

NL: JOYPHONE – GEBRUIKERSHANDLEIDING

PRODUCTSPECIFICATIES

Beschrijving: Slimme speelgoedtelefoon met touchscreen

Modelnummer: Z10

Schermgrootte: 2,8" IPS-scherm, 240 × 320 pixels

Videoresolutie: VGA, 720P / 1080P

Video-/audioformaten: AVI / MP3

Fotoresolutie: VGA / 2 MP / 3 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP / 16 MP

Batterijcapaciteit: Oplaadbare lithium-ionbatterij van 600 mAh

Oplaadtijd: 3–4 uur

Batterijduur: 2–3 uur

Ingang: 5 V $\equiv$ (Type-C)

Uitgangsvermogen: 2 W

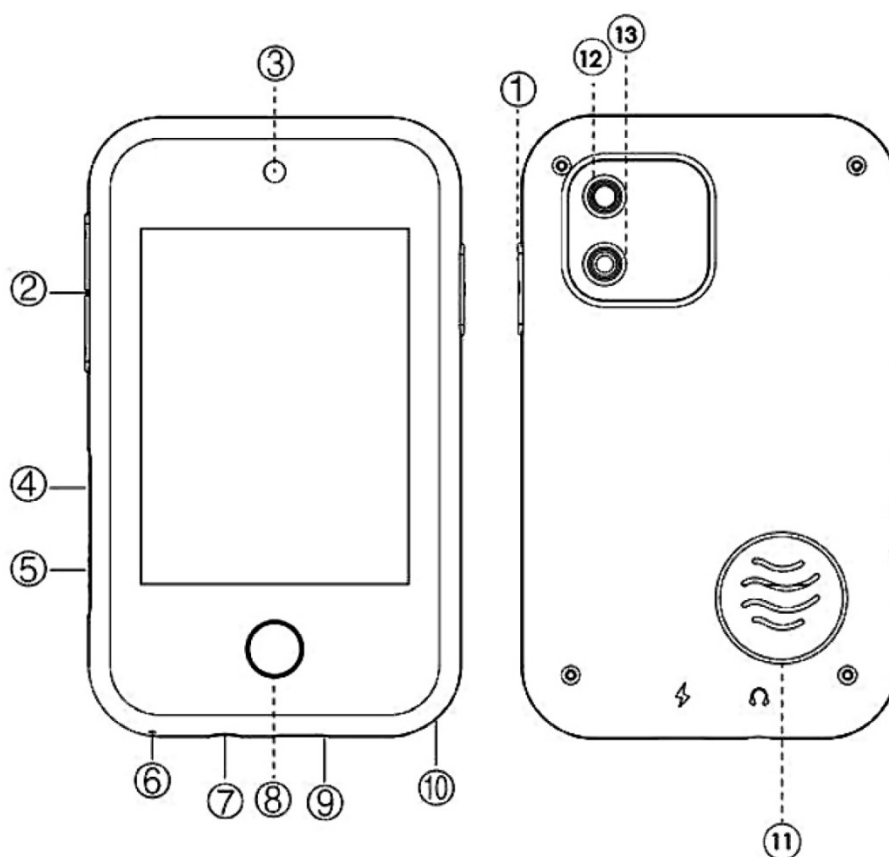
Productmateriaal: ABS

Spellen: 2048, Basketball, Flyball, Gold Coins

Talen: Engels, Chinees, Duits, Frans en andere

Fotokwaliteit: 1 MP–48 MP

PRODUCTOVERZICHT



1. Aan/uit-knop
2. Knoppen voor volume omhoog/omlaag
3. Voorcamera
4. TF-kaartsleuf
5. Resetknop

6. Microfoon
 7. 3,5 mm koptelefoonaansluiting
 8. Home-knop
 9. Type-C-oplaadpoort
 10. Opening voor polsband
 11. Luidspreker
 12. Achtercamera
 13. Zaklamp
-

BEDIENINGSGIDS

1. **Aan/uit:** Houd 2 seconden ingedrukt om het apparaat in of uit te schakelen. Druk één keer kort om het scherm te vergrendelen of ontgrendelen.
 2. **Volume omhoog/omlaag:** Druk op de volumeknoppen om het volume te verhogen of te verlagen.
 3. **Resetknop:** Schuif de knop omhoog om het apparaat in te schakelen. Schuif deze omlaag om het apparaat te resetten.
 4. **TF-kaartsleuf:** Ondersteunt TF-kaarten met een capaciteit van 4 GB tot 32 GB.
 5. **Type-C-oplaadpoort:** Het wordt aanbevolen om een USB-voedingsadapter van 5 V / 1 A te gebruiken.
 6. **Koptelefoonaansluiting:** Ondersteunt alleen 3,5 mm koptelefoons.
-

