

DE: SPARKTOY – BENUTZERHANDBUCH

PRODUKTSPEZIFIKATIONEN

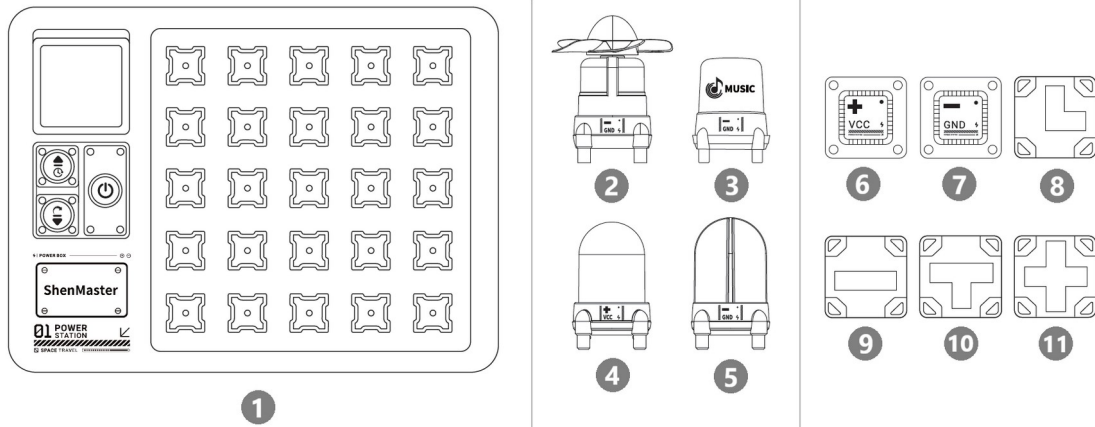
Produktmodell: 9911A

Batterie: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

Ladeeingang: 5 V, 2 A (USB)

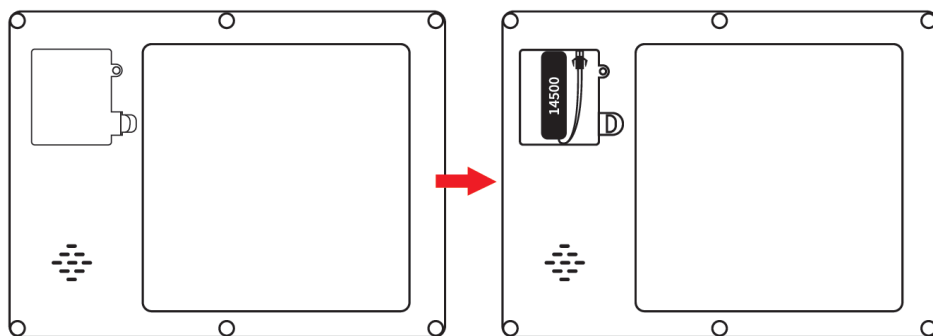
Empfohlenes Alter: 3+

PACKUNGSGEHALT



1. Spielbrett (1x)
2. Lüftermodul (1x)
3. Musikmodul (1x)
4. Lichtmodul (1x)
5. RGB-Modul (1x)
6. Pluspol-Modul (1x)
7. Minuspol-Modul (1x)
8. L-Verbinder (4x)
9. Gerader Verbinder (4x)
10. T-Verbinder (3x)
11. Kreuzverbinder (+) (3x)

