

FR: SPARKTOY - MANUEL D'UTILISATION

SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

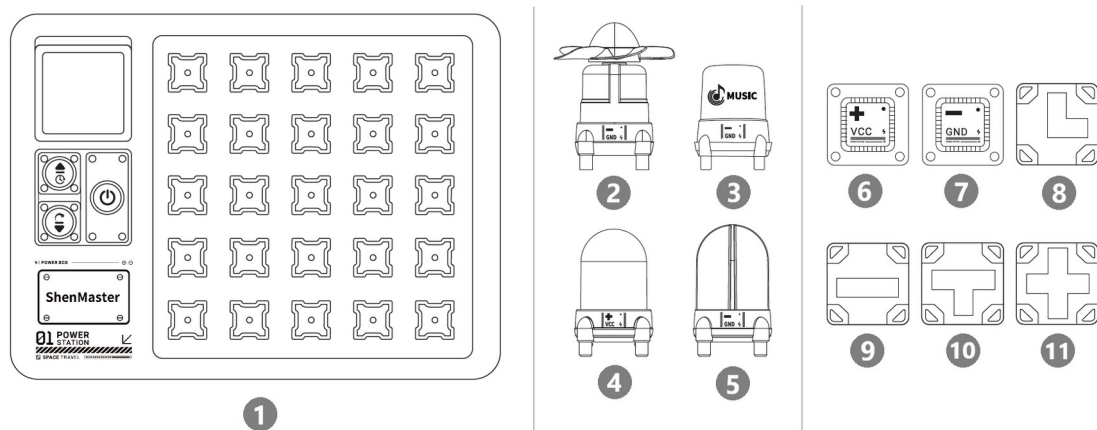
Modèle du produit: 9911A

Batterie: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Entrée de charge: 5 V, 2 A (USB)

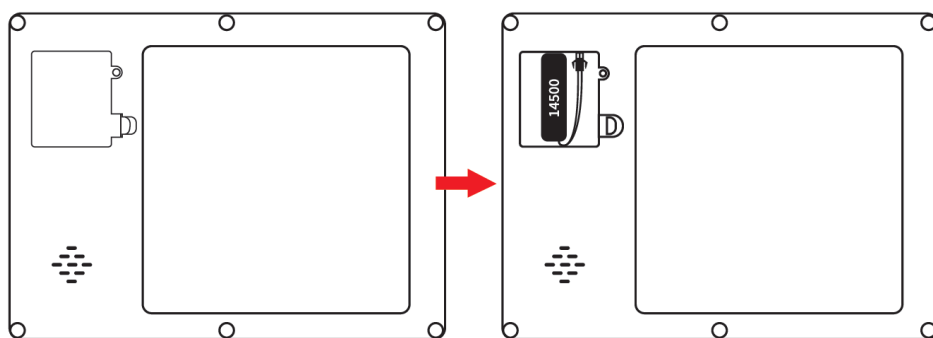
Âge recommandé: 3+

CONTENU DE L'EMBALLAGE



1. Plateau de jeu (1x)
2. Module ventilateur (1x)
3. Module musical (1x)
4. Module lumineux (1x)
5. Module RGB (1x)
6. Module pôle positif (1x)
7. Module pôle négatif (1x)
8. Connecteur en L (4x)
9. Connecteur droit (4x)
10. Connecteur en T (3x)
11. Connecteur en croix (+) (3x)