OVERZICHT VAN APPLICATIES



1. Camera

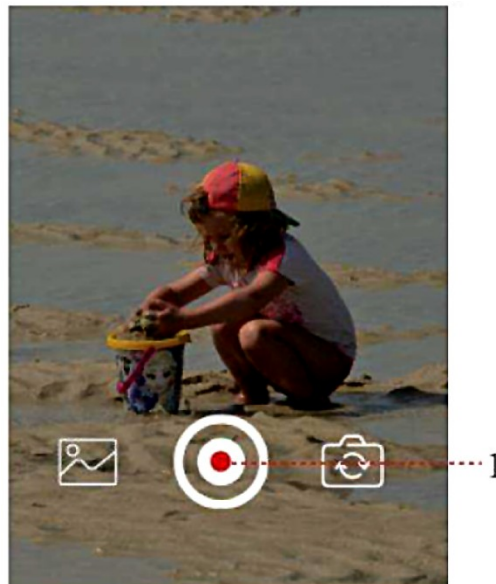
Tik om de cameramodus te openen.



- Tik op **knop 1** om een kader of filter toe te passen of te verwijderen.
- Tik op **knop 2** om een foto te maken.
- Tik op **knop 3** om het album te openen. Veeg naar links of rechts om door foto's en video's te bladeren. Tik op **Opties** om één bestand of alle bestanden te verwijderen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar de cameramodus.
- Tik op **knop 4** om te schakelen tussen de voor- en achtercamera.

2. Video

Tik om de videomodus te openen.



- Tik op **knop 1** om de opname te starten. Tik er opnieuw op om de opname te stoppen en de video automatisch op te slaan.
- Tik om de opgenomen video af te spelen of te pauzeren.
- Open het album en veeg naar links of rechts om door foto's en video's te bladeren.

- Tik op **Opties** om één bestand of alle bestanden te verwijderen.
- Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar de videomodus.

3. Muziek

Tik om de **muziekmodus** te openen. Kopieer vóór gebruik van deze functie uw **MP3**-bestanden naar de MP3-map op de TF-kaart en plaats de TF-kaart in het apparaat. Tik op de knop **Vorige** of **Volgende** om van nummer te wisselen. Tik op de knop **Afspelen/Pauzeren** om het afspelen te bedienen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm. Muziek afspelen is alleen beschikbaar wanneer de Muziek-applicatie geopend is.

4. Instellingen

Tik om het menu **Instellingen** te openen. Veeg naar links of rechts om door beschikbare instellingen te bladeren, zoals **Helderheid** en **Geavanceerd**. Tik op **Geavanceerd** om de taal en andere systeeminstellingen te wijzigen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

5. Wekker

Tik om de **Wekker**-applicatie te openen. U kunt maximaal vier verschillende alarmen instellen. Tik op de weergegeven tijd om de gewenste alarmtijd in te stellen en tik vervolgens op de herhaaloctie om het herinneringsschema te kiezen. Gebruik de schakelaar op het scherm om het alarm in of uit te schakelen.

6. Foto's

Tik om het **Fotoalbum** te openen. Veeg naar links of rechts om door foto's en video's te bladeren. Tik op **Verwijderen** om het huidige bestand te verwijderen of op **Alles verwijderen** om alle bestanden te verwijderen. Video's kunnen rechtstreeks vanuit het album worden afgespeeld of gepauzeerd. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

7. Spraakrecorder

Tik om de **Spraakrecorder** te openen. Tik op de rode knop **Opnemen** om de opname te starten en tik er opnieuw op om te stoppen. De opname wordt automatisch opgeslagen. Veeg naar links of rechts om door opgeslagen opnames te bladeren. Tik op de knop **Afspelen/Pauzeren** om de geselecteerde opname te beluisteren. Tik op de knop **Verwijderen** om de huidige opname te verwijderen. Open het instellingenmenu om de opnamelijst te bekijken of te kiezen tussen de opnamemodi **Hoge kwaliteit** en **Lage kwaliteit**.

