

BG: SPARKTOY – РЪКОВОДСТВО ЗА ПОТРЕБИТЕЛЯ

СПЕЦИФИКАЦИИ НА ПРОДУКТА

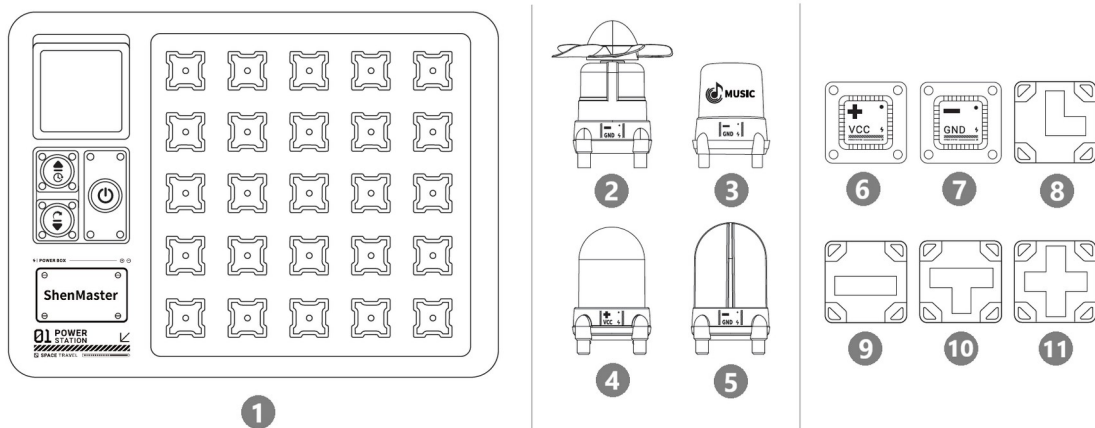
Модел на продукта: 9911A

Батерия: Li-ion 3,7 V, 500 mAh, 1,85 Wh

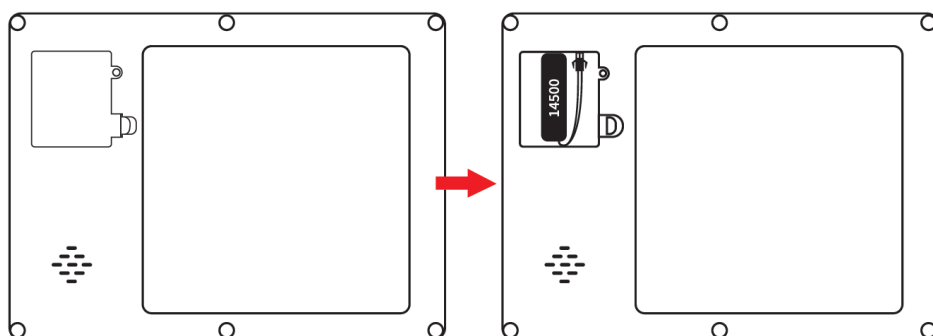
Вход за зареждане: 5 V, 2 A (USB)

Препоръчителна възраст: 3+

СЪДЪРЖАНИЕ НА ОПАКОВКАТА



ИНФОРМАЦИЯ ЗА БАТЕРИЯТА

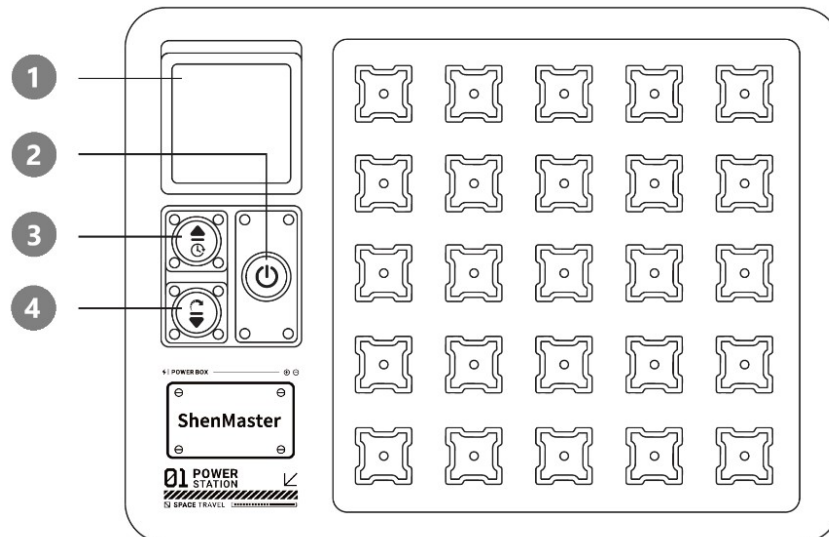


1. Продуктът е оборудван с презареждаема литиево-йонна батерия 14500 с номинално напрежение 3,7 V и номинален капацитет 500 mAh.
2. Устройството се изключва автоматично след 30 минути неактивност.
3. Когато напрежението на батерията падне под 3,3 V, устройството ще издаде предупредителен звук и автоматично ще се изключи. Извадете батерията и я заредете преди по-нататъшна употреба.
4. По време на зареждане USB индикаторът за зареждане свети в червено. Индикаторът изгасва, когато зареждането приключи. За зареждане използвайте стандартен 5 V USB източник на захранване.

