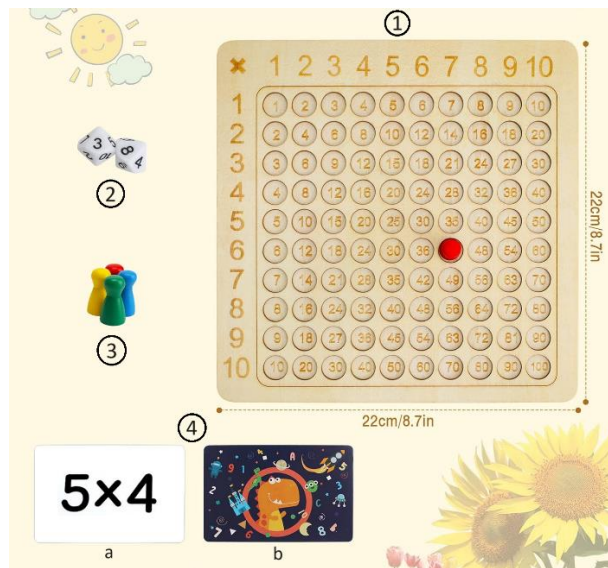


EN: FUNMATH – USER MANUAL



1. 1x Wooden Multiplication Board
2. 2x Dices (numbered 1-10)
3. 4x Player pawns (Fraction Villains)
4. 100x Playing cards
 - a. Card front
 - b. Card back

TWO PALYING STYLES

Playstyle 1

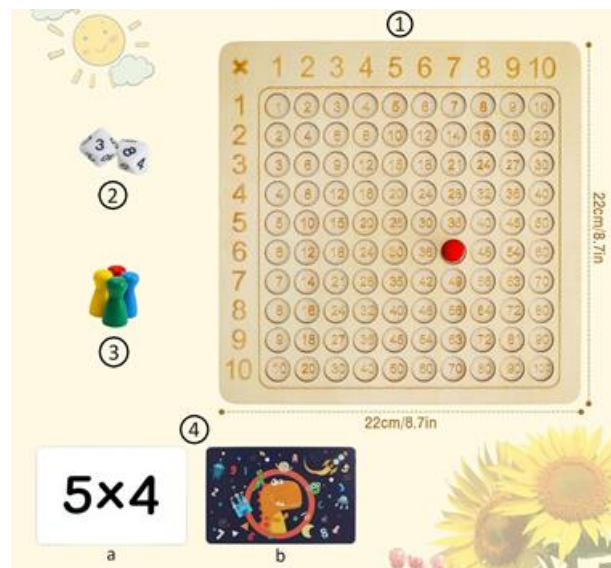
- Throw two dice.
- Multiply the numbers on the surface of the dice.
- Whoever places the fraction villain on the tile with the correct answer first is the winner.

Playstyle 2

- Randomly draw two playing cards.
 - Quickly calculate the result of the equation on the card.
 - Place the fraction villain on the tile with the correct answer.
- The fastest player whit the correct answer recieves the revealed card.
- The player who owns the most cards at the end of the game is the winner .



SI: FUNMATH - UPORABNIŠKI PRIROČNIK



1. 1x lesena tabla za množenje
2. 2x kocke (oštevilčene od 1 do 10)
3. 4x igralne figure (ulomkovi zlobneži)
4. 100x igralne karte
 - a. Sprednja stran kartice
 - b. Hrbtna stran kartice

DVA NAČINA IGRANJA

Igralni slog 1

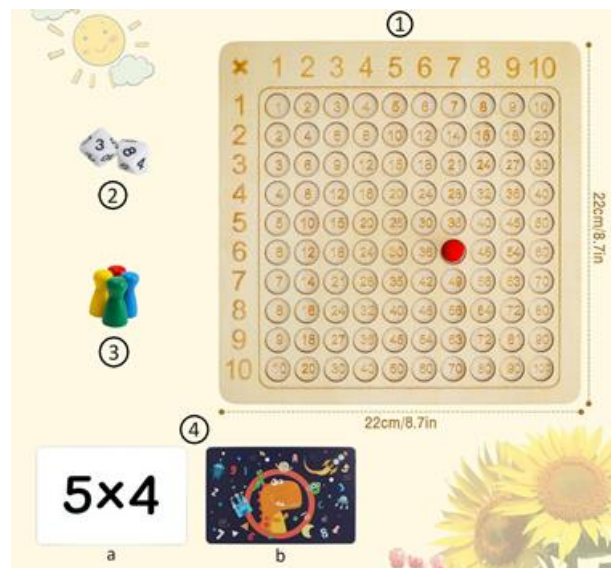
- Vrzi dve kocki.
- Pomnožite številke na površini kocke.
- Kdor prvi postavi zlobni ulomek na ploščico s pravilnim odgovorom, je zmagovalec.