8. Rekenmachine

Tik om de **Rekenmachine** te openen. Voer berekeningen uit met het numerieke toetsenbord op het scherm. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

9. Kalender

Tik om de **Kalender** te openen. Veeg naar links of rechts om door verschillende datums te bladeren. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

10. Timer

Tik om de **Timer** te openen. Tik op **Start** om de tijdmeting te starten en tik er opnieuw op om de timer te stoppen. Tik op **Reset** om de timer te wissen en opnieuw te beginnen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

11. Zaklamp

Tik om de **Zaklamp**-applicatie te openen. Tik op **ON** of **OFF** om de zaklamp in of uit te schakelen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

12. Spellen

Tik om het **Spellenmenu** te openen. Selecteer een van de vier beschikbare spellen om te beginnen met spelen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

13. Videospeler

Tik om de **Videospeler** te openen. Selecteer de video die u wilt afspelen en gebruik de bedieningselementen op het scherm tijdens het afspelen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

14. Thema's

Tik om het menu **Thema's** te openen. Selecteer het thema dat u op het apparaat wilt toepassen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

15. Gewoonten

Tik om de **Gewoonten**-applicatie te openen. Kies een van de vier beschikbare herinneringsplannen en stel de gewenste herinneringstijd in. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

16. Verhalen

Tik om de **Verhalen**-applicatie te openen. Selecteer een verhaal om het afspelen te starten. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

17. Wonderen

Tik om de **Wonderen**-applicatie te openen. Veeg naar links of rechts om beroemde bezienswaardigheden van over de hele wereld te bekijken. Tik op de knop **Afspelen** om de uitspraak van de naam van elke bezienswaardigheid te horen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

18. Hulpmiddelen

Tik om het menu **Hulpmiddelen** te openen. Selecteer de **Stopwatch** om activiteiten te timen. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

19. Leerkaart

Tik om de **Leerkaart**-applicatie te openen. Gebruik deze functie om letters te leren herkennen en woorden te leren uitspreken. Druk op de **Home**-knop om terug te keren naar het hoofdscherm.

INSTRUCTIES VOOR RECYCLING EN VERWIJDERING:



Dit label betekent dat het product in de hele EU niet als ander huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Om mogelijke schade aan het milieu of de volksgezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen. Recycle op verantwoorde wijze om duurzaam gebruik van materiële hulpbronnen te bevorderen. Als je een gebruikt apparaat wilt inleveren, gebruik dan het afgifte- en inzamelsysteem of neem contact op met de winkelier waar je het product hebt gekocht. De winkelier kan het product accepteren voor milieuveilige recycling.



Een verklaring van de fabrikant dat het product voldoet aan de vereisten van de toepasselijke EU-richtlijnen.

FR: JOYPHONE – MANUEL D'UTILISATION

SPÉCIFICATIONS DU PRODUIT

Description: Téléphone jouet intelligent avec écran tactile

Numéro de modèle: Z10

Taille de l'écran: Écran IPS 2,8", 240 × 320 pixels

Résolution vidéo: VGA, 720P / 1080P

Formats vidéo/audio: AVI / MP3

Résolution photo: VGA / 2 MP / 3 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP / 16 MP

Capacité de la batterie: Batterie Li-ion rechargeable de 600 mAh

Temps de charge: 3-4 heures

Autonomie de la batterie: 2-3 heures

Entrée: 5 V $\equiv$ (Type-C)