BATTERIEINFORMATIONEN

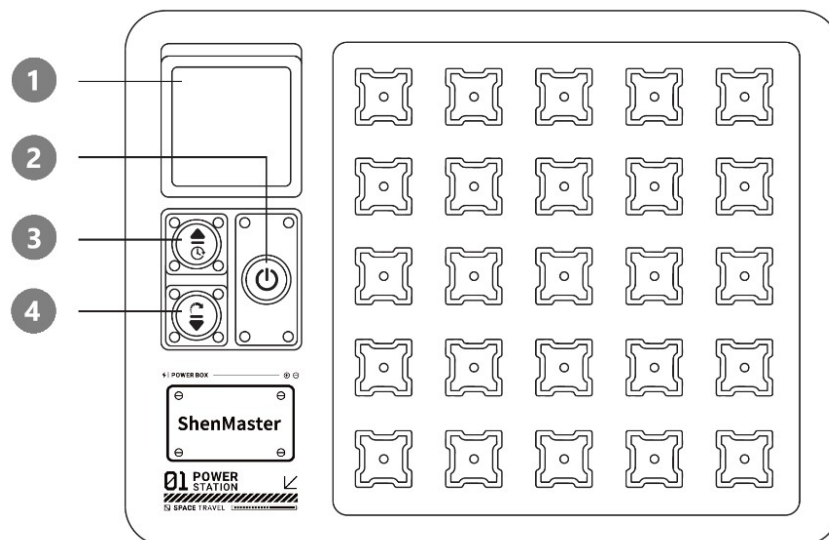


1. Das Produkt ist mit einem wiederaufladbaren 14500-Lithium-Ionen-Akku mit einer Nennspannung von 3,7 V und einer Nennkapazität von 500 mAh ausgestattet.
2. Das Gerät schaltet sich nach 30 Minuten Inaktivität automatisch aus.
3. Wenn die Batteriespannung unter 3,3 V fällt, gibt das Gerät einen Warnton aus und schaltet sich automatisch aus. Entfernen Sie den Akku und laden Sie ihn vor der weiteren Verwendung auf.
4. Während des Ladevorgangs leuchtet die USB-Ladeanzeige rot. Die Anzeige erlischt, wenn der Ladevorgang abgeschlossen ist. Verwenden Sie zum Laden eine standardmäßige 5-V-USB-Stromquelle.

Sicherheitshinweise zur Batterie

- Das Produkt verwendet einen austauschbaren wiederaufladbaren 3,7-V-Lithium-Ionen-Akku.
- Das Produkt verwendet eine 5-V-DC-Ladeschnittstelle. Verwenden Sie keine Stromversorgung mit höherer Spannung.
- Schließen Sie die Stromanschlüsse nicht kurz.
- Wiederaufladbare Batterien dürfen nur unter Aufsicht eines Erwachsenen geladen werden.
- Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
- Verwenden Sie nur empfohlene Netzadapter oder Transformatoren. Netzadapter und Transformatoren gelten nicht als Bestandteil des Spielzeugs. (Ein USB-Ladekabel ist enthalten.)
- Dieses Produkt enthält elektronische Komponenten und darf nicht in Wasser getaucht oder in feuchten Umgebungen verwendet werden. Reinigen Sie oberflächlichen Schmutz mit einem sauberen, weichen, trockenen Tuch.
- Überprüfen Sie regelmäßig Kabel, Verbinder, Gehäuse und alle Komponenten auf Anzeichen von Beschädigungen. Wenn Schäden oder Auffälligkeiten festgestellt werden, stellen Sie die Verwendung ein, bis das Produkt ordnungsgemäß repariert wurde.

ÜBERSICHT DER BEDIENELEMENTE



1. Display
2. Ein-/Bestätigungs-/Starttaste
3. Taste Vorheriges Level / Timer
4. Taste Nächstes Level / Zurück
5. Position OFF
6. Position ON

Funktionen der Bedienelemente

- **Einschalten:** Halten Sie die Ein-/Aus-Taste gedrückt. Ein Startton wird abgespielt und das Display wird aktiviert.
 - **Ausschalten:** Wenn das Gerät eingeschaltet ist, halten Sie die Ein-/Aus-Taste gedrückt, um das Gerät auszuschalten. Das Gerät schaltet sich außerdem nach 30 Minuten Inaktivität automatisch aus.
 - **Stummmodus:** Halten Sie gleichzeitig die Tasten Vorheriges Level und Nächstes Level gedrückt, um den Stummmodus zu aktivieren oder zu deaktivieren.
 - **Zeit-Challenge-Modus:** Halten Sie die Taste Vorheriges Level / Timer gedrückt, um den Zeit-Challenge-Modus aufzurufen.
 - **Levelauswahl:** Halten Sie die Taste Nächstes Level / Zurück gedrückt, um ein beliebiges Level von 1 bis 50 auszuwählen.
-

SPIELMODI

1. Normalmodus

Folgen Sie den auf dem Bildschirm angezeigten Anweisungen, um die erforderlichen Module zu platzieren. Verwenden Sie anschließend die Verbinder, um den Stromkreis korrekt zu schließen und das Level zu bestehen.

