

ET: SPARKTOY - KASUTUSJUHEND

TOOTE TEHNILISED ANDMED

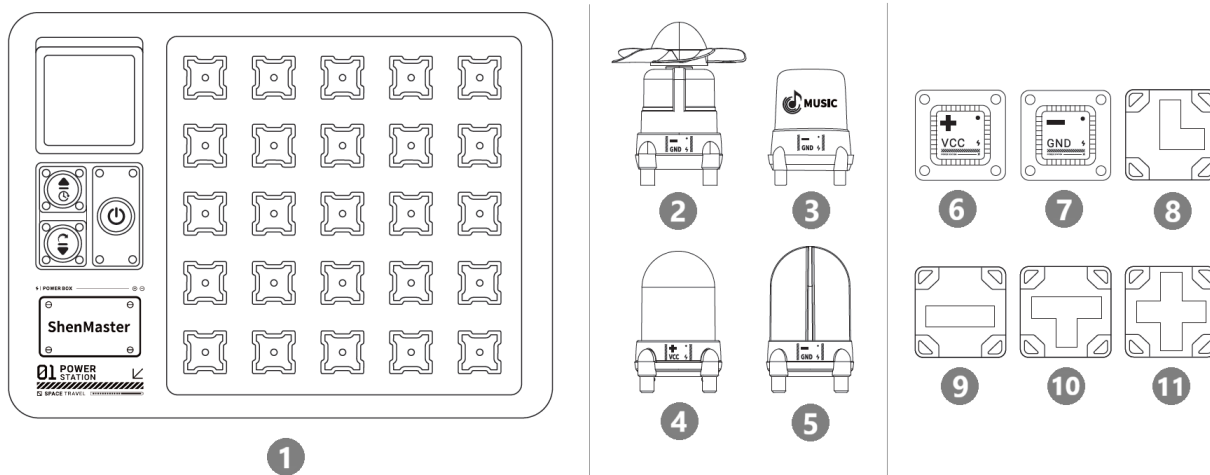
Toote mudel: 9911A

Aku: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Laadimissisend: 5 V, 2 A (USB)

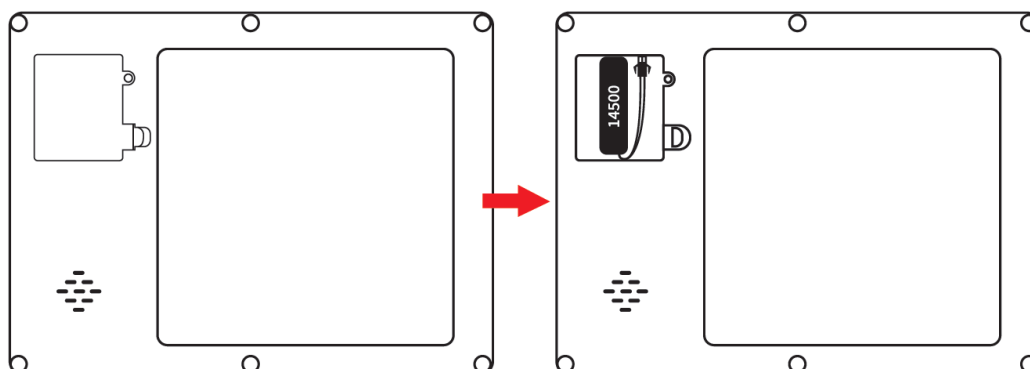
Soovitatav vanus: 3+

PAKENDI SISU



1. Mängulaud (1x)
2. Ventilaatori moodul (1x)
3. Muusikamoodul (1x)
4. Valgusmoodul (1x)
5. RGB-moodul (1x)
6. Positiivse pooluse moodul (1x)
7. Negatiivse pooluse moodul (1x)
8. L-pistik (4x)
9. Sirge pistik (4x)
10. T-pistik (3x)
11. Ristpistik (+) (3x)