Puissance de sortie: 2 W

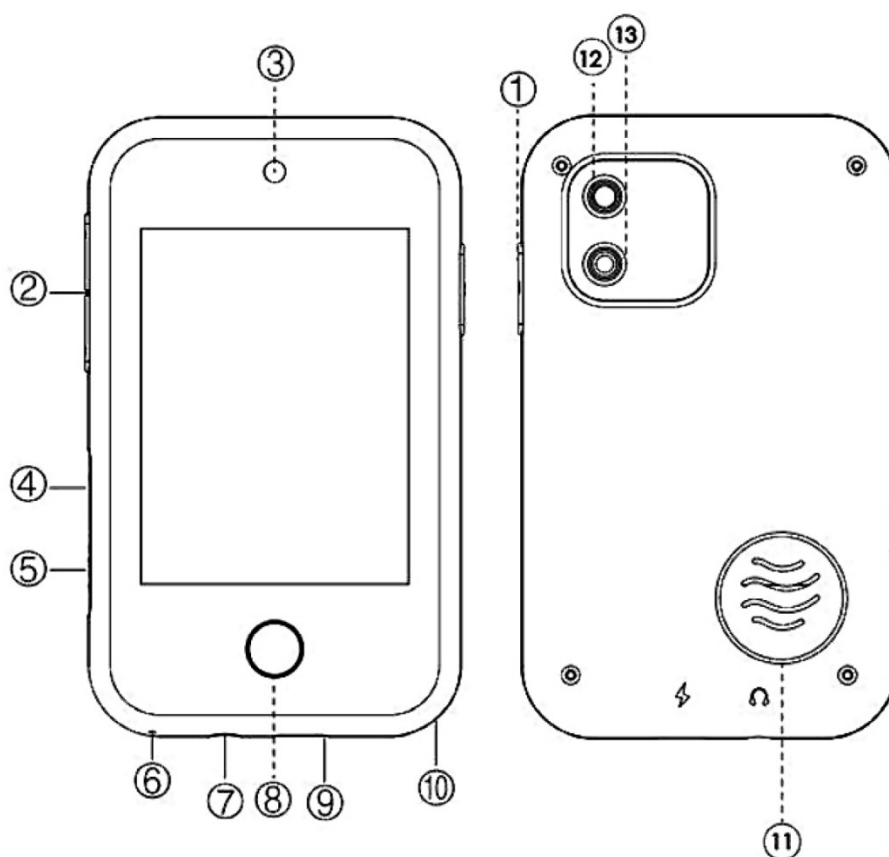
Matériau du produit: ABS

Jeux: 2048, Basketball, Flyball, Gold Coins

Langues: anglais, chinois, allemand, français et autres

Qualité photo: 1 MP-48 MP

PRÉSENTATION DU PRODUIT



1. **Bouton marche/arrêt**
2. **Boutons volume haut/bas**
3. **Caméra avant**
4. **Emplacement pour carte TF**
5. **Interrupteur de réinitialisation**

6. **Microphone**
 7. **Prise casque 3,5 mm**
 8. **Bouton Accueil**
 9. **Port de charge Type-C**
 10. **Trou pour dragonne**
 11. **Haut-parleur**
 12. **Caméra arrière**
 13. **Lampe torche**
-

GUIDE D'UTILISATION

1. **Marche/Arrêt** : Maintenez le bouton enfoncé pendant 2 secondes pour allumer ou éteindre l'appareil. Appuyez brièvement une fois pour verrouiller ou déverrouiller l'écran.
 2. **Volume haut/bas** : Appuyez sur les boutons de volume pour augmenter ou diminuer le volume.
 3. **Interrupteur de réinitialisation** : Faites glisser l'interrupteur vers le haut pour allumer l'appareil. Faites-le glisser vers le bas pour réinitialiser l'appareil.
 4. **Emplacement pour carte TF** : Prend en charge les cartes TF d'une capacité de 4 GB à 32 GB.
 5. **Port de charge Type-C** : Il est recommandé d'utiliser un adaptateur secteur USB 5 V / 1 A.
 6. **Prise casque** : Prend uniquement en charge les écouteurs 3,5 mm.
-

PRÉSENTATION DES APPLICATIONS



1. Appareil photo

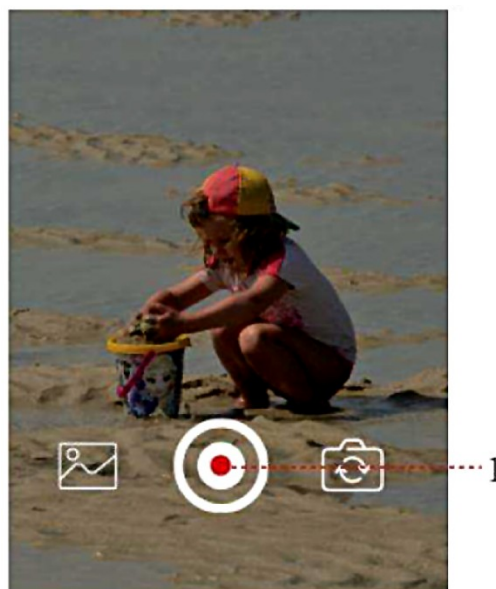
Touchez pour accéder au mode Appareil photo.



- Touchez le **bouton 1** pour appliquer ou supprimer un cadre ou un filtre.
- Touchez le **bouton 2** pour prendre une photo.
- Touchez le **bouton 3** pour ouvrir l'album. Faites glisser vers la gauche ou la droite pour parcourir les photos et vidéos. Touchez **Options** pour supprimer un seul fichier ou tous les fichiers. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir au mode Appareil photo.
- Touchez le **bouton 4** pour basculer entre la caméra avant et la caméra arrière.

2. Vidéo

Touchez pour accéder au mode Vidéo.



- Touchez le **bouton 1** pour démarrer l'enregistrement. Touchez-le à nouveau pour arrêter l'enregistrement et enregistrer automatiquement la vidéo.
- Touchez pour lire ou mettre en pause la vidéo enregistrée.
- Ouvrez l'album et faites glisser vers la gauche ou la droite pour parcourir les photos et vidéos.

- Touchez **Options** pour supprimer un seul fichier ou tous les fichiers.
- Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir au mode Vidéo.