2. Zeit-Challenge-Modus

Schließen Sie den Stromkreis innerhalb der vorgegebenen Zeit korrekt, um das Level zu bestehen. Alle Level können im Zeit-Challenge-Modus gespielt werden. Während der Challenge werden Countdown-Erinnerungstöne abgespielt.

Normalmodus

Im Normalmodus bleibt das Display auf dem aktuell ausgewählten Level.

Nachdem der Stromkreis geschlossen wurde, drücken Sie kurz die Ein-/Aus-Taste, um Ihre Lösung zu überprüfen. Wenn ein Erfolgston abgespielt wird, wurde das Level korrekt abgeschlossen, der Stromkreis wird mit Strom versorgt und die Module funktionieren normal.

Zeit-Challenge-Modus

1. Nach dem Aufrufen des Zeit-Challenge-Modus drücken Sie kurz die Ein-/Aus-Taste, um die Challenge zu starten. Ein Countdown von 300 Sekunden beginnt.
2. Nachdem der Stromkreis geschlossen wurde, drücken Sie kurz die Ein-/Aus-Taste, um Ihre Lösung zu bestätigen.
3. Wenn die Lösung falsch ist, erscheint eine Fehlermeldung und das Display bleibt auf dem aktuellen Level. Drücken Sie gleichzeitig die Tasten Vorheriges Level und Nächstes Level, um es erneut zu versuchen.
4. Wenn die Challenge erfolgreich abgeschlossen wurde, wird ein Erfolgston abgespielt, der Stromkreis wird mit Strom versorgt und alle Module funktionieren normal. Das Display zeigt anschließend Ihre Abschlusszeit an.

Der Zeit-Challenge-Modus umfasst einen Gesamt-Countdown von 300 Sekunden. Alle 60 Sekunden wird ein Erinnerungston abgespielt:

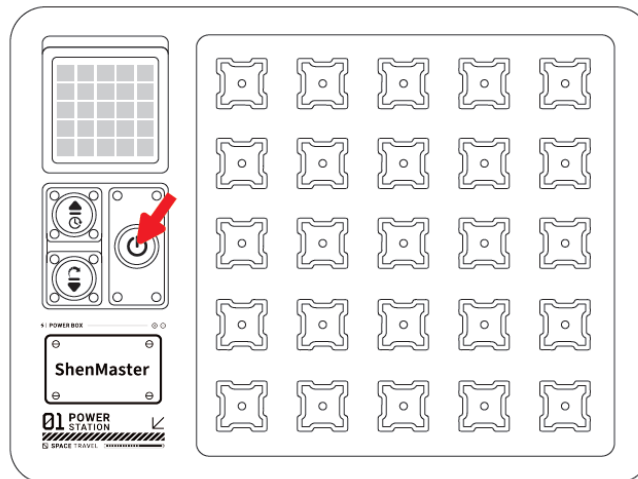
- 1 Erinnerung bei 60 Sekunden
- 2 Erinnerungen bei 120 Sekunden
- 3 Erinnerungen bei 180 Sekunden
- 4 Erinnerungen bei 240 Sekunden

Wenn das Zeitlimit überschritten wird, gilt die Challenge als fehlgeschlagen. Das Gerät schaltet sich nach 30 Minuten Inaktivität automatisch aus.