INFORMATIONS SUR LA BATTERIE

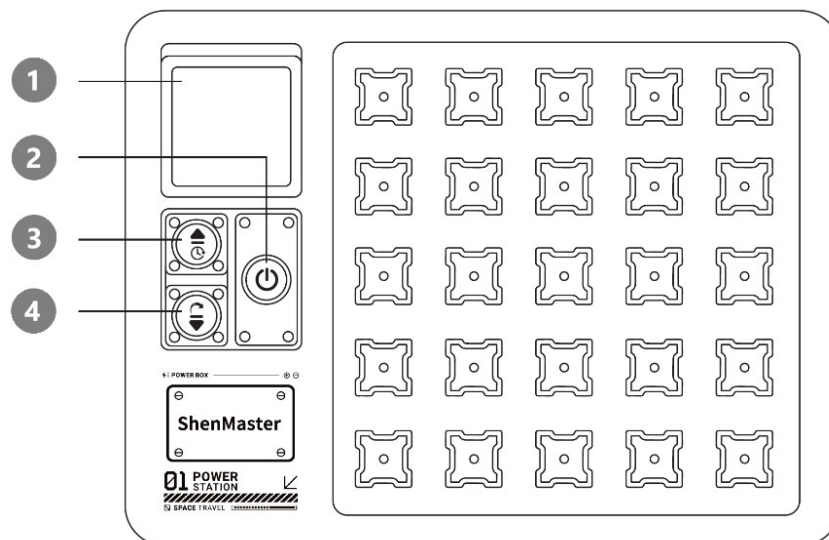


1. Le produit est équipé d'une batterie lithium-ion rechargeable 14500, d'une tension nominale de 3,7 V et d'une capacité nominale de 500 mAh.
2. L'appareil s'éteint automatiquement après 30 minutes d'inactivité.
3. Lorsque la tension de la batterie descend en dessous de 3,3 V, l'appareil émet un signal sonore d'avertissement et s'éteint automatiquement. Retirez la batterie et rechargez-la avant toute nouvelle utilisation.
4. Pendant la charge, le voyant USB de charge s'allume en rouge. Le voyant s'éteint lorsque la charge est terminée. Utilisez une source d'alimentation USB standard de 5 V pour la charge.

Consignes de sécurité relatives à la batterie

- Le produit utilise une batterie lithium-ion rechargeable remplaçable de 3,7 V.
- Le produit utilise une interface de charge 5 V DC. N'utilisez pas d'alimentation à tension plus élevée.
- Ne court-circuitez pas les bornes d'alimentation.
- Les batteries rechargeables doivent être chargées uniquement sous la surveillance d'un adulte.
- Ce produit ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
- Utilisez uniquement des adaptateurs secteur ou transformateurs recommandés. Les adaptateurs secteur et transformateurs ne sont pas considérés comme faisant partie du jouet. (Un câble de charge USB est inclus.)
- Ce produit contient des composants électroniques et ne doit pas être immergé dans l'eau ni utilisé dans des environnements humides. Nettoyez les salissures de surface avec un chiffon propre, doux et sec.
- Inspectez régulièrement les fils, les connecteurs, le boîtier et tous les composants afin de détecter tout signe de dommage. Si des dommages ou anomalies sont constatés, cessez l'utilisation jusqu'à ce que le produit ait été correctement réparé.

APERÇU DES COMMANDES



1. Écran
2. Bouton marche / confirmation / démarrage
3. Bouton niveau précédent / minuteur
4. Bouton niveau suivant / retour
5. Position OFF
6. Position ON

Fonctions des commandes

- **Mise en marche** : Maintenez le bouton marche enfoncé. Un son de démarrage sera émis et l'écran s'activera.
 - **Arrêt** : Lorsque l'appareil est allumé, maintenez le bouton marche enfoncé pour l'éteindre. L'appareil s'éteindra également automatiquement après 30 minutes d'inactivité.
 - **Mode silencieux** : Maintenez simultanément les boutons niveau précédent et niveau suivant enfoncés pour activer ou désactiver le mode silencieux.
 - **Mode défi chronométré** : Maintenez le bouton niveau précédent / minuteur enfoncé pour accéder au mode défi chronométré.
 - **Sélection du niveau** : Maintenez le bouton niveau suivant / retour enfoncé pour sélectionner n'importe quel niveau de 1 à 50.
-

MODES DE JEU

1. Mode normal

Suivez les instructions affichées à l'écran pour placer les modules requis. Utilisez ensuite les connecteurs pour compléter correctement le circuit et réussir le niveau.

2. Mode défi chronométré

Complétez correctement le circuit dans la limite de temps spécifiée pour réussir le niveau. Tous les niveaux peuvent être joués en mode défi chronométré. Des sons de rappel du compte à rebours seront émis pendant le défi.

Mode normal

En mode normal, l'écran reste sur le niveau actuellement sélectionné.

Après avoir complété le circuit, appuyez brièvement sur le bouton marche pour vérifier votre solution. Si un son de réussite est émis, le niveau a été correctement terminé, le circuit est alimenté et les modules fonctionneront normalement.

Mode défi chronométré

1. Après être entré en mode défi chronométré, appuyez brièvement sur le bouton marche pour lancer le défi. Un compte à rebours de 300 secondes commencera.
2. Après avoir complété le circuit, appuyez brièvement sur le bouton marche pour confirmer votre solution.
3. Si la solution est incorrecte, un message d'échec apparaîtra et l'écran restera sur le niveau actuel. Appuyez simultanément sur les boutons niveau précédent et niveau suivant pour réessayer.
4. Si le défi est réussi, un son de réussite sera émis, le circuit sera alimenté et tous les modules fonctionneront normalement. L'écran affichera ensuite votre temps de réalisation.