TEAVE AKU KOHTA

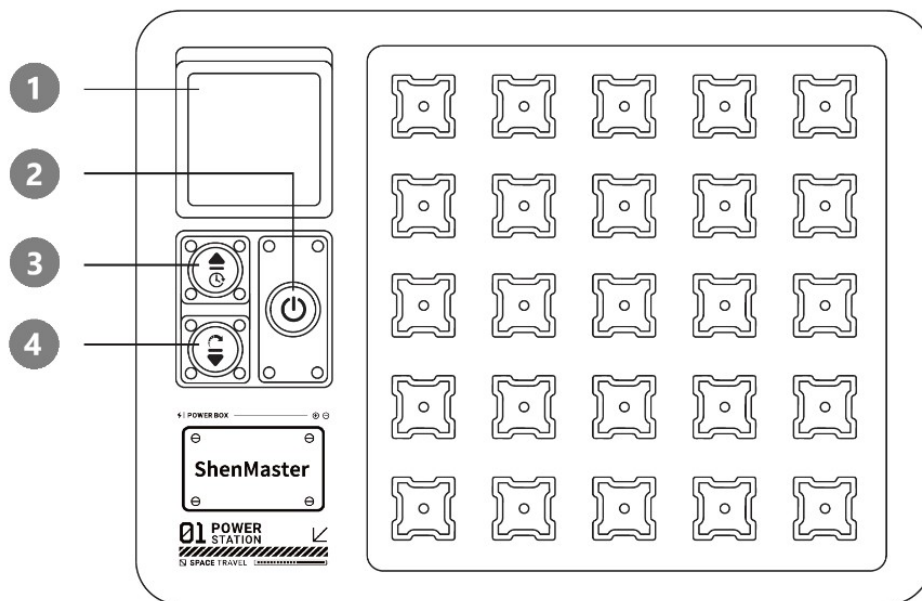


1. Toode on varustatud taaslaetava 14500 liitiumioonakuga, mille nimipinge on 3,7 V ja nimimahtuvus 500 mAh.
2. Seade lülitub automaatselt välja pärast 30 minutit tegevusetust.
3. Kui aku pinge langeb alla 3,3 V, annab seade hoiatusheli ja lülitub automaatselt välja. Eemaldage aku ja laadige see enne edasist kasutamist täis.
4. Laadimise ajal põleb USB-laadimise indikaator punaselt. Indikaator kustub, kui laadimine on lõppenud. Kasutage laadimiseks standardset 5 V USB-toiteallikat.

Aku ohutusjuhised

- Toode kasutab vahetatavat 3,7 V taaslaetavat liitiumioonakut.
- Toode kasutab 5 V DC laadimisliidest. Ärge kasutage kõrgema pingega toiteallikat.
- Ärge lühistage toiteklemmisid.
- Taaslaetavaid akusid tohib laadida ainult täiskasvanu järelevalve all.
- See toode ei sobi alla 3-aastastele lastele.
- Kasutage ainult soovitatud toiteadaptereid või trafosid. Toiteadaptereid ja trafosid ei loeta mänguasja osaks. (USB-laadimiskaabel on komplektis.)
- See toode sisaldab elektroonilisi komponente ning seda ei tohi vette kasta ega kasutada niiskes keskkonnas. Puhastage pinnamustus puhta, pehme ja kuiva lapiga.
- Kontrollige regulaarselt juhtmeid, pistikuid, korpust ja kõiki komponente kahjustuste suhtes. Kui avastate kahjustusi või kõrvalekaldeid, lõpetage kasutamine, kuni toode on nõuetekohaselt parandatud.

JUHTNUPPUDE ÜLEVAADE



1. Ekraan
2. Toite / kinnituse / käivituse nupp
3. Eelmise taseme / taimer nupp
4. Järgmise taseme / tagasi nupp
5. OFF-asend
6. ON-asend

Juhtimisfunktsioonid

- **Sisselülitamine:** Vajutage ja hoidke all toitenuppu. Kõlab käivitusheli ja ekraan aktiveerub.
 - **Väljalülitamine:** Kui seade on sisse lülitatud, vajutage ja hoidke all toitenuppu, et seade välja lülitada. Seade lülitub automaatselt välja ka pärast 30 minutit tegevusetust.
 - **Vaikne režiim:** Vajutage ja hoidke samaaegselt all eelmise taseme ja järgmise taseme nuppe, et vaikne režiim sisse või välja lülitada.
 - **Ajastatud väljakutse režiim:** Vajutage ja hoidke all eelmise taseme / taimeri nuppu, et siseneda ajastatud väljakutse režiimi.
 - **Taseme valimine:** Vajutage ja hoidke all järgmise taseme / tagasi nuppu, et valida ükskõik milline tase vahemikus 1 kuni 50.
-

MÄNGUREŽIIMID

1. Tavarežiim

Järgige ekraanil kuvatavaid juhiseid vajalike moodulite paigutamiseks. Seejärel kasutage pistikuid, et vooluahel õigesti lõpule viia ja tase läbida.

2. Ajastatud väljakutse režiim

Lõpetage vooluahel õigesti määratud aja jooksul, et tase läbida. Kõiki tasemeid saab mängida ajastatud väljakutse režiimis. Väljakutse ajal esitatakse loenduri meeldetuletusheliseid.

Tavarežiim

Tavarežiimis jääb ekraan hetkel valitud tasemele.

Pärast vooluahela lõpetamist vajutage lühidalt toitenuppu, et kontrollida oma lahendust. Kui kostub õnnestumise heli, on tase õigesti läbitud, vooluahel on aktiveeritud ja moodulid töötavad normaalselt.

Ajastatud väljakutse režiim

1. Pärast ajastatud väljakutse režiimi sisenemist vajutage lühidalt toitenuppu, et väljakutse alustada. Käivitub 300-sekundiline taimer.
2. Pärast vooluahela lõpetamist vajutage lühidalt toitenuppu, et oma lahendus kinnitada.
3. Kui lahendus on vale, kuvatakse ebaõnnestumise teade ja ekraan jääb praegusele tasemele. Vajutage samaaegselt eelmise taseme ja järgmise taseme nuppe, et uuesti proovida.
4. Kui väljakutse õnnestub, kostub õnnestumise heli, vooluahel aktiveeritakse ja kõik moodulid töötavad normaalselt. Seejärel kuvatakse ekraanil teie lõpetamise aeg.

Ajastatud väljakutse režiim sisaldab kokku 300-sekundilist loendurit. Meeldetuletusheli esitatakse iga 60 sekundi järel:

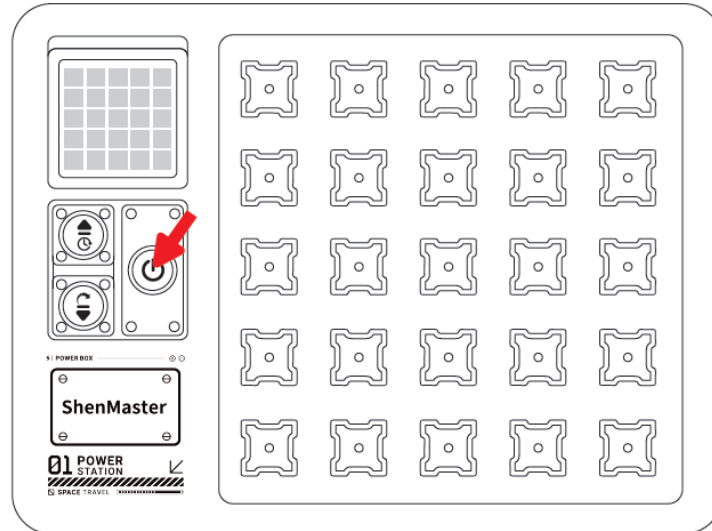
- 1 meeldetuletus 60 sekundi järel
- 2 meeldetuletust 120 sekundi järel
- 3 meeldetuletust 180 sekundi järel
- 4 meeldetuletust 240 sekundi järel

Kui ajalimiit ületatakse, loetakse väljakutse ebaõnnestunuks. Seade lülitub automaatselt välja pärast 30 minutit tegevusetust.

MÄNGU NÄIDE

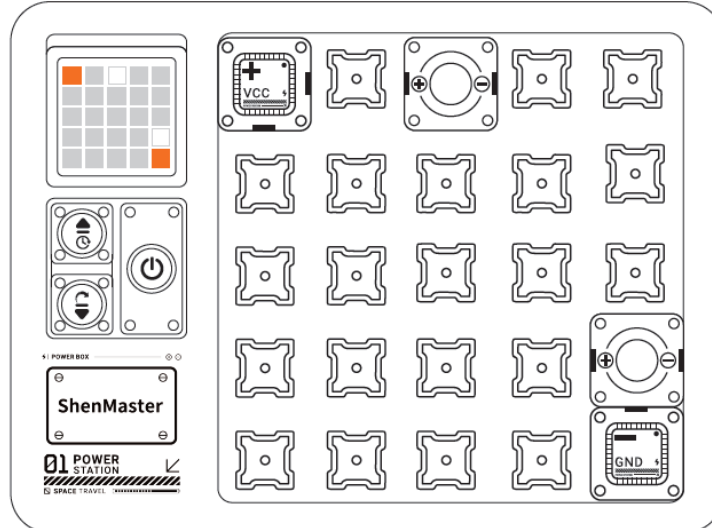
1. Alustage mängu

Seadme sisselülitamiseks vajutage ja hoidke all toitenuppu. Kasutage eelmise taseme ja järgmise taseme nuppe taseme valimiseks.



2. Paigutage moodulid

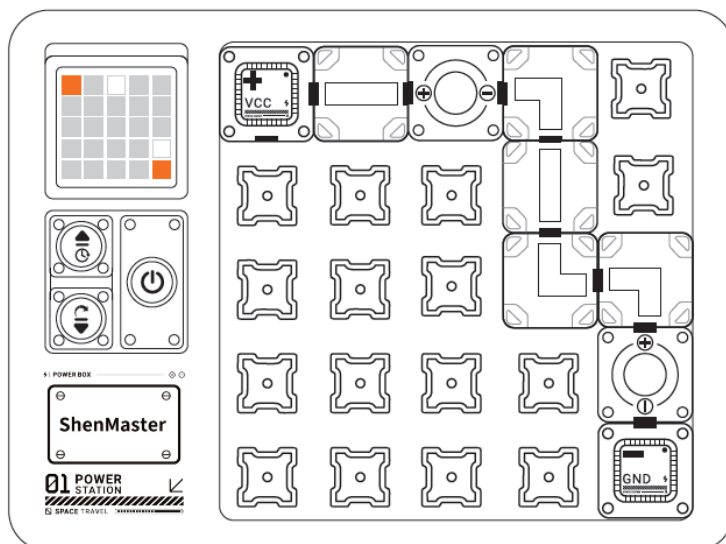
Paigutage positiivse pooluse moodul ja negatiivse pooluse moodul mängulauale. Nende asukohad jäävad kõigil tasemetel samaks.



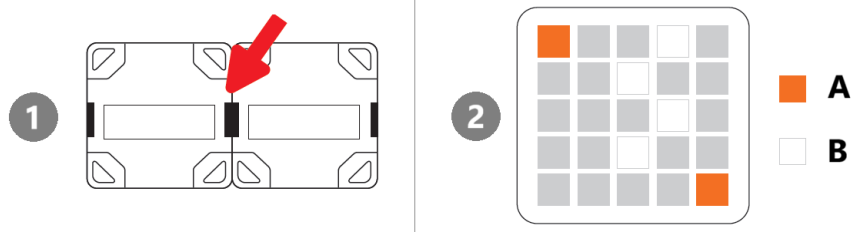
Kasutades ekraanil kuvatavaid asukohaindikaatoreid, paigutage vajalikud funktsionaalsed moodulid õigetele kohtadele.

3. Lõpetage vooluahel

Kasutage sobivaid pistikuid, et vooluahel lõpule viia ja mõistatus lahendada, nagu illustratsioonil näidatud.