Igralni slog 2

- Naključno potegnite dve igralni karti.
- Hitro izračunajte rezultat enačbe na kartici.
- Na ploščico s pravilnim odgovorom postavite zlobneža z ulomkom. Najhitrejši igralec, ki je zbil pravilen odgovor, prejme razkrito kartico.
- Igralec, ki ima na koncu igre v lasti največ kart, je zmagovalec .



HR: FUNMATH - KORISNIČKI PRIRUČNIK



- 1x Drvena ploča za množenje
- 2x Kockice (brojene 1-10)
- 4x Pješaci (Zlikovci razlomaka)
- 100x Karte za igru
- a. Prednja strana karte
- b. Zadnja strana karte

DVA NAČINA IGRANJA

Način igranja 1

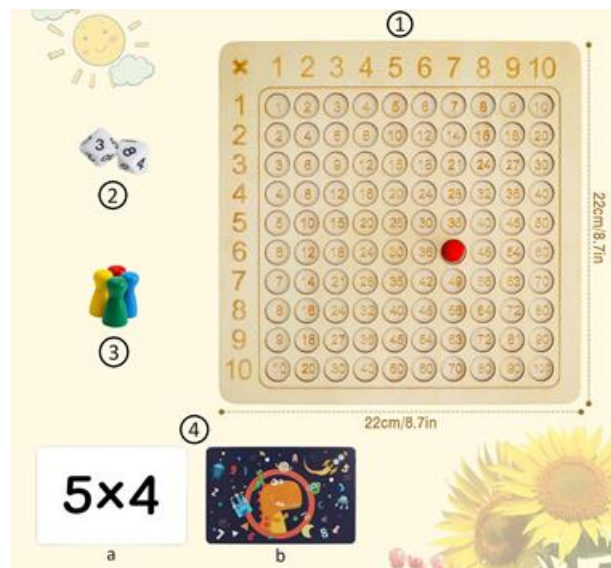
- Bacite dvije kockice.
- Pomnožite brojeve na površini kockica.
- Osoba koja prva postavi Zlikovca razlomaka na pločicu s točnim odgovorom je pobjednik.

Način igranja 2

- Nasumično izvucite dvije karte za igru.
- Brzo izračunajte rezultat jednadžbe na kartici.
- Postavite Zlikovca razlomaka na pločicu s točnim odgovorom.
- Najbrži igrač s točnim odgovorom dobiva otkrivenu kartu.
- Igrač koji posjeduje najviše karata na kraju igre je pobjednik.



IT: FUNMATH - MANUALE D'USO



1. 1x Tavola di legno per le moltiplicazioni
2. 2x Dadi (numerati da 1 a 10)
3. 4x pedine giocatore (cattivi di frazione)
4. 100x carte da gioco
 - a. Fronte della carta
 - b. Retro della carta

DUE STILI DI GIOCO

Stile di gioco 1

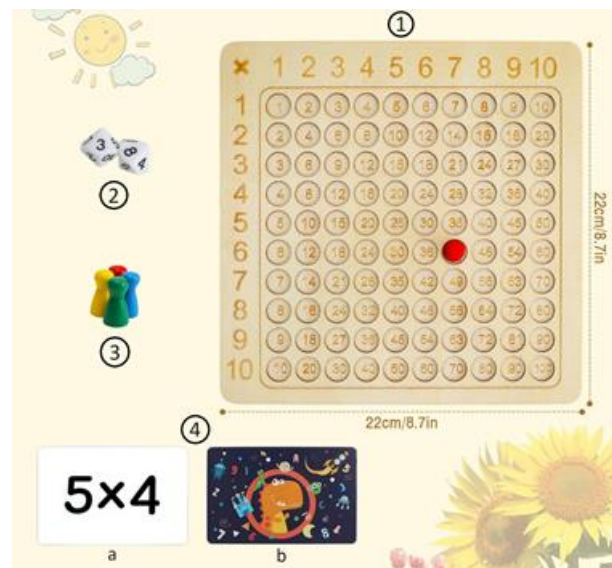
- Lanciare due dadi.
- Moltiplicare i numeri sulla superficie dei dadi.
- Vince chi posiziona per primo il cattivo della frazione sulla tessera con la risposta corretta.