Инструкции за безопасност на батерията

- Продуктът използва сменяема презареждаема литиево-йонна батерия 3,7 V.
- Продуктът използва 5 V DC интерфейс за зареждане. Не използвайте захранване с високо напрежение.
- Не свързвайте накъсо захранващите клеми.
- Презареждащите се батерии трябва да се зареждат само под наблюдение на възрастен.
- Този продукт не е подходящ за деца под 3 години.
- Използвайте само препоръчани захранващи адаптери или трансформатори. Захранващите адаптери и трансформаторите не се считат за част от играчката. (USB кабел за зареждане е включен.)
- Този продукт съдържа електронни компоненти и не трябва да се потапя във вода или да се използва във влажна среда. Почиствайте повърхностните замърсявания с чиста, мека и суха кърпа.
- Редовно проверявайте проводниците, конекторите, корпуса и всички компоненти за признаци на повреда. Ако се открият повреди или нередности, прекратете употребата, докато продуктът не бъде правилно ремонтиран.

ПРЕГЛЕД НА УПРАВЛЕНИЕТО



1. Дисплей
2. Бутон за включване / потвърждение / старт
3. Бутон за предишно ниво / таймер
4. Бутон за следващо ниво / назад
5. Позиция OFF
6. Позиция ON

Функции на управлението

- **Включване:** Натиснете и задръжте бутона за включване. Ще се възпроизведе стартов звук и дисплеят ще се активира.
 - **Изключване:** Докато устройството е включено, натиснете и задръжте бутона за включване, за да изключите устройството. Устройството също ще се изключи автоматично след 30 минути неактивност.
 - **Безшумен режим:** Натиснете и задръжте едновременно бутоните за предишно и следващо ниво, за да активирате или деактивирате безшумния режим.
 - **Режим на времево предизвикателство:** Натиснете и задръжте бутона за предишно ниво / таймер, за да влезете в режим на времево предизвикателство.
 - **Избор на ниво:** Натиснете и задръжте бутона за следващо ниво / назад, за да изберете произволно ниво от 1 до 50.
-

РЕЖИМИ НА ИГРА

1. Нормален режим

Следвайте инструкциите, показани на екрана, за да поставите необходимите модули. След това използвайте конекторите, за да завършите правилно електрическата верига и да преминете нивото.

2. Режим на времево предизвикателство

Завършете правилно електрическата верига в рамките на зададения времеви лимит, за да преминете нивото. Всички нива могат да се играят в режим на времево предизвикателство. По време на предизвикателството ще се възпроизвеждат звуци за напомняне при обратно броене.

Нормален режим

В нормален режим дисплеят остава на текущо избраното ниво.

След завършване на електрическата верига натиснете за кратко бутона за включване, за да проверите решението си. Ако се възпроизведе звук за успех, нивото е завършено правилно, веригата е под напрежение и модулите ще работят нормално.

Режим на времево предизвикателство

1. След влизане в режим на времево предизвикателство натиснете за кратко бутона за включване, за да започнете предизвикателството. Ще започне обратно броене от 300 секунди.
2. След завършване на електрическата верига натиснете за кратко бутона за включване, за да потвърдите решението си.
3. Ако решението е неправилно, ще се появи известие за неуспех и дисплеят ще остане на текущото ниво. Натиснете едновременно бутоните за предишно и следващо ниво, за да опитате отново.
4. Ако предизвикателството бъде завършено успешно, ще се възпроизведе звук за успех, веригата ще бъде под напрежение и всички модули ще функционират нормално. След това дисплеят ще покаже времето ви за завършване.

