

NL: FRUITMELLO – GEBRUIKSAANWIJZING



PRODUCTSPECIFICATIES

Modelnr.: HW9910S

Batterijen: 3 × AAA-batterijen (niet inbegrepen), DC 4,5 V

Aanbevolen leeftijd: 0+

PRODUCTBESCHRIJVING

FRUITMELLO is interactief sensorisch speelgoed dat is ontworpen om kinderen te vermaken met licht, geluid en aanraakgevoelig spel. Wanneer het speelgoed wordt ingeschakeld, licht het op en worden geluiden afgespeeld. Door de ingebouwde sensoren aan te raken, worden verschillende geluidseffecten en interactieve modi geactiveerd, waardoor ritmegevoel, coördinatie en samen spelen worden gestimuleerd.

EENVOUDIGE BEDIENING

1. Open het batterijvak en plaats 3 × AAA-batterijen (niet inbegrepen), waarbij u op de juiste polariteit let.
2. Sluit het batterijvak stevig.
3. Druk op de schakelaar **Power/Music** om het speelgoed in te schakelen.
4. Raak de sensoren met één of beide handen aan om de interactieve licht- en geluidseffecten te activeren.

Dankzij het draagbare ontwerp op batterijen kan het speelgoed overal worden gebruikt zonder dat een stopcontact nodig is.

HOE TE SPELEN

1. Raak de sensoren licht aan om geluiden te activeren die in een ritme worden afgespeeld.
2. Raak de sensoren afwisselend met beide handen aan om vloeiendere en meer continue geluidseffecten te creëren.
3. In de multiplayerstand kunnen spelers elkaars hand vasthouden terwijl iedere persoon een sensor aanraakt om samen van interactief ritmisch spel te genieten.

4. Gebruik de sensor aan de achterzijde om tussen verschillende geluidsmodi te schakelen, waaronder pianogeluiden, drumritmes, liedjes en andere beschikbare effecten.



BASISVEILIGHEIDSINSTRUCTIES

- Toezicht door een volwassene wordt aanbevolen tijdens het gebruik, vooral bij jonge kinderen.
- Controleer het speelgoed vóór elk gebruik op tekenen van schade. Gebruik het speelgoed niet als het gescheurd of beschadigd is of als interne onderdelen zichtbaar zijn.
- Dit product vereist 3 × AAA-batterijen (niet inbegrepen). De batterijen moeten door een volwassene worden geplaatst en vervangen.
- Controleer of het batterijvak stevig gesloten is voordat u het speelgoed aan een kind geeft.
- Dompel het speelgoed niet onder in water of andere vloeistoffen. Reinig het uitsluitend met een zachte, licht vochtige doek en laat het vóór gebruik volledig drogen.
- Dit speelgoed is uitsluitend bedoeld voor huishoudelijk gebruik binnenshuis.

INSTRUCTIES VOOR RECYCLING EN VERWIJDERING:



Dit label betekent dat het product in de hele EU niet als ander huishoudelijk afval mag worden weggegooid. Om mogelijke schade aan het milieu of de volksgezondheid door ongecontroleerde afvalverwijdering te voorkomen. Recycle op verantwoorde wijze om duurzaam gebruik van materiële hulpbronnen te bevorderen. Als je een gebruikt apparaat wilt inleveren, gebruik dan het afgifte- en inzamelsysteem of neem contact op met de winkelier waar je het product hebt gekocht. De winkelier kan het product accepteren voor milieuveilige recycling.



Een verklaring van de fabrikant dat het product voldoet aan de vereisten van de toepasselijke EU-richtlijnen.

FR: FRUITMELLO – MANUEL D'UTILISATION



CARACTÉRISTIQUES DU PRODUIT

N° de modèle : HW9910S

Piles : 3 × piles AAA (non incluses), CC 4,5 V

Âge recommandé : 0+

DESCRIPTION DU PRODUIT

FRUITMELLO est un jouet sensoriel interactif conçu pour divertir les enfants avec des lumières, des sons et des activités réagissant au toucher. Lorsqu'il est allumé, le jouet s'illumine et émet des sons. Le contact avec les capteurs intégrés déclenche différents effets sonores et modes interactifs, favorisant le rythme, la coordination et le jeu en groupe.

UTILISATION FACILE

1. Ouvrez le compartiment à piles et insérez 3 × piles AAA (non incluses), en respectant la polarité.
2. Refermez soigneusement le compartiment à piles.
3. Appuyez sur l'interrupteur **Power/Music** pour allumer le jouet.
4. Touchez les capteurs avec une ou deux mains pour activer les effets lumineux et sonores interactifs.

Grâce à sa conception portable fonctionnant sur piles, le jouet peut être utilisé partout sans avoir besoin d'une prise électrique.

COMMENT JOUER

1. Touchez légèrement les capteurs pour activer des sons joués en rythme.
2. Touchez alternativement les capteurs avec les deux mains afin de créer des effets sonores plus fluides et continus.
3. En mode multijoueur, les joueurs peuvent se tenir par la main tandis que chaque personne touche un capteur afin de profiter ensemble du jeu rythmique interactif.
4. Utilisez le capteur arrière pour passer d'un mode sonore à un autre, notamment les sons de piano, les rythmes de batterie, les chansons et les autres effets disponibles.