SPIELBEISPIEL

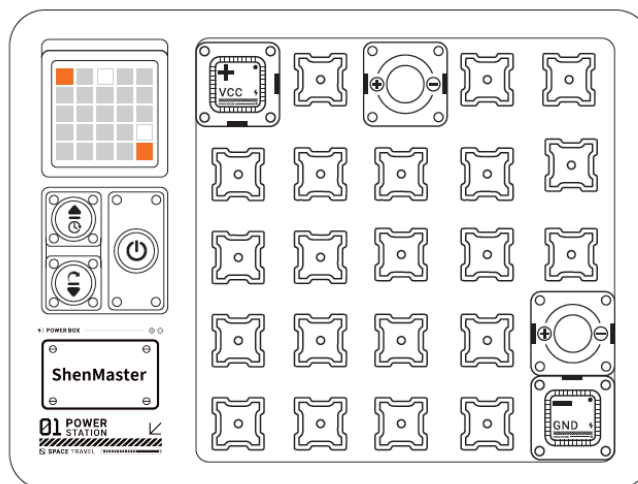
1. Spiel starten

Halten Sie die Ein-/Aus-Taste gedrückt, um das Gerät einzuschalten. Verwenden Sie die Tasten Vorheriges Level und Nächstes Level, um ein Level auszuwählen.



2. Module platzieren

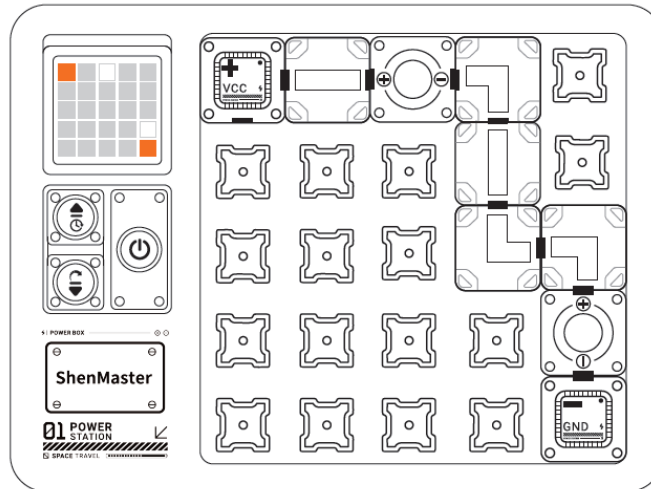
Platzieren Sie das Pluspol-Modul und das Minuspol-Modul auf dem Brett. Ihre Positionen bleiben für alle Level fest.



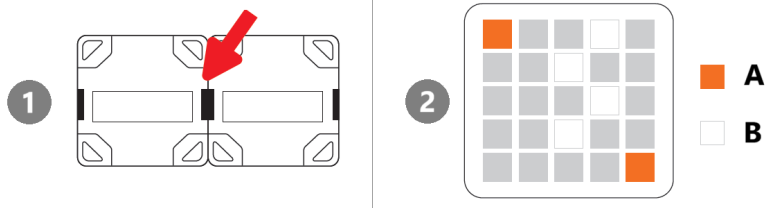
Platzieren Sie anhand der auf dem Display angezeigten Positionsanzeigen die erforderlichen Funktionsmodule an den richtigen Stellen.

3. Stromkreis schließen

Verwenden Sie die passenden Verbinder, um den Stromkreis zu schließen und das Rätsel zu lösen, wie in der Abbildung gezeigt.



WICHTIGE SPIELHINWEISE

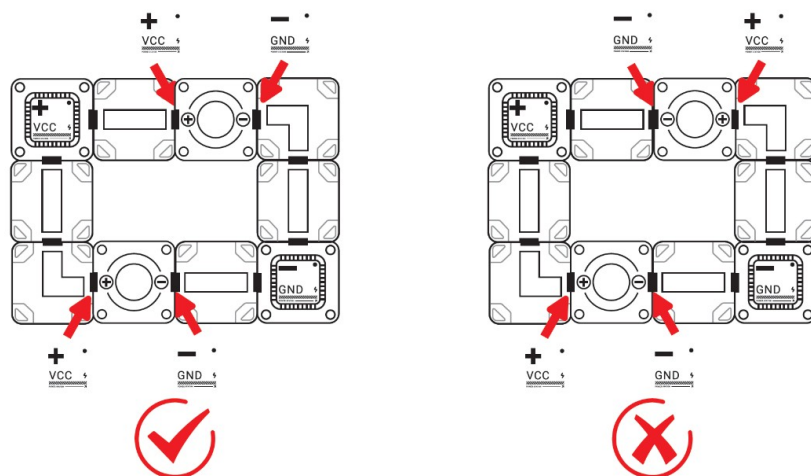


1. Achten Sie beim Platzieren der Verbinder darauf, dass die Kupferkontakte korrekt ausgerichtet sind, um eine zuverlässige elektrische Verbindung herzustellen.