Режимът на времево предизвикателство включва общо обратно броене от 300 секунди. Звук за напомняне се възпроизвежда на всеки 60 секунди:

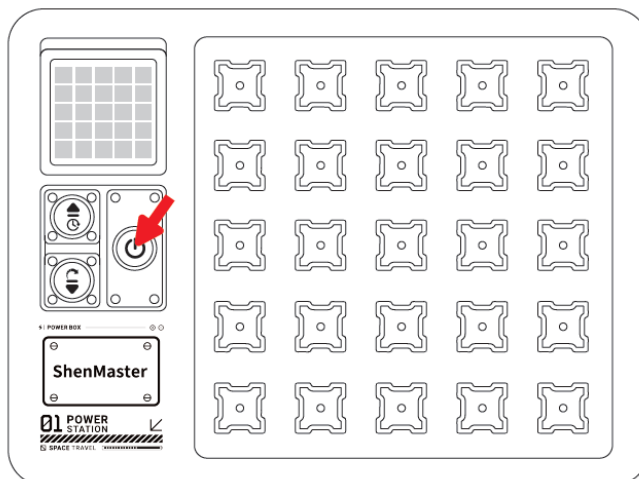
- 1 напомняне на 60 секунди
- 2 напомняния на 120 секунди
- 3 напомняния на 180 секунди
- 4 напомняния на 240 секунди

Ако времеият лимит бъде надвишен, предизвикателството ще се счита за неуспешно. Устройството ще се изключи автоматично след 30 минути неактивност.

ПРИМЕР ЗА ИГРА

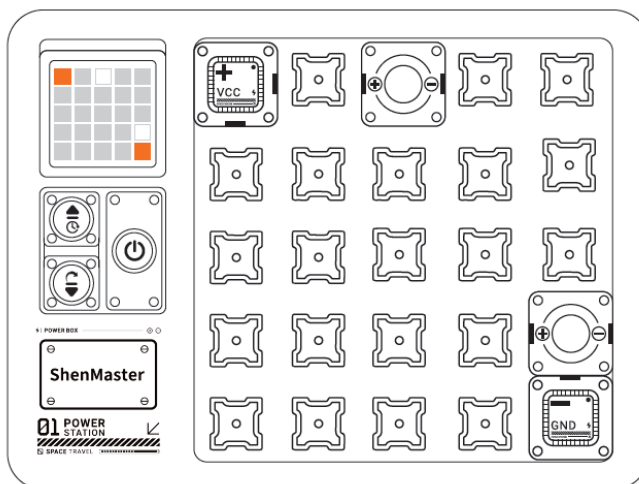
1. Стартирайте играта

Натиснете и задръжте бутона за включване, за да включите устройството. Използвайте бутоните за предишно и следващо ниво, за да изберете ниво.



2. Поставете модулите

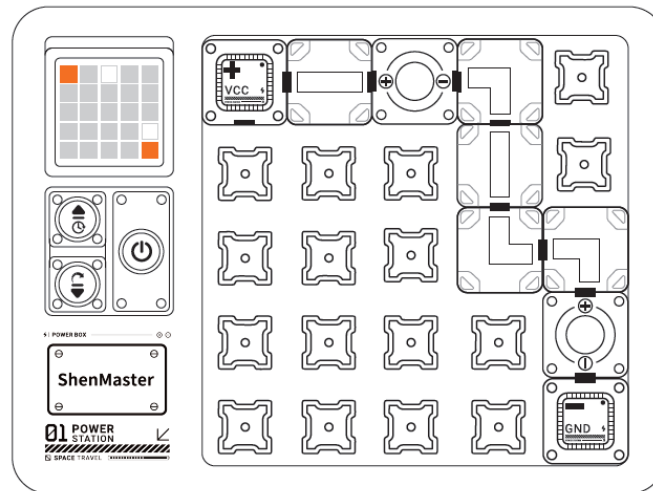
Поставете модула положителен полюс и модула отрицателен полюс върху дъската. Техните позиции остават фиксирани за всички нива.



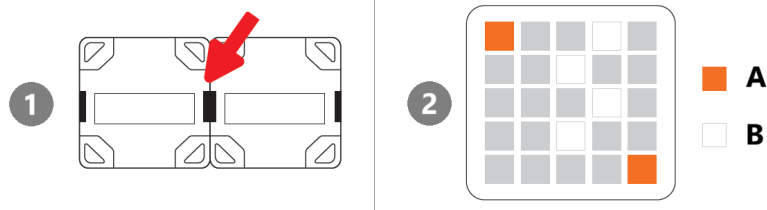
Използвайки индикаторите за позиция, показани на дисплея, поставете необходимите функционални модули на правилните им места.

3. Завършете електрическата верига

Използвайте подходящите конектори, за да завършите електрическата верига и да решите пъзела, както е показано на илюстрацията.