3. Musique

Touchez pour accéder au mode **Musique**. Avant d'utiliser cette fonction, copiez vos fichiers **MP3** dans le dossier MP3 de la carte TF et insérez la carte TF dans l'appareil. Touchez le bouton **Précédent** ou **Suivant** pour changer de piste. Touchez le bouton **Lecture/Pause** pour contrôler la lecture. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal. La lecture de musique est disponible uniquement lorsque l'application Musique est ouverte.

4. Paramètres

Touchez pour ouvrir le menu **Paramètres**. Faites glisser vers la gauche ou la droite pour parcourir les paramètres disponibles, tels que **Luminosité** et **Avancé**. Touchez **Avancé** pour modifier la langue et d'autres paramètres système. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

5. Réveil

Touchez pour ouvrir l'application **Réveil**. Vous pouvez définir jusqu'à quatre alarmes différentes. Touchez l'heure affichée pour régler l'heure souhaitée, puis touchez l'option de répétition pour choisir le calendrier du rappel. Utilisez l'interrupteur à l'écran pour activer ou désactiver l'alarme.

6. Photos

Touchez pour ouvrir l'**Album photo**. Faites glisser vers la gauche ou la droite pour parcourir les photos et vidéos. Touchez **Supprimer** pour retirer le fichier actuel ou **Supprimer tout** pour retirer tous les fichiers. Les vidéos peuvent être lues ou mises en pause directement depuis l'album. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

7. Enregistreur vocal

Touchez pour ouvrir l'**Enregistreur vocal**. Touchez le bouton rouge **Enregistrer** pour commencer l'enregistrement, puis touchez-le à nouveau pour arrêter. L'enregistrement est sauvegardé automatiquement. Faites glisser vers la gauche ou la droite pour parcourir les enregistrements sauvegardés. Touchez le bouton **Lecture/Pause** pour écouter l'enregistrement sélectionné. Touchez le bouton **Supprimer** pour retirer l'enregistrement actuel. Ouvrez le menu des paramètres pour afficher la liste des enregistrements ou choisir entre les modes d'enregistrement **Haute qualité** et **Basse qualité**.

8. Calculatrice

Touchez pour ouvrir la **Calculatrice**. Effectuez des calculs à l'aide du pavé numérique à l'écran. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

9. Calendrier

Touchez pour ouvrir le **Calendrier**. Faites glisser vers la gauche ou la droite pour parcourir différentes dates. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

10. Minuteur

Touchez pour ouvrir le **Minuteur**. Touchez **Start** pour commencer le chronométrage et touchez-le à nouveau pour arrêter le minuteur. Touchez **Reset** pour effacer le minuteur et recommencer. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

11. Lampe torche

Touchez pour ouvrir l'application **Lampe torche**. Touchez **ON** ou **OFF** pour allumer ou éteindre la lampe torche. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

12. Jeux

Touchez pour ouvrir le menu **Jeux**. Sélectionnez l'un des quatre jeux disponibles pour commencer à jouer. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

13. Lecteur vidéo

Touchez pour ouvrir le **Lecteur vidéo**. Sélectionnez la vidéo que vous souhaitez lire et utilisez les commandes à l'écran pendant la lecture. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

14. Thèmes

Touchez pour ouvrir le menu **Thèmes**. Sélectionnez le thème que vous souhaitez appliquer à l'appareil. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

15. Habitudes

Touchez pour ouvrir l'application **Habitudes**. Choisissez l'un des quatre plans de rappel disponibles et réglez l'heure de rappel souhaitée. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

16. Histoires

Touchez pour ouvrir l'application **Histoires**. Sélectionnez une histoire pour démarrer la lecture. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

17. Merveilles

Touchez pour ouvrir l'application **Merveilles**. Faites glisser vers la gauche ou la droite pour parcourir des monuments célèbres du monde entier. Touchez le bouton **Lecture** pour entendre la prononciation du nom de chaque monument. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

18. Outils

Touchez pour ouvrir le menu **Outils**. Sélectionnez le **Chronomètre** pour commencer à mesurer la durée des activités. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

19. Carte d'apprentissage

Touchez pour ouvrir l'application **Carte d'apprentissage**. Utilisez cette fonction pour apprendre la reconnaissance des lettres et la prononciation des mots. Appuyez sur le bouton **Accueil** pour revenir à l'écran principal.