Stile di gioco 2

- Pescare a caso due carte da gioco.
 - Calcolare rapidamente il risultato dell'equazione sulla carta.
 - Posizionare il cattivo della frazione sulla tessera con la risposta corretta.
- Il giocatore più veloce con la risposta corretta riceve la carta rivelata.
- Il giocatore che possiede più carte alla fine del gioco è il vincitore



DE/AT: FUNMATH – BENUTZERHANDBUCH



1. 1x Multiplikationsbrett aus Holz
2. 2x Würfel (nummeriert 1-10)
3. 4x Spielfiguren (Fraktionsschurken)
4. 100x Spielkarten
 - a. Kartenvorderseite
 - b. Kartenrückseite

ZWEI SPIELARTEN

Spielstil 1

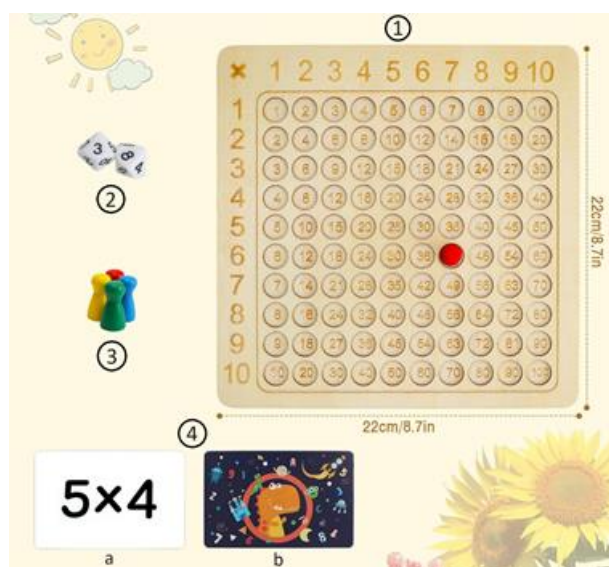
- Wirf zwei Würfel.
- Multipliziere die Zahlen auf der Oberfläche der Würfel.
- Wer zuerst den Bruchschurken auf das Plättchen mit der richtigen Antwort legt, hat gewonnen.

Spielstil 2

- Ziehe zufällig zwei Spielkarten.
 - Berechne schnell das Ergebnis der Gleichung auf der Karte.
 - Lege den Bruchschurken auf das Plättchen mit der richtigen Antwort.
- Der schnellste Spieler mit der richtigen Antwort erhält die aufgedeckte Karte.
- Der Spieler, der am Ende des Spiels die meisten Karten besitzt, ist der Gewinner.



CZ: FUNMATH - UŽIVATELSKÁ PŘÍRUČKA



1. 1x dřevěná tabulka pro násobení
2. 2x kostky (očíslované 1-10)
3. 4x pěšáci (zlomková zloduchové)
4. 100x hrací karty
 - a. Přední strana karty
 - b. Zadní strana karty

DVA STYL Y HRANÍ

Hrací styl 1

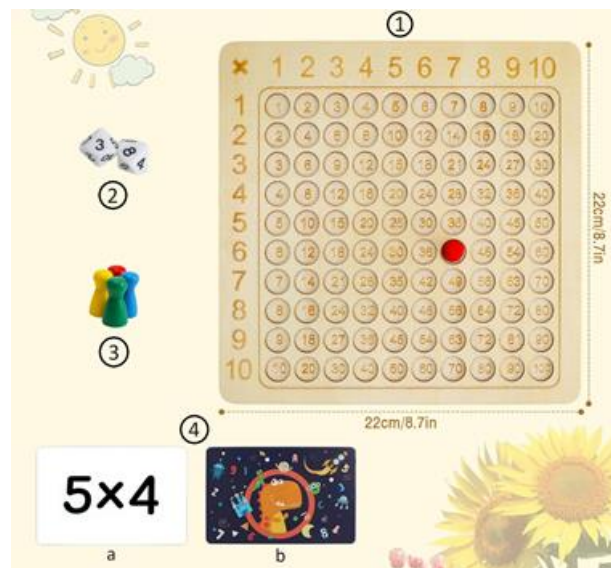
- Hod'te dvěma kostkami.
- Vynásobte čísla na povrchu kostek.
- Kdo jako první umístí zlomek padoucha na destičku se správnou odpovědí, je vítěz.