ВАЖНИ БЕЛЕЖКИ ЗА ИГРАТА

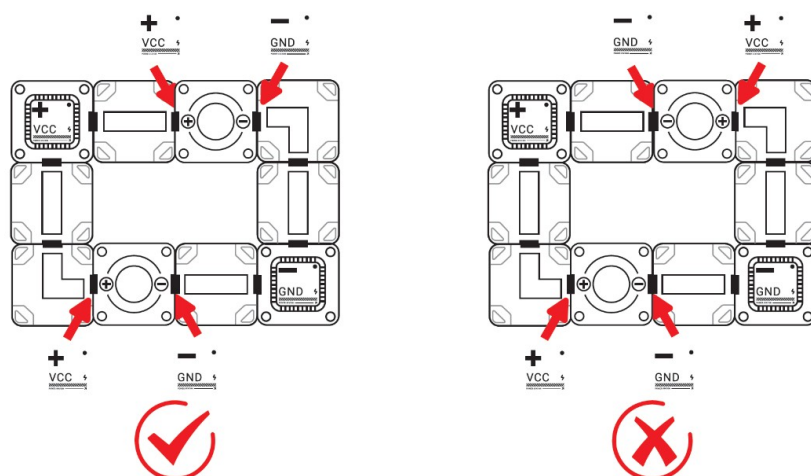


1. При поставяне на конекторите се уверете, че медните контакти са правилно подравнени, за да се създаде надеждна електрическа връзка.

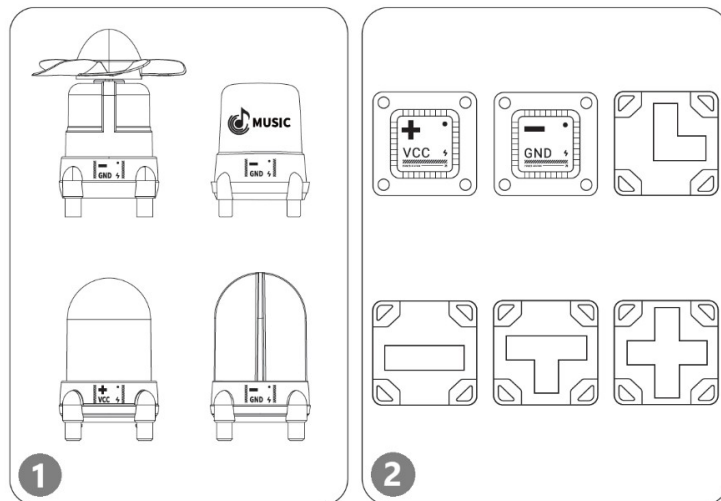
- A. **Оранжево:** модули положителен и отрицателен полюс
- B. **Бяло:** функционални модули

Положителни и отрицателни връзки

Положителните клеми трябва да се свързват с положителните клеми на модулите, а отрицателните клеми трябва да се свързват с отрицателните клеми на модулите.



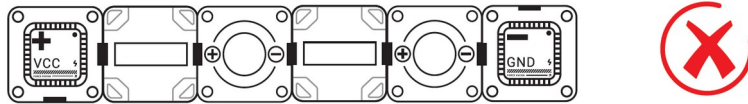
Серийни и паралелни връзки



1. **Само паралелни връзки:** светлинен модул, RGB модул, модул вентилатор, музикален модул
2. **Само серийни връзки:** модул положителен полюс, модул отрицателен полюс, L конектор, Т конектор, прав конектор, кръстовиден конектор (+)

Важни бележки

- Функционалните модули (светлина, RGB, вентилатор и музикален модул) не трябва да се свързват директно един с друг. Това ще прекъсне потока на ток и ще попречи на правилното функциониране на модулите.



- Не свързвайте конектори директно между модула положителен полюс и модула отрицателен полюс. Това ще причини късо съединение. Конекторите винаги трябва да се използват заедно с функционални модули.
- Не разглобявайте и не променяйте нито един модул. Неоторизирани промени могат да причинят прегряване, неизправност или трайна повреда.

Можете да намерите решенията на всички пъзели, като сканирате QR кода по-долу.



УКАЗАНИЯ ЗА РЕЦИКЛИРАНЕ И ИЗХВЪРЛЯНЕ:



Тази етикетка означава, че продуктът не може да се изхвърли като обикновен битов отпадък в цялата ЕС. За предотвратяване на възможни вреди за околната среда или човешкото здраве от неконтролирано изхвърляне на отпадъци. Рециклирайте отговорно, за да се подпомогне устойчивата употреба на материални ресурси. Ако искате да върнете употребявано устройство, използвайте системата за събиране и събиране или се свържете с търговеца, от когото сте закупили продукта. Търговецът може да приеме продукта за екологично безопасно рециклиране.



Декларация от производителя, че продуктът отговаря на изискванията на съответните директиви на ЕС.