INSTRUCTIONS POUR LE RECYCLAGE ET LA MISE AU REBUT :



Ce label signifie que le produit ne peut pas être éliminé avec les autres déchets ménagers dans l'UE. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'environnement ou à la santé humaine dû à une élimination incontrôlée des déchets, il convient de recycler le produit de manière responsable afin de promouvoir le développement durable. Recyclez de manière responsable afin de promouvoir l'utilisation durable des ressources matérielles. Si vous souhaitez retourner un appareil usagé, utilisez le système de dépôt et de collecte ou contactez le détaillant chez qui vous avez acheté le produit. Le détaillant peut accepter le produit en vue d'un recyclage respectueux de l'environnement.



Une déclaration du fabricant attestant que le produit est conforme aux exigences des directives européennes applicables.

DE: JOYPHONE – BENUTZERHANDBUCH

PRODUKTSPEZIFIKATIONEN

Beschreibung: Smartes Spielzeugtelefon mit Touchscreen

Modellnummer: Z10

Bildschirmgröße: 2,8" IPS-Display, 240 × 320 Pixel

Videoauflösung: VGA, 720P / 1080P

Video-/Audioformate: AVI / MP3

Fotoauflösung: VGA / 2 MP / 3 MP / 5 MP / 8 MP / 12 MP / 16 MP

Akkukapazität: Wiederaufladbarer 600-mAh-Lithium-Ionen-Akku

Ladezeit: 3–4 Stunden

Akkulaufzeit: 2–3 Stunden

Eingang: 5 V $\equiv$ (Type-C)

Ausgangsleistung: 2 W

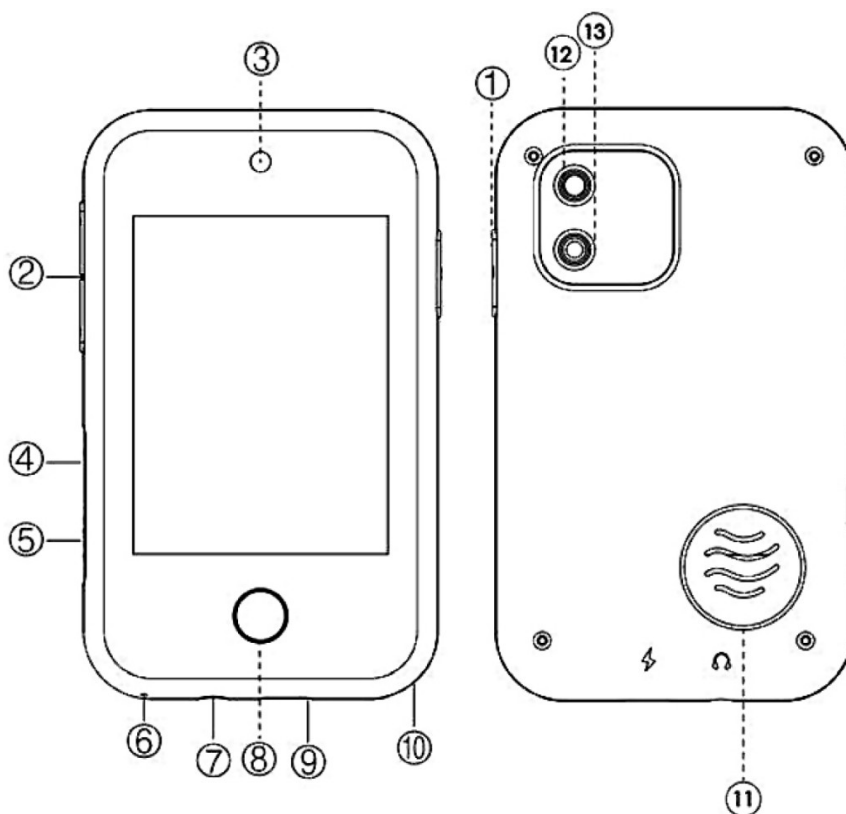
Produktmaterial: ABS

Spiele: 2048, Basketball, Flyball, Gold Coins

Sprachen: Englisch, Chinesisch, Deutsch, Französisch und weitere

Fotoqualität: 1 MP–48 MP

PRODUKTÜBERSICHT



1. Ein-/Aus-Taste
2. Lauter-/Leiser-Tasten
3. Frontkamera
4. TF-Kartensteckplatz
5. Reset-Schalter
6. Mikrofon

7. 3,5-mm-Kopfhöreranschluss
 8. Home-Taste
 9. Type-C-Ladeanschluss
 10. Öse für Trageband
 11. Lautsprecher
 12. Rückkamera
 13. Taschenlampe
-