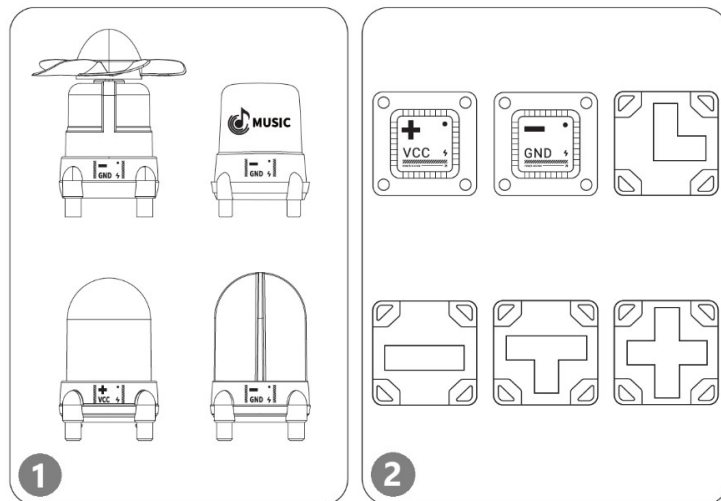
- A. **Orange:** Pluspol- und Minuspol-Module
- B. **Weiß:** Funktionsmodule

Positive und negative Verbindungen

Positive Anschlüsse müssen mit positiven Anschlüssen an den Modulen verbunden werden, und negative Anschlüsse müssen mit negativen Anschlüssen an den Modulen verbunden werden.



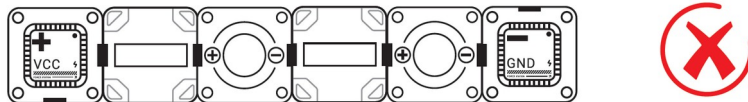
Reihen- und Parallelschaltungen



1. **Nur Parallelschaltungen:** Lichtmodul, RGB-Modul, Lüftermodul, Musikmodul
2. **Nur Reihenschaltungen:** Pluspol-Modul, Minuspol-Modul, L-Verbinde, T-Verbinde, gerader Verbinde, Kreuzverbinde (+)

Wichtige Hinweise

- Funktionsmodule (Licht, RGB, Lüfter und Musikmodul) dürfen nicht direkt miteinander verbunden werden. Dadurch wird der Stromfluss unterbrochen und die Module funktionieren nicht korrekt.



- Verbinden Sie keine Verbinde direkt zwischen dem Pluspol-Modul und dem Minuspol-Modul. Dies führt zu einem Kurzschluss. Verbinde müssen immer zusammen mit Funktionsmodulen verwendet werden.
- Zerlegen oder verändern Sie kein Modul. Unbefugte Änderungen können Überhitzung, Fehlfunktionen oder dauerhafte Schäden verursachen.

Lösungen für alle Rätsel finden Sie durch Scannen des untenstehenden QR-Codes.



ANLEITUNGEN ZUR RECYCLING UND ENTSORGUNG:



Dieses Label bedeutet, dass das Produkt nicht wie üblicher Haushaltsmüll in der gesamten EU entsorgt werden darf. Um mögliche Schäden an der Umwelt oder der menschlichen Gesundheit durch unkontrollierte Abfallentsorgung zu verhindern. Recyceln Sie verantwortungsbewusst, um die nachhaltige Nutzung von Materialressourcen zu fördern. Wenn Sie ein gebrauchtes Gerät zurückgeben möchten, verwenden Sie das Abgabesystem oder wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben. Der Händler kann das Produkt umweltfreundlich recyceln.



Eine Erklärung des Herstellers, dass das Produkt den Anforderungen der geltenden EU-Richtlinien entspricht.