Hrací styl 2

- Náhodně si vezměte dvě hrací karty.
 - Rychle vypočítejte výsledek rovnice na kartě.
 - Umístěte zlomkového padoucha na destičku se správnou odpovědí.
- Nejrychlejší hráč, který vyluští správnou odpověď, získá odkrytou kartu.
- Hráč, který na konci hry vlastní nejvíce karet, je vítězem .



PL: FUNMATH - INSTRUKCJA OBSŁUGI



- 1x drewniana tabliczka mnożenia
- 2x Kostki do gry (ponumerowane od 1 do 10)
- 4x Pionki graczy (Fraction Villains)
- 100 kart do gry
 - a. Awers karty
 - b. Tył karty

DWA STYLE GRY

Styl gry 1

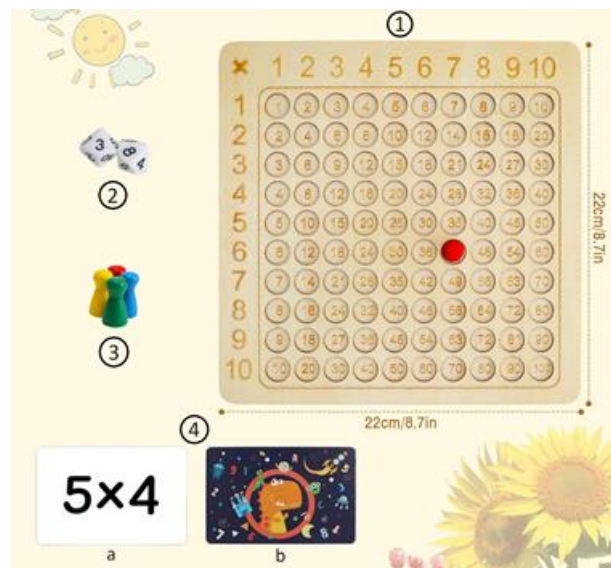
- Rzuć dwiema kostkami.
- Pomnóż liczby na powierzchni kości.
- Wygrywa ten, kto pierwszy umieści ułamkowego złoczyńcę na płytce z prawidłową odpowiedzią.

Playstyle 2

- Dobierz losowo dwie karty do gry.
 - Szybko oblicz wynik równania na karcie.
 - Umieść ułamkowego złoczyńcę na płytce z prawidłową odpowiedzią.
- Najszybszy gracz z prawidłową odpowiedzią otrzymuje odkrytą kartę.
- Gracz, który na koniec gry posiada najwięcej kart, zostaje zwycięzcą.



HU: FUNMATH - FELHASZNÁLÓI KÉZIKÖNYV



- 1x Fa szorzótábla
- 2x Kocka (számozva 1-10-ig)
- 4x játékos bábuk (tört gonosztevők)
- 100x Játékkártyák
 - a. Kártya előlap
 - b. Kártya hátoldal

KÉT PÁLYING STÍLUS

1. játékstílus

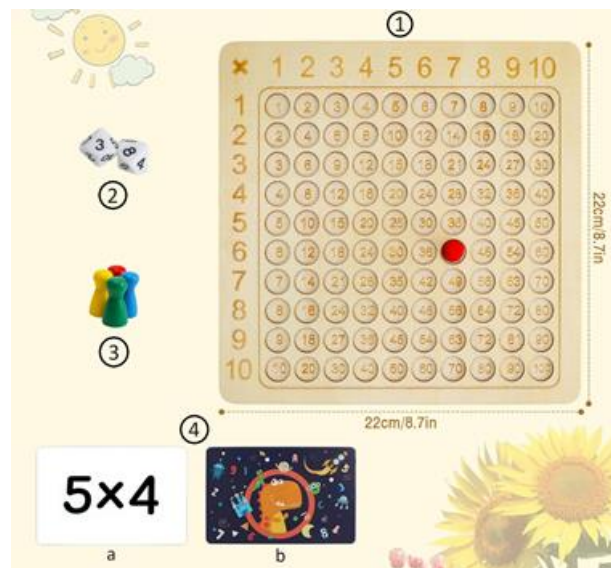
- Dobj két kockát.
- Szorozd meg a kockák felületén lévő számokat.
- Aki először helyezi a tört gazembert a helyes választ tartalmazó lapkára, az a győztes.