BEDIENUNGSANLEITUNG

1. **Ein-/Ausschalten:** Halten Sie die Taste 2 Sekunden lang gedrückt, um das Gerät ein- oder auszuschalten. Drücken Sie die Taste einmal kurz, um den Bildschirm zu sperren oder zu entsperren.
 2. **Lauter/Leiser:** Drücken Sie die Lautstärketasten, um die Lautstärke zu erhöhen oder zu verringern.
 3. **Reset-Schalter:** Schieben Sie den Schalter nach oben, um das Gerät einzuschalten. Schieben Sie ihn nach unten, um das Gerät zurückzusetzen.
 4. **TF-Kartensteckplatz:** Unterstützt TF-Karten mit Kapazitäten von 4 GB bis 32 GB.
 5. **Type-C-Ladeanschluss:** Es wird empfohlen, einen USB-Netzadapter mit 5 V / 1 A zu verwenden.
 6. **Kopfhöreranschluss:** Unterstützt nur 3,5-mm-Kopfhörer.
-

ÜBERSICHT DER ANWENDUNGEN



1. Kamera

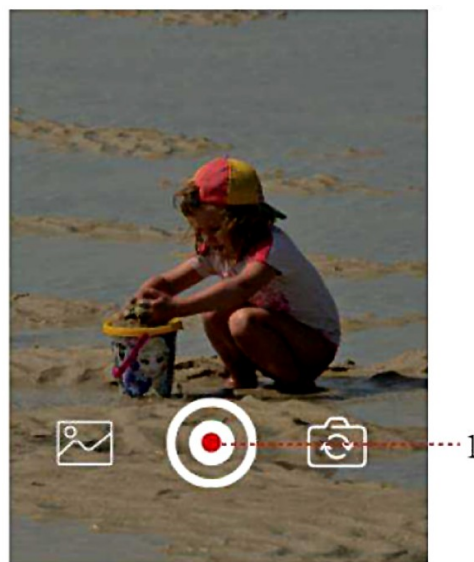
Tippen Sie, um den Kameramodus zu öffnen.



- Tippen Sie auf **Taste 1**, um einen Rahmen oder Filter anzuwenden oder zu entfernen.
- Tippen Sie auf **Taste 2**, um ein Foto aufzunehmen.
- Tippen Sie auf **Taste 3**, um das Album zu öffnen. Wischen Sie nach links oder rechts, um Fotos und Videos zu durchsuchen. Tippen Sie auf **Optionen**, um eine einzelne Datei oder alle Dateien zu löschen. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Kameramodus zurückzukehren.
- Tippen Sie auf **Taste 4**, um zwischen Front- und Rückkamera zu wechseln.

2. Video

Tippen Sie, um den Videomodus zu öffnen.



- Tippen Sie auf **Taste 1**, um die Aufnahme zu starten. Tippen Sie erneut darauf, um die Aufnahme zu stoppen und das Video automatisch zu speichern.
- Tippen Sie, um das aufgenommene Video abzuspielen oder zu pausieren.
- Öffnen Sie das Album und wischen Sie nach links oder rechts, um Fotos und Videos zu durchsuchen.
- Tippen Sie auf **Optionen**, um eine einzelne Datei oder alle Dateien zu löschen.
- Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Videomodus zurückzukehren.

3. Musik

Tippen Sie, um den **Musikmodus** zu öffnen. Kopieren Sie vor der Verwendung dieser Funktion Ihre **MP3**-Dateien in den MP3-Ordner auf der TF-Karte und setzen Sie die TF-Karte in das Gerät ein. Tippen Sie auf die Taste **Zurück** oder **Weiter**, um Titel zu wechseln. Tippen Sie auf die Taste **Wiedergabe/Pause**, um die Wiedergabe zu steuern. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren. Die Musikwiedergabe ist nur verfügbar, während die Musik-Anwendung geöffnet ist.

4. Einstellungen

Tippen Sie, um das Einstellungsmenü zu öffnen. Wischen Sie nach links oder rechts, um die verfügbaren **Einstellungen** wie **Helligkeit** und **Erweitert** zu durchsuchen. Tippen Sie auf **Erweitert**, um die Sprache und andere Systemeinstellungen zu ändern. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

5. Wecker

Tippen Sie, um die **Wecker**-Anwendung zu öffnen. Sie können bis zu vier verschiedene Alarmer einstellen. Tippen Sie auf die angezeigte Uhrzeit, um die gewünschte Alarmzeit einzustellen, und tippen Sie anschließend auf die Wiederholungsoption, um den Erinnerungsplan auszuwählen. Verwenden Sie den Schalter auf dem Bildschirm, um den Alarm zu aktivieren oder zu deaktivieren.

