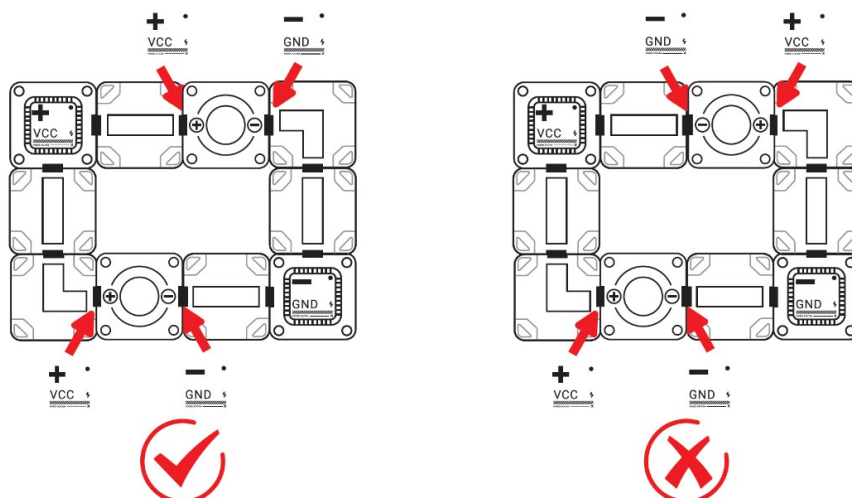


- Κατά την τοποθέτηση των συνδέσμων, βεβαιωθείτε ότι οι χάλκινες επαφές είναι σωστά ευθυγραμμισμένες ώστε να δημιουργείται αξιόπιστη ηλεκτρική σύνδεση.

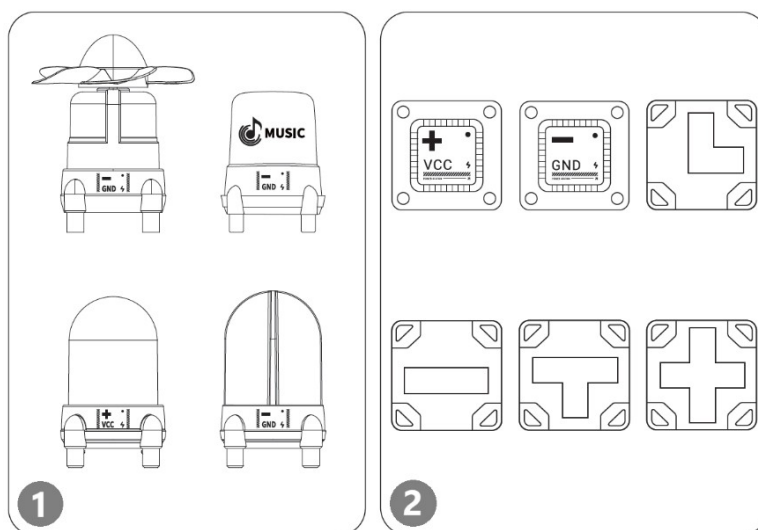
- A. **Πορτοκαλί:** μονάδες θετικού και αρνητικού πόλου
- B. **Λευκό:** λειτουργικές μονάδες

Θετικές και αρνητικές συνδέσεις

Οι θετικοί ακροδέκτες πρέπει να συνδέονται με τους θετικούς ακροδέκτες των μονάδων, και οι αρνητικοί ακροδέκτες πρέπει να συνδέονται με τους αρνητικούς ακροδέκτες των μονάδων.



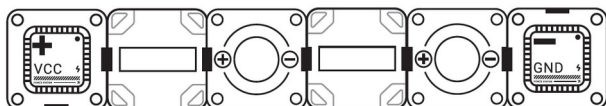
Συνδέσεις σε σειρά και παράλληλες συνδέσεις



1. **Μόνο παράλληλες συνδέσεις:** μονάδα φωτός, μονάδα RGB, μονάδα ανεμιστήρα, μουσική μονάδα
2. **Μόνο συνδέσεις σε σειρά:** μονάδα θετικού πόλου, μονάδα αρνητικού πόλου, σύνδεσμος L, σύνδεσμος T, ευθύς σύνδεσμος, σταυροειδής σύνδεσμος (+)

Σημαντικές σημειώσεις

- Οι λειτουργικές μονάδες (φως, RGB, ανεμιστήρας και μουσική μονάδα) δεν πρέπει να συνδέονται απευθείας μεταξύ τους. Αυτό θα διακόψει τη ροή του ρεύματος και θα εμποδίσει τη σωστή λειτουργία των μονάδων.



- Μη συνδέετε συνδέσμους απευθείας μεταξύ της μονάδας θετικού πόλου και της μονάδας αρνητικού πόλου. Αυτό θα προκαλέσει βραχυκύκλωμα. Οι σύνδεσμοι πρέπει πάντα να χρησιμοποιούνται μαζί με λειτουργικές μονάδες.
- Μην αποσυναρμολογείτε ή τροποποιείτε καμία μονάδα. Μη εξουσιοδοτημένες τροποποιήσεις μπορεί να προκαλέσουν υπερθέρμανση, δυσλειτουργία ή μόνιμη ζημιά.

Μπορείτε να βρείτε τις λύσεις όλων των γρίφων σαρώνοντας τον παρακάτω κωδικό QR.



ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΑΝΑΚΥΚΛΩΣΗ ΚΑΙ ΑΠΟΡΡΙΨΗ:



Αυτή η ετικέτα σημαίνει ότι το προϊόν δεν πρέπει να απορρίπτεται ως συνηθισμένα οικιακά απορρίμματα σε ολόκληρη την ΕΕ. Για την πρόληψη πιθανών ζημιών στο περιβάλλον ή την ανθρώπινη υγεία από μη ελεγχόμενη απόρριψη αποβλήτων. Ανακυκλώστε υπεύθυνα για την προώθηση της βιώσιμης χρήσης των υλικών πόρων. Εάν θέλετε να επιστρέψετε ένα χρησιμοποιημένο προϊόν, χρησιμοποιήστε το σύστημα παράδοσης και συλλογής ή επικοινωνήστε με τον λιανοπωλητή από τον οποίο αγοράσατε το προϊόν. Ο λιανοπωλητής μπορεί να δεχτεί το προϊόν για οικολογική ανακύκλωση.



Δήλωση του κατασκευαστή ότι το προϊόν συμμορφώνεται με τις απαιτήσεις των ισχύουσων οδηγιών της ΕΕ.