Játékstílus 2

- Véletlenszerűen húzz két játékkártyát.
 - Gyorsan számold ki a kártyán lévő egyenlet eredményét.
 - Helyezd a tört gazembert a helyes választ tartalmazó lapkára.
- Az a játékos, aki a leggyorsabban megtalálja a helyes választ, megkapja a felfedett kártyát.
- Az a játékos nyer, akinek a játék végén a legtöbb kártyája van.



BG: FUNMATH - РЪКОВОДСТВО ЗА ПОТРЕБИТЕЛЯ



1. 1x дървена дъска за умножение
2. 2x зарове (с номера 1-10)
3. 4x пешки за играчи (злодеи от дробта)
4. 100x карти за игра
 - a. Предна част на картата
 - b. Гърба на картата

ДВА СТИЛА НА ИГРА

Стил на игра 1

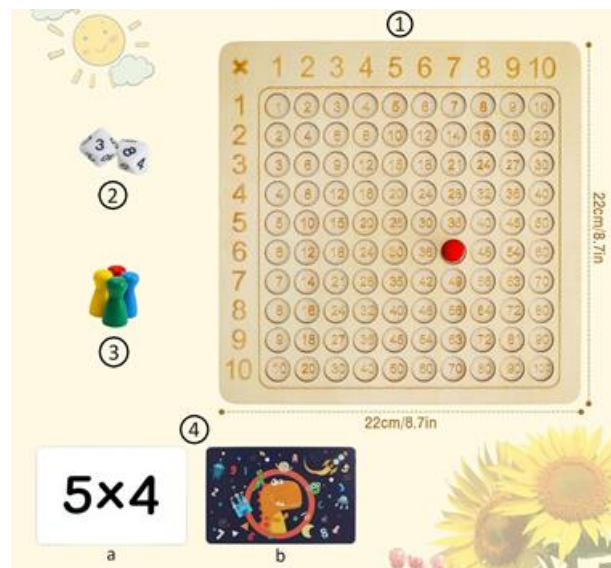
- Хвърлете два зара.
- Умножете числата върху повърхността на заровете.
- Който пръв постави злодея на дробта върху плочката с правилния отговор, е победител.

Стил на игра 2

- Изтеглете на случаен принцип две карти за игра.
 - Бързо изчислете резултата от уравнението върху картата.
 - Поставете злодея на дробта върху плочката с правилния отговор.
- Най-бързият играч, който избели правилния отговор, получава разкритата карта.
- Играчът, който притежава най-много карти в края на играта, е победител .



LV: FUNMATH - LIETOTĀJA ROKASGRĀMATA



1. 1x Koka reizināšanas tāfele
2. 2x kauliņi (numurēti no 1 līdz 10)
3. 4x Spēlētāju piņši (Fraciju ļaundari)
4. 100x spēļu kartes
 - a. Kāršu priekšpuse
 - b. Kartes aizmugure

DIVI SPĒĻU VEIDI

1. spēles stils

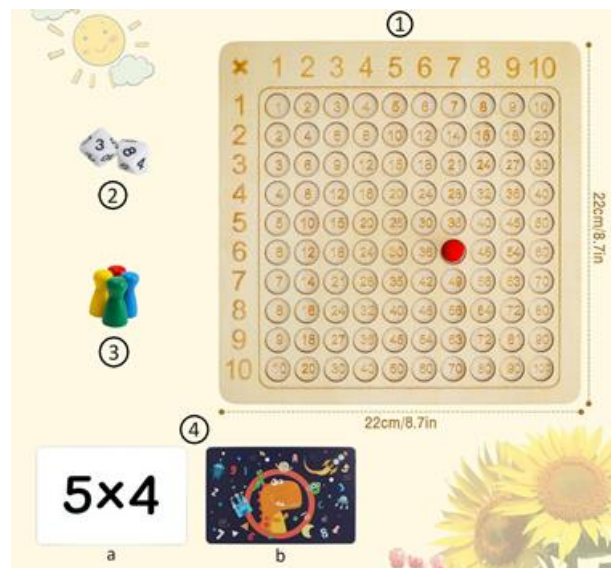
- Met divus metamos kauliņus.
- Skaitļus uz kauliņu virsmas reiziniet.
- Uzvar tas, kurš pirmais novieto uz plāksnītes ar pareizo atbildi.