CONSIGNES DE SÉCURITÉ DE BASE

- La surveillance d'un adulte est recommandée pendant l'utilisation, en particulier pour les jeunes enfants.
- Avant chaque utilisation, vérifiez que le jouet ne présente aucun signe de dommage. N'utilisez pas le jouet s'il est déchiré, endommagé ou si des composants internes sont exposés.
- Ce produit nécessite 3 x piles AAA (non incluses). Les piles doivent être installées et remplacées par un adulte.
- Assurez-vous que le compartiment à piles est correctement fermé avant de donner le jouet à un enfant.
- Ne plongez pas le jouet dans l'eau ou dans d'autres liquides. Nettoyez-le uniquement avec un chiffon doux et légèrement humide, puis laissez-le sécher complètement avant utilisation.
- Ce jouet est destiné exclusivement à un usage domestique en intérieur.

INSTRUCTIONS POUR LE RECYCLAGE ET LA MISE AU REBUT :



Ce label signifie que le produit ne peut pas être éliminé avec les autres déchets ménagers dans l'UE. Afin d'éviter tout dommage potentiel à l'environnement ou à la santé humaine dû à une élimination incontrôlée des déchets, il convient de recycler le produit de manière responsable afin de promouvoir le développement durable. Recyclez de manière responsable afin de promouvoir l'utilisation durable des ressources matérielles. Si vous souhaitez retourner un appareil usagé, utilisez le système de dépôt et de collecte ou contactez le détaillant chez qui vous avez acheté le produit. Le détaillant peut accepter le produit en vue d'un recyclage respectueux de l'environnement.



Une déclaration du fabricant attestant que le produit est conforme aux exigences des directives européennes applicables.

DE: FRUITMELLO – BEDIENUNGSANLEITUNG



PRODUKTSPEZIFIKATIONEN

Modell-Nr.: HW9910S

Batterien: 3 × AAA-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten), DC 4,5 V

Empfohlenes Alter: 0+

PRODUKTBESCHREIBUNG

FRUITMELLO ist ein interaktives Sensorspielzeug, das Kinder mit Lichtern, Geräuschen und berührungsempfindlichem Spielen unterhält. Nach dem Einschalten leuchtet das Spielzeug auf und gibt Geräusche wieder. Durch Berühren der integrierten Sensoren werden verschiedene Soundeffekte und interaktive Modi aktiviert, die Rhythmusgefühl, Koordination und gemeinsames Spielen fördern.

EINFACHE BEDIENUNG

1. Öffnen Sie das Batteriefach und legen Sie 3 × AAA-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten) unter Beachtung der richtigen Polarität ein.
2. Schließen Sie das Batteriefach sicher.
3. Drücken Sie den Schalter **Power/Music**, um das Spielzeug einzuschalten.
4. Berühren Sie die Sensoren mit einer oder beiden Händen, um die interaktiven Licht- und Soundeffekte zu aktivieren.

Dank des tragbaren, batteriebetriebenen Designs kann das Spielzeug überall verwendet werden, ohne dass eine Steckdose erforderlich ist.

SPIELANLEITUNG

1. Berühren Sie die Sensoren leicht, um rhythmisch wiedergegebene Geräusche zu aktivieren.
2. Berühren Sie die Sensoren abwechselnd mit beiden Händen, um gleichmäßigere und kontinuierlichere Soundeffekte zu erzeugen.
3. Im Mehrspielermodus können sich die Spieler an den Händen halten, während jede Person einen Sensor berührt, um gemeinsam interaktives Rhythmusspielen zu genießen.
4. Verwenden Sie den hinteren Sensor, um zwischen verschiedenen Soundmodi zu wechseln, darunter Klavierklänge, Trommelrhythmen, Lieder und weitere verfügbare Effekte.



GRUNDLEGENDE SICHERHEITSHINWEISE

- Während der Verwendung wird die Aufsicht durch einen Erwachsenen empfohlen, insbesondere bei kleinen Kindern.
- Überprüfen Sie das Spielzeug vor jedem Gebrauch auf Anzeichen von Beschädigungen. Verwenden Sie das Spielzeug nicht, wenn es eingerissen oder beschädigt ist oder wenn innere Komponenten freiliegen.
- Dieses Produkt benötigt 3 × AAA-Batterien (nicht im Lieferumfang enthalten). Die Batterien müssen von einem Erwachsenen eingesetzt und ausgetauscht werden.
- Vergewissern Sie sich, dass das Batteriefach sicher geschlossen ist, bevor Sie das Spielzeug einem Kind geben.
- Tauchen Sie das Spielzeug nicht in Wasser oder andere Flüssigkeiten. Reinigen Sie es ausschließlich mit einem weichen, leicht feuchten Tuch und lassen Sie es vor der Verwendung vollständig trocknen.
- Dieses Spielzeug ist ausschließlich für den Gebrauch in privaten Innenräumen bestimmt.

ANLEITUNGEN ZUR RECYCLING UND ENTSORGUNG:



Dieses Label bedeutet, dass das Produkt nicht wie üblicher Haushaltsmüll in der gesamten EU entsorgt werden darf. Um mögliche Schäden an der Umwelt oder der menschlichen Gesundheit durch unkontrollierte Abfallentsorgung zu verhindern. Recyceln Sie verantwortungsbewusst, um die nachhaltige Nutzung von Materialressourcen zu fördern. Wenn Sie ein gebrauchtes Gerät zurückgeben möchten, verwenden Sie das Abgabesystem oder wenden Sie sich an den Händler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben. Der Händler kann das Produkt umweltfreundlich recyceln.



Eine Erklärung des Herstellers, dass das Produkt den Anforderungen der geltenden EU-Richtlinien entspricht.