Le mode défi chronométré comprend un compte à rebours total de 300 secondes. Un son de rappel est émis toutes les 60 secondes :

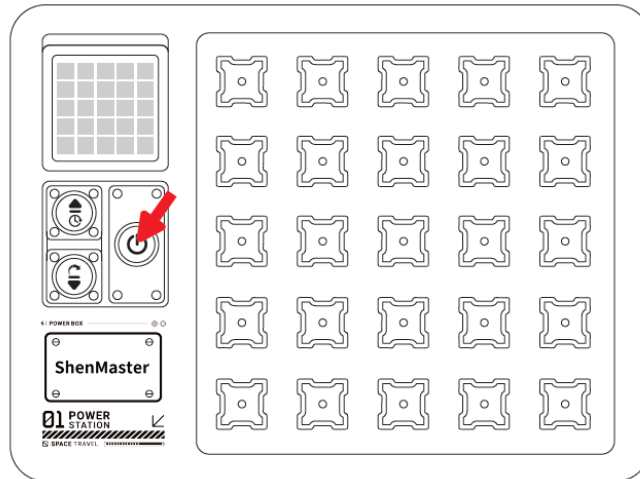
- 1 rappel à 60 secondes
- 2 rappels à 120 secondes
- 3 rappels à 180 secondes
- 4 rappels à 240 secondes

Si la limite de temps est dépassée, le défi sera considéré comme échoué. L'appareil s'éteindra automatiquement après 30 minutes d'inactivité.

EXEMPLE DE JEU

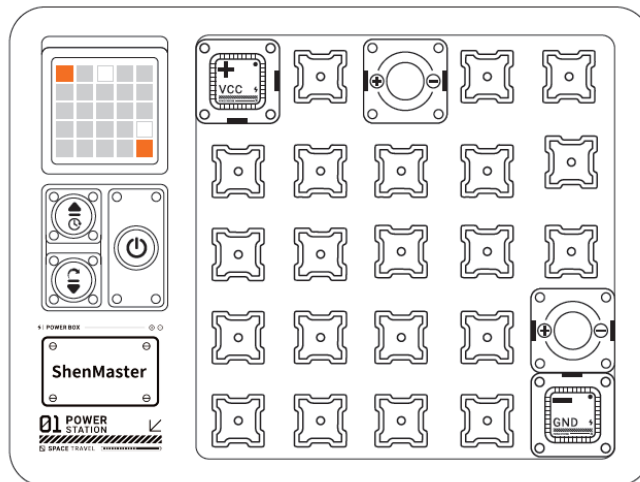
1. Démarrer le jeu

Maintenez le bouton marche enfoncé pour allumer l'appareil. Utilisez les boutons niveau précédent et niveau suivant pour sélectionner un niveau.



2. Placer les modules

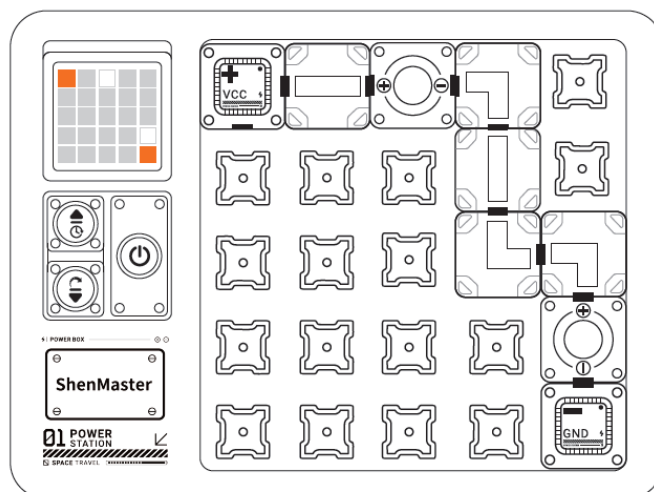
Placez le module pôle positif et le module pôle négatif sur le plateau. Leurs positions restent fixes pour tous les niveaux.



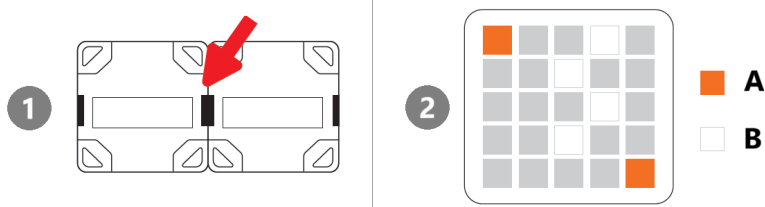
À l'aide des indicateurs de position affichés à l'écran, placez les modules fonctionnels requis aux emplacements corrects.

3. Compléter le circuit

Utilisez les connecteurs appropriés pour compléter le circuit et résoudre le puzzle, comme indiqué sur l'illustration.



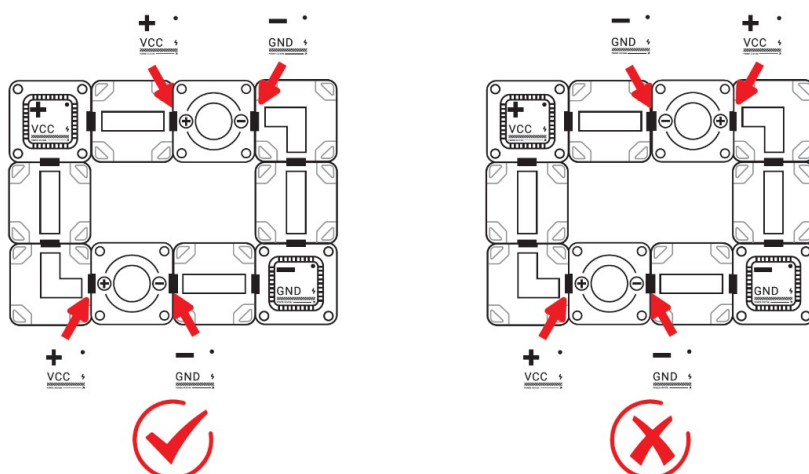
NOTES IMPORTANTES DE JEU



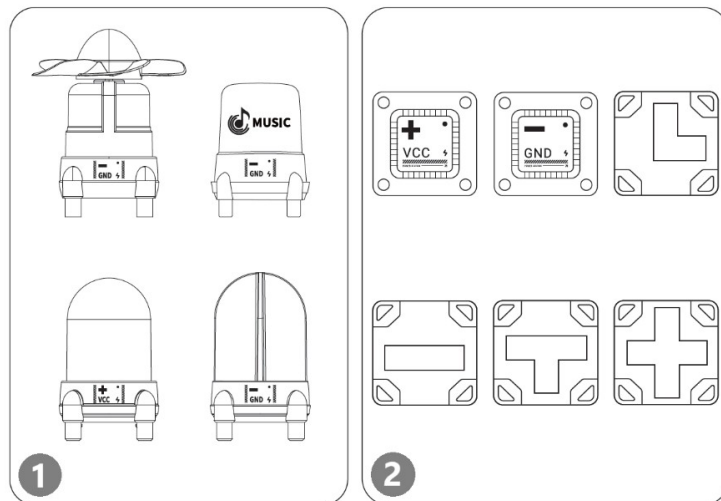
1. Lors de la mise en place des connecteurs, assurez-vous que les contacts en cuivre sont correctement alignés afin de créer une connexion électrique fiable.
- A. **Orange** : modules pôle positif et pôle négatif
 - B. **Blanc** : modules fonctionnels

Connexions positives et négatives

Les bornes positives doivent être reliées aux bornes positives des modules, et les bornes négatives doivent être reliées aux bornes négatives des modules.



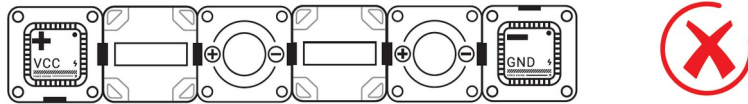
Connexions en série et en parallèle



1. **Connexions en parallèle uniquement** : module lumineux, module RGB, module ventilateur, module musical
2. **Connexions en série uniquement** : module pôle positif, module pôle négatif, connecteur en L, connecteur en T, connecteur droit, connecteur en croix (+)

Notes importantes

- Les modules fonctionnels (lumière, RGB, ventilateur et module musical) ne doivent pas être connectés directement entre eux. Cela interrompra le flux de courant et empêchera les modules de fonctionner correctement.



- Ne connectez pas les connecteurs directement entre le module pôle positif et le module pôle négatif. Cela créera un court-circuit. Les connecteurs doivent toujours être utilisés avec des modules fonctionnels.
- Ne démontez ni ne modifiez aucun module. Les modifications non autorisées peuvent provoquer une surchauffe, un dysfonctionnement ou des dommages permanents.

Vous pouvez trouver les solutions de tous les puzzles en scannant le code QR ci-dessous.



INSTRUCTIONS POUR LE RECYCLAGE ET LA MISE AU REBUT :



Ce label signifie que le produit ne peut pas être éliminé avec les autres déchets ménagers dans l'UE. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'environnement ou à la santé humaine dû à une élimination incontrôlée des déchets, il convient de recycler le produit de manière responsable afin de promouvoir le développement durable. Recyclez de manière responsable afin de promouvoir l'utilisation durable des ressources matérielles. Si vous souhaitez retourner un appareil usagé, utilisez le système de dépôt et de collecte ou contactez le détaillant chez qui vous avez acheté le produit. Le détaillant peut accepter le produit en vue d'un recyclage respectueux de l'environnement.



Une déclaration du fabricant attestant que le produit est conforme aux exigences des directives européennes applicables.