2. spēles stils

- Izlozējiet nejauši divas spēļu kartes.
- Ātri aprēķiniet uz kartes redzamā vienādojuma rezultātu.
- Novietojiet frakcijas ļaundari uz plāksnītes ar pareizo atbildi.
- Ātrākais spēlētājs, kurš uzmin pareizo atbildi, saņem atklāto karti.
- Uzvar tas spēlētājs, kuram spēles beigās pieder visvairāk kāršu.



LT: FUNMATH - NAUDOTOJO VADOVAS



1. 1x medinė daugybos lenta
2. 2x kauliukai (sunumeruoti nuo 1 iki 10)
3. 4x žaidėjų pėstininkai (trupmenų piktadariai)
4. 100x žaidimo kortų
 - a. Kortos priekis
 - b. Kortelės nugarėlė

DU KORTELIŲ STILIAI

1 žaidimo stilius

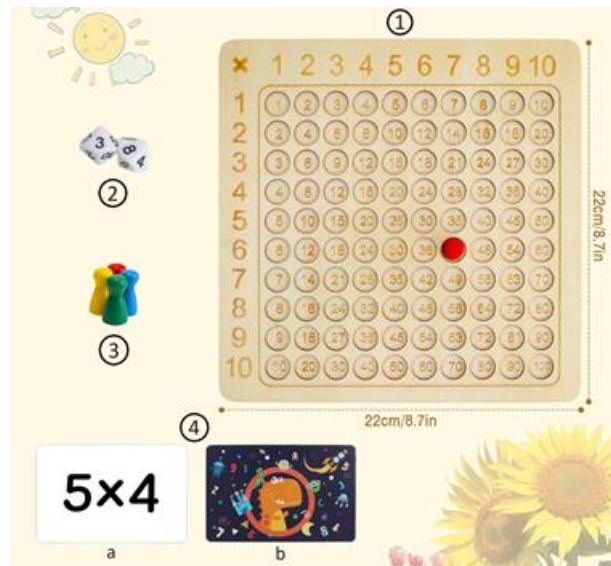
- Meskite du kauliukus.
- Padauginkite kauliukų paviršiuje esančius skaičius.
- Laimi tas, kuris pirmas ant plytelės su teisingu atsakymu uždeda trupmenos piktadarį.

2 žaidimo stilius

- Atsitiktinai traukite dvi žaidimo kortas.
- Greitai apskaičiuokite kortelėje esančios lygties rezultatą.
- Padėkite trupmenos piktadarį ant plytelės su teisingu atsakymu. Greičiausiai teisingą atsakymą surinkęs žaidėjas gauna atverstą kortelę.
- Laimi žaidėjas, kuris žaidimo pabaigoje turi daugiausiai kortelių.



GR: FUNMATH - ΕΓΧΕΙΡΙΔΙΟ ΧΡΗΣΗΣ



1. 1x Ξύλινος πίνακας πολλαπλασιασμού
2. 2x ζάρια (αριθμημένα 1-10)
3. 4x πιόνια παίκτη (κακοποιοί κλάσματος)
4. 100x Κάρτες παιχνιδιού
 - a. Μπροσινή όψη της κάρτας
 - b. Κάρτα πίσω

ΔΥΟ ΣΤΥΛ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Στυλ παιχνιδιού 1

- Ρίξτε δύο ζάρια.
- Πολλαπλασιάστε τους αριθμούς στην επιφάνεια των ζαριών.
- Όποιος τοποθετήσει πρώτος τον κακοποιό του κλάσματος στο πλακίδιο με τη σωστή απάντηση είναι ο νικητής.

Παιχνίδι 2

- Τραβήξτε τυχαία δύο κάρτες.
 - Υπολογίστε γρήγορα το αποτέλεσμα της εξίσωσης που αναγράφεται στην κάρτα.
 - Τοποθετήστε τον κακοποιό του κλάσματος στο πλακίδιο με τη σωστή απάντηση.
- Ο πιο γρήγορος παίκτης με τη σωστή απάντηση παίρνει την κάρτα που αποκαλύφθηκε.
- Ο παίκτης που έχει τις περισσότερες κάρτες στο τέλος του παιχνιδιού είναι ο νικητής.