6. Fotos

Tippen Sie, um das **Fotoalbum** zu öffnen. Wischen Sie nach links oder rechts, um Fotos und Videos zu durchsuchen. Tippen Sie auf **Löschen**, um die aktuelle Datei zu entfernen, oder auf **Alle löschen**, um alle Dateien zu entfernen. Videos können direkt im Album abgespielt oder pausiert werden. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

7. Sprachrekorder

Tippen Sie, um den **Sprachrekorder** zu öffnen. Tippen Sie auf die rote **Aufnahmetaste**, um die Aufnahme zu starten, und tippen Sie erneut darauf, um sie zu stoppen. Die Aufnahme wird automatisch gespeichert. Wischen Sie nach links oder rechts, um gespeicherte Aufnahmen zu durchsuchen. Tippen Sie auf die Taste **Wiedergabe/Pause**, um die ausgewählte Aufnahme anzuhören. Tippen Sie auf die **Löschtaste**, um die aktuelle Aufnahme zu entfernen. Öffnen Sie das Einstellungsmenü, um die Aufnahmeliste anzuzeigen oder zwischen den Aufnahmemodi **Hohe Qualität** und **Niedrige Qualität** zu wählen.

8. Rechner

Tippen Sie, um den **Rechner** zu öffnen. Führen Sie Berechnungen mit der numerischen Bildschirmtastatur durch. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

9. Kalender

Tippen Sie, um den **Kalender** zu öffnen. Wischen Sie nach links oder rechts, um verschiedene Daten zu durchsuchen. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

10. Timer

Tippen Sie, um den **Timer** zu öffnen. Tippen Sie auf **Start**, um die Zeitmessung zu beginnen, und tippen Sie erneut darauf, um den Timer zu stoppen. Tippen Sie auf **Reset**, um den Timer zu löschen und neu zu starten. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

11. Taschenlampe

Tippen Sie, um die **Taschenlampen**-Anwendung zu öffnen. Tippen Sie auf **ON** oder **OFF**, um die Taschenlampe ein- oder auszuschalten. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

12. Spiele

Tippen Sie, um das **Spielemenü** zu öffnen. Wählen Sie eines der vier verfügbaren Spiele aus, um mit dem Spielen zu beginnen. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

13. Videoplayer

Tippen Sie, um den **Videoplayer** zu öffnen. Wählen Sie das Video aus, das Sie abspielen möchten, und verwenden Sie während der Wiedergabe die Bildschirmsteuerungen. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

14. Designs

Tippen Sie, um das **Designmenü** zu öffnen. Wählen Sie das Design aus, das Sie auf das Gerät anwenden möchten. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

15. Gewohnheiten

Tippen Sie, um die Anwendung **Gewohnheiten** zu öffnen. Wählen Sie einen der vier verfügbaren Erinnerungspläne aus und stellen Sie die gewünschte Erinnerungszeit ein. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

16. Geschichten

Tippen Sie, um die Anwendung **Geschichten** zu öffnen. Wählen Sie eine Geschichte aus, um die Wiedergabe zu starten. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

17. Wunder

Tippen Sie, um die Anwendung **Wunder** zu öffnen. Wischen Sie nach links oder rechts, um berühmte Sehenswürdigkeiten aus aller Welt zu durchsuchen. Tippen Sie auf die **Wiedergabetaste**, um die Aussprache des Namens jeder Sehenswürdigkeit zu hören. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

18. Werkzeuge

Tippen Sie, um das **Werkzeugmenü** zu öffnen. Wählen Sie die **Stoppuhr** aus, um mit der Zeitmessung von Aktivitäten zu beginnen. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

19. Lernkarte

Tippen Sie, um die Anwendung **Lernkarte** zu öffnen. Verwenden Sie diese Funktion, um das Erkennen von Buchstaben und die Aussprache von Wörtern zu lernen. Drücken Sie die **Home**-Taste, um zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

HINWEISE ZUM RECYCLING UND ZUR ENTSORGUNG:



Dieses Label bedeutet, dass das Produkt nicht wie üblicher Haushaltsmüll in der gesamten EU entsorgt werden darf. Um mögliche Schäden an der Umwelt oder der menschlichen Gesundheit durch unkontrollierte Abfallentsorgung zu verhindern. Recyceln Sie verantwortungsbewusst, um die nachhaltige Nutzung von Materialressourcen zu fördern. Wenn Sie ein gebrauchtes Gerät zurückgeben möchten, verwenden Sie das Abgabesystem oder wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben. Der Händler kann das Produkt umweltfreundlich recyceln.



Eine Erklärung des Herstellers, dass das Produkt den Anforderungen der geltenden EU-Richtlinien entspricht.