

SR: FRUITMELLO – UPUTSTVO ZA UPOTREBU



SPECIFIKACIJE PROIZVODA

Model br.: HW9910S

Baterija: 3 × AAA baterije (nisu uključene), DC 4,5 V

Preporučeni uzrast: 0+

OPIS PROIZVODA

FRUITMELLO je interaktivna senzorna igračka dizajnirana da zabavi decu pomoću svetlosnih efekata, zvukova i igre na dodir. Kada se uključi, igračka svetli i reprodukuje zvukove. Dodirivanjem ugrađenih senzora aktiviraju se različiti zvučni efekti i interaktivni režimi rada koji podstiču osećaj za ritam, koordinaciju i zajedničku igru.

JEDNOSTAVNO KORIŠĆENJE

1. Otvorite odeljak za baterije i ubacite 3 × AAA baterije (nisu uključene), vodeći računa o pravilnom polaritetu.
2. Bezbedno zatvorite odeljak za baterije.
3. Pritisnite prekidač **Power/Music** da biste uključili igračku.
4. Dodirnite senzore jednom ili obe ruke kako biste aktivirali interaktivne svetlosne i zvučne efekte.

Prenosni dizajn na baterije omogućava korišćenje igračke bilo gde, bez potrebe za električnom utičnicom.

KAKO SE IGRATI

1. Lagano dodirnite senzore kako biste aktivirali ritmičke zvukove.
2. Naizmenično dodirujte senzore objema rukama kako biste stvorili glađe i neprekidnije zvučne efekte.
3. U režimu za više igrača učesnici mogu da se drže za ruke dok svaka osoba dodiruje jedan senzor kako bi zajedno uživali u ritmičkoj igri.

4. Zadnjim senzorom menjajte različite zvučne režime, uključujući zvuke klavira, ritmove bubnjeva, pesme i druge dostupne efekte.



OSNOVNA BEZBEDNOSNA UPUTSTVA

- Preporučuje se nadzor odrasle osobe tokom korišćenja, naročito kod male dece.
- Pre svake upotrebe proverite da li igračka ima znakove oštećenja. Nemojte koristiti igračku ako je pocepana, oštećena ili ako su vidljivi unutrašnji delovi.
- Za rad proizvoda potrebne su 3 × AAA baterije (nisu uključene). Baterije mora postaviti i zameniti odrasla osoba.
- Pre nego što date igračku detetu, proverite da li je odeljak za baterije bezbedno zatvoren.
- Ne potapajte igračku u vodu ili druge tečnosti. Čistite je samo mekom, blago vlažnom krpom i ostavite da se potpuno osuši pre upotrebe.
- Ova igračka namenjena je isključivo za upotrebu u zatvorenom prostoru.

UPUTSTVO ZA RECIKLAŽU I ODLAGANJE:



Ova oznaka znači da se proizvod ne sme odlagati kao ostali kućni otpad u Evropskoj uniji. Da biste sprečili potencijalnu štetu po životnu sredinu ili zdravlje ljudi usled nekontrolisanog odlaganja otpada, reciklirajte odgovorno kako biste podržali održivo korišćenje materijalnih resursa.

Ako želite da vratite korišćeni uređaj, koristite sistem za odlaganje i prikupljanje otpada ili kontaktirajte prodavca od koga ste kupili proizvod. Prodavac može prihvatiti proizvod radi reciklaže na ekološki bezbedan način.



Izjava proizvođača da je proizvod u skladu sa zahtevima važećih direktiva Evropske unije.

CP: FRUITMELLO – УПУТСТВО ЗА УПОТРЕБУ



СПЕЦИФИКАЦИЈЕ ПРОИЗВОДА

Модел бр.: HW9910S

Батерија: 3 × AAA батерије (нису укључене), DC 4,5 V

Препоручени узраст: 0+

ОПИС ПРОИЗВОДА

FRUITMELLO је интерактивна сензорна играчка дизајнирана да забави децу помоћу светлосних ефеката, звукова и игре на додир. Када се укључи, играчка светли и репродукује звукове. Додиривањем уграђених сензора активирају се различити звучни ефекти и интерактивни режими рада који подстичу осећај за ритам, координацију и заједничку игру.

ЈЕДНОСТАВНО КОРИШЋЕЊЕ

1. Отворите одељак за батерије и убаците 3 × AAA батерије (нису укључене), водећи рачуна о правилном поларитету.
2. Безбедно затворите одељак за батерије.
3. Притисните прекидач **Power/Music** да бисте укључили играчку.
4. Додирните сензоре једном или обема рукама како бисте активирали интерактивне светлосне и звучне ефекте.

Преносни дизајн на батерије омогућава коришћење играчке било где, без потребе за електричном утичницом.

КАКО СЕ ИГРАТИ

1. Лагано додирните сензоре како бисте активирали ритмичке звукове.
2. Наизменично додирујте сензоре обема рукама како бисте створили глаткије и непрекидније звучне ефекте.
3. У режиму за више играча учесници могу да се држе за руке док свака особа додирује један сензор како би заједно уживали у ритмичкој игри.

4. Задњим сензором мењајте различите звучне режиме, укључујући звуке клавира, ритмове бубњева, песме и друге доступне ефекте.



ОСНОВНА БЕЗБЕДНОСНА УПУТСТВА

- Препоручује се надзор одрасле особе током коришћења, нарочито код мале деце.
- Пре сваке употребе проверите да ли играчка има знакове оштећења. Немојте користити играчку ако је поцепана, оштећена или ако су видљиви унутрашњи делови.
- За рад производа потребне су 3 × ААА батерије (нису укључене). Батерије мора поставити и заменити одрасла особа.
- Пре него што дате играчку детету, проверите да ли је одељак за батерије безбедно затворен.
- Не потапајте играчку у воду или друге течности. Чистите је само меком, благо влажном крпом и оставите да се потпуно осуши пре употребе.
- Ова играчка намењена је искључиво за употребу у затвореном простору.

УПУТСТВО ЗА РЕЦИКЛАЖУ И ОДЛАГАЊЕ:



Ова ознака значи да се производ не сме одлагати као остали кућни отпад у Европској унији. Да бисте спречили потенцијалну штету по животну средину или здравље људи услед неконтролисаног одлагања отпада, рециклирајте одговорно како бисте подржали одрживо коришћење материјалних ресурса. Ако желите да вратите коришћени уређај, користите систем за одлагање и прикупљање отпада или контактирајте продавца од кога сте купили производ. Продавац може прихватити производ ради рециклирања на еколошки безбедан начин.



Изјава произвођача да је производ у складу са захтевима важећих директива Европске уније