OLULISED MÄNGUMÄRKUSED

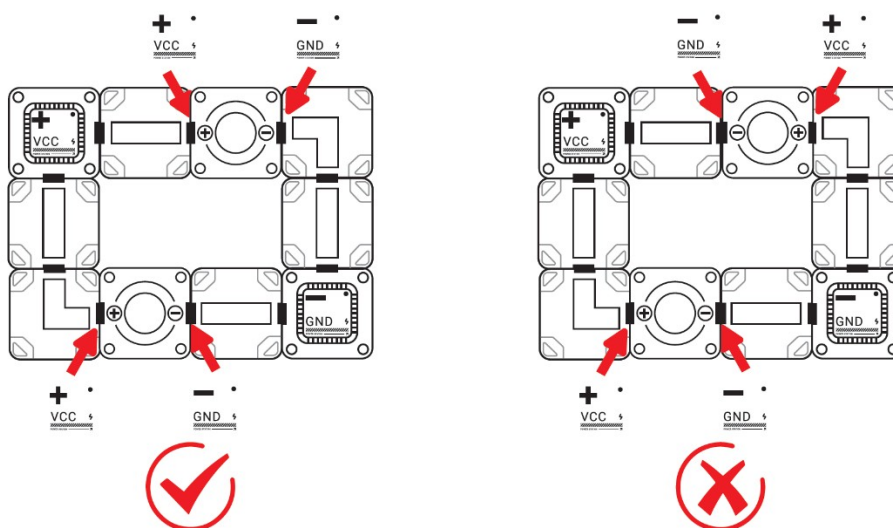


1. Pistikute paigutamisel veenduge, et vaskkontaktid oleksid õigesti joondatud, et tagada usaldusväärne elektriühendus.

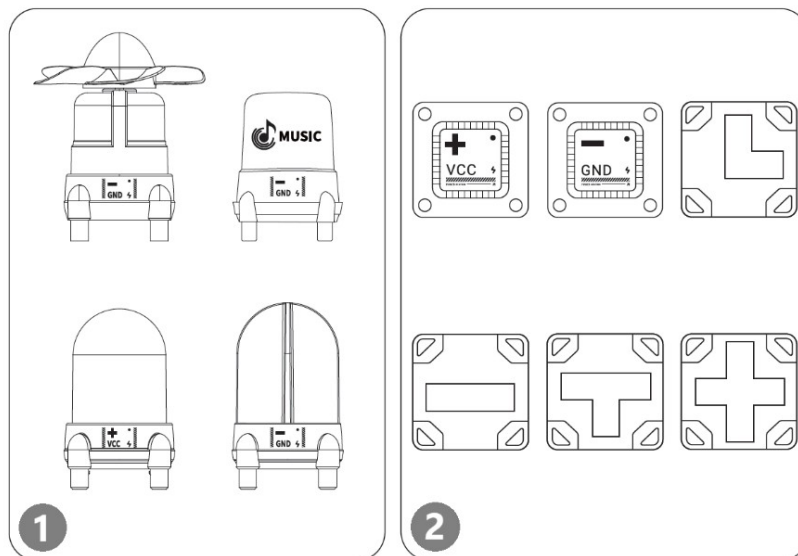
- A. **Oranž:** positiivse ja negatiivse pooluse moodulid
- B. **Valge:** funktsionaalsed moodulid

Positiivsed ja negatiivsed ühendused

Positiivsed klemmid tuleb ühendada moodulite positiivsete klemmidega ning negatiivsed klemmid moodulite negatiivsete klemmidega.



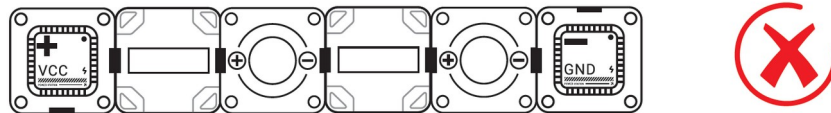
Jada- ja rööpühendused



1. **Ainult rööpühendused:** valgusmoodul, RGB-moodul, ventilaatori moodul, muusikamoodul
2. **Ainult jadaühendused:** positiivse pooluse moodul, negatiivse pooluse moodul, L-pistik, T-pistik, sirge pistik, ristpistik (+)

Olulised märkused

- Funktsionaalseid mooduleid (valgus, RGB, ventilaator ja muusikamoodul) ei tohi omavahel otse ühendada. See katkestab voolu liikumise ja takistab moodulite korrektset töötamist.



- Ärge ühendage pistikuid otse positiivse pooluse mooduli ja negatiivse pooluse mooduli vahele. See põhjustab lühise. Pistikuid tuleb alati kasutada koos funktsionaalsete moodulitega.
- Ärge võtke mooduleid lahti ega muutke neid. Volitamata muudatused võivad põhjustada ülekuumenemist, rikkeid või püsivaid kahjustusi.

Kõigi mõistatuste lahendused leiate allolevat QR-koodi skaneerides.



JUHISED RINGLUSSEVÕTU JA KÕRVALDAMISE KOHTA:



See märgis tähendab, et toodet ei tohi kogu ELis kõrvaldada muude olmejäätmetena. Et vältida võimalikku kahju keskkonnale või inimeste tervisele kontrollimatust jäätmete kõrvaldamisest. Taaskasutage vastutustundlikult, et edendada materiaalsete ressursside säästvat kasutamist. Kui soovite kasutatud seadme tagastada, kasutage äraviimis- ja kogumissüsteemi või võtke ühendust jaemüüjaga, kellelt te toote ostsite. Jaemüüja võib toote vastu võtta keskkonnasõbralikuks ringlussevõtuks.



Tootja deklaratsioon selle kohta, et toode vastab kohaldatavate ELi direktiivide